

FunFair Games

Hugo: Up & Away

Spelregler

Informationen i detta dokument är privat och konfidentiell. Om inget annat anges eller godkänns med skriftligt tillstånd från producenterna är allt material, inklusive bilder, illustrationer, designs, ikoner, fotografier och skriftligt material, som presenteras i detta dokument (gemensamt benämmt "Innehållet") upphovsrättsskyddat material, varumärken och/eller annan immateriell ägodel som tillhör, kontrolleras eller licensieras av FunFair Technologies Ltd. Innehållet i detta dokument får ej reproduceras, publiceras, distribueras, visas, ändras eller utnyttjas på något sätt och förblir FunFair Technologies Ltd:s exklusiva egendom.

Versionshistorik

Version	Datum	Av	Ändringar
0.1	20/07/2022	LM	Första utkast

Hugo: Up & Away är ett multiplayer crash-spel i realtid där spelaren bestämmer volatilitet. Spelet har en maximal vinst på 2500X!

Kliv ombord med vårt favorittroll Hugo när han flyr i sitt plan med lastrummet fyllt av Scyllas juveler. En multiplikator ökar stadigt sitt värde ju längre Hugo färdas!

När han flyger genom ett förrädiskt åskväder, ses Hugo styra planet genom en himmel full av åskmoln och explosiva TNT-ballonger.

Se upp för de livsfarliga blixterna som kan slå ned när som helst, eftersom det sätter stopp för vår hjältes resa. Välj när det är dags att hoppa ut ur planet för att nå säkerheten och kamma hem belöningarna!

En intensiv adrenalinkick, men enkelt att spela, spela med upp till två insatser per runda eller använd strategi med hjälp av automatisk utskjutning för skyhöga vinster.

Return To Player (RTP): **94%**

En spelares färdighetsnivå påverkar inte spelets kortsiktiga eller långsiktiga återbetalning (RTP).

SPELREGLER

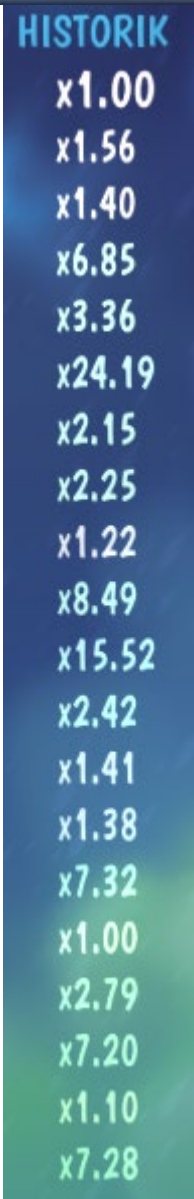
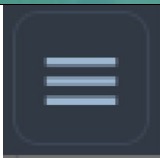
Spelet handlar om att fatta rätt beslut om när det är dags att hoppa av planet innan blixten får en dödlig träff.

- I insats-fasen finns en nedräkning som visar tiden som är kvar för att placera insatser för nästa runda och när den börjar.
- Två satsningar kan ställas in för en spelrunda genom att använda INSATS-valen. Den totala summan som kan satsas i en spelomgång är kombinationen av de två INSATS-värdena upp till maximala 100.
- Insatslistan är dynamisk och visar endast det kvarvarande beloppet av den totala insatsen på högst 100, på de två möjliga insatsvalen.
- Med AUTO kan man ställa in ett värde för automatisk utskjutning för varje INSATS. Detta spelar sedan omgången och om den specificerade MULTIPLIKATORN nås av planet kommer spelaren automatiskt att skjutas ut från planet och nå säker mark med en fallskärm.
- Om en AUTO är inställd, väljs INSATS-beloppet automatiskt till den lägsta insatsen tills det ändras.
- Vilken av INSATS-valen som helst kan ha ett AUTO-värde inställt.
- Ett klick på SAMLA-knappen för en INSATS kommer avsluta den aktuella insatsen under flygningen och ge den vinstsumma som visas.
- Om en insamling sker på samma gång som planet skadas, tilldelas vinstbeloppet för den insatsen.
- Ett AUTO-värde avbryts för den specifika insatsen när man trycker på SAMLA-knappen.
- Om planet skadats och aktiva insatser inte har hämtats returneras de inte.
- Om planet skadats kommer vinsterna för spelare som hoppat ur planet att visas innan nästa insats-fas inleds.
- Historiken över de tjugo senaste multiplikatorvärdena som planet uppnått visas till höger på skärmen.
- Vinster baseras på den MULTIPLIKATOR man ser för planet när den aktiva INSATSEN hämtas.

- Vinstbeloppet av den aktiva insatsen är MULTIPLIKATOR * det aktiva INSATS-värdet.
- Den minsta vinstmultiplikatorn är 1.01x. Den maximala vinstmultiplikatorn är 2 500x.
- Om planet skadats och multiplikatorn är mindre än 1.01x tilldelas inga vinster.
- Om den maximala multiplikatorn nås av planet, aktiveras automatisk utskjutning för aktiva insatser och vinstbeloppet tilldelas.
- Om fler än en aktiv insats ger vinst, adderas vinsterna ihop.

SPELFUNKTIONER

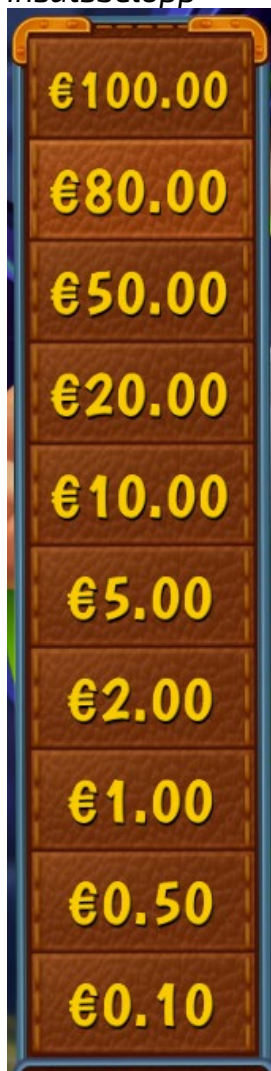
	INSATS-KNAPP Klicka för att öppna en lista med insatsnivåer för att ställa in aktuell satsning.
	AUTOMATISK UTSKJUTNINGSKNAPP Klicka för att öppna en lista över multiplikatorvärden och välj ett värde för automatisk utskjutning från planet för den specifika satsningen.
	AVBRYT INSATS-KNAPP Klicka för avbryta ett valt insatsbelopp och ett valt värde för automatisk utskjutning för den specifika satsningen.
	SATSA IGEN-KNAPP Klicka för att automatiskt välja insatsbelopp och värden för automatisk utskjutning från den föregående rundan. Visas endast om det finns belopp och värden från föregående runda.

		SAMLAKNAPPEN Klicka för att skjutas ut från planet och vinn beloppet som visas på skärmen.
	 HISTORIK - x1.00 - x1.56 - x1.40 - x6.85 - x3.36 - x24.19 - x2.15 - x2.25 - x1.22 - x8.49 - x15.52 - x2.42 - x1.41 - x1.38 - x7.32 - x1.00 - x2.79 - x7.20 - x1.10 - x7.28	FÄRDHISTORIK Visar en historik över den uppnådda multiplikatorn för de senaste tjugo flygningarna
		MENYKNAPP Klicka för att öppna inställningar och spelregler.

		LJUDKNAPP Klicka för att justera ljudet på/av.
		EMOJI CHATT-KNAPP (valfritt för användaren) Klicka för att öppna chatten och se emoji som kan användas.

POPUP-MENYER

Insatsbelopp



Tillgängliga insatsbelopp för den specifika satsningen.

Insatslistan är dynamisk och visar endast det kvarvarande beloppet av den totala insatsen på högst 100 på två möjliga insatsval. Klicka på värdet för att välja belopp. Klicka igen på insatsknappen om du vill ändra beloppet.

Värde för automatisk utskjutning



Tillgängliga värden för automatisk utskjutning för den specifika satsningen.

Spelaren klickar på värdet för att välja ett värde för automatisk utskjutning. Klicka igen på auto-knappen för att ändra värdet. Välj 'Av' för att inaktivera automatisk utskjutning.

Notera: Om du kopplas från under spelets gång, återgår alla autospelinställningar till standardvärden när du laddar om spelet.

SPELINSTÄLLNINGAR OCH FÖRESKRIFTER

Aktuell tid

Spelklienten visar alltid aktuell tid (högst upp till höger på skärmen). Tiden hämtas från spelarens dator- eller programklocka.

YTTERLIGARE INFORMATION

Följande processer kan omfattas av användarvillkoren för spelsidan.

- Process för hantering av oavslutade spelrundor.
- Tid för när inaktiva spelsessioner avslutas automatiskt.

Vid funktionsfel i spelets hårdvara/mjukvara ogiltigförklaras alla påverkade spelinsatser och utbetalningar. Alla påverkade insatser betalas tillbaka.