

# JVL



**Spielversion B6.1.0.3**

## **SPIELREGELN**



## SPIELBESCHREIBUNG

China Temple ist ein 5x3-Spielautomat mit 243 Gewinnwegen, zu dessen Features ein Bildschirm-Bonus zählt, bei dem Preise gewonnen werden, wenn 3 Wild-Symbole übereinstimmende Symbole offenlegen, sowie Free Spins mit Wild Multiplikatoren, die das bis zu 3-Fache von normalen Auszahlungen vergeben.

Der Gewinn ist das Produkt aus dem Betrag in der Auszahlungstabelle und dem Einsatz-Level.

RTP (AUSZAHLUNGSQUOTE) 88.01%, 94.01%, 96.01 %

	5 388 4 88 3 38		5 288 4 68 3 38		
	5 188 4 38 3 18		5 88 4 38 3 8		5 38 4 18 3 8
	5 25 4 10 3 5		5 25 4 10 3 5		5 25 4 10 3 5
	5 25 4 10 3 5		5 25 4 10 3 5		5 25 4 10 3 5

## SPIELREGELN

- Der Einsatz wird mit dem Schalter GESAMTEINSATZ festgelegt:
- AUTOPLAY spielt das Spiel automatisch für die eingestellte Anzahl an Runden.
- Vor jedem Normalspiel wird ein Rollensatz je Rolle nach dem Zufallsprinzip ausgewählt.

- Das Einsatz-Level wird auf dem Hauptbildschirm angezeigt.
- Gewinne auf Gewinnwegen werden mit dem aktuellen Einsatz-Level des Gewinnspiels multipliziert.
- Alle Gewinne auf Gewinnwegen werden in beliebiger Position von links nach rechts auf benachbarten Rollen gezählt, beginnend mit der Rolle ganz links.
- Nur der jeweils höchste Gewinn je Art wird ausgezahlt.
- All-Way-Gewinne werden am Ende des Spins hinzugefügt.
- Scatter-Gewinne werden mit dem Gesamteinsatz multipliziert.
- Scatter-Gewinne werden in jeder Position auf den Rollen ausgezahlt.
- Scatter-Gewinne werden zusätzlich zu Gewinnen auf den Gewinnwegen ausgezahlt.
- Nur der jeweils höchste Scatter-Gewinn je Spiel wird ausgezahlt.

## WILD



WILD ist ein Wild und ersetzt alle Symbole (außer MÜNZE), um eine Gewinnkombination zu bilden.

Erscheint nur auf den Rollen 2, 3 und 4.

## FREE SPIN-BONUS



3 verstreute MÜNZE-Symbole in beliebiger Position auf den Rollen 1, 3 und 5 vergeben den 1-fachen Gesamteinsatz und 12 Free Spins.

Free Spins werden mit demselben Einsatz-Level wie das auslösende Normalspiel gespielt.

Während Free Spins ist FS\_WILD ein Wild und ersetzt alle Symbole, (ausgenommen FEUERWERK), um eine Gewinnkombination zu bilden.

1 FEUERWERK sammelt sich über den Rollen für jedes FEUERWERK an, das während der ersten 12 Free Spins auf einer beliebigen Rolle erscheint (bis zu einer Gesamtzahl von 12 FEUERWERKEN).

Nach Ablauf von 12 Free Spins wird ein zusätzlicher, großer Abschluss-Free Spin vergeben.

Vor dem großen Abschluss-Free Spin landet jedes angesammelte FEUERWERK zufällig auf einem einzigartigen Symbolfeld auf den Rollen 2, 3, 4 oder 5 und wird zu einem FS\_WILD.

FS\_WILDs erscheinen nur auf den Rollen 2, 3, 4 und 5, ausgenommen während des großen Abschluss-Free Spin.

FS\_WILDs erscheinen nicht auf den Rollen während des großen Abschluss-Free Spin.

Zusätzliche Free Spins können während Free Spins nicht gewonnen werden.

Free Spins werden mit einem anderen Rollensatz als das Normalspiel gespielt.

MÜNZE und WILD erscheinen während Free Spins nicht auf den Rollen

## **BONUS-FEATURE “ROTER UMSCHLAG“**





= BABY

Während eines beliebigen Basisspiels mit Einsatz vergeben verstreute WILDs, die in beliebiger Position auf den Rollen 2, 3 und 4 erscheinen, das "Roter Umschlag" - Bonus-Feature.

Jedes WILD-Symbol dreht sich und enthüllt eines von 3 Symbolen: FU, HE, oder BABY.

Werden 3 übereinstimmende Symbole offengelegt, erhält der Spieler den Preis im Anzeigefeld, der dem übereinstimmenden Symbol zugeordnet ist.

Stimmen die 3 aufgedeckten Symbole nicht alle überein, erhält der Spieler den 2-fachen Gesamteinsatz.

Je Bonus-Funktion wird nur ein Preis vergeben.

Gewinne aus dem "Roter Umschlag" - Bonus-Feature werden zusätzlich zu den Gewinnen auf Gewinnwegen ausgezahlt.

## SPIELFUNKTIONEN

---

	<b>SPIN-SCHALTFLÄCHE</b> Hier klicken, um eine Spielrunde mit dem aktuellen Einsatzwert zu starten.
	<b>SPIN-SCHALTFLÄCHE (WÄHREND DES SPINS)</b> Hier klicken, um die Rollen- oder Gewinnanimationen sofort anzuhalten. Das Autoplay wird damit nicht unterbrochen.
	<b>SPIN-SCHALTFLÄCHE (BEI AKTIVEM AUTOPLAY)</b> Die Zahl zeigt an, wie viele Autoplay-Spins verbleiben.
	<b>AUTOPLAY-SCHALTFLÄCHE</b> Hier klicken, um das Autoplay-Pop-up-Menü zu öffnen.
	<b>AUTOPLAY-SCHALTFLÄCHE (BEI AKTIVEM AUTOPLAY)</b> Hier klicken, um Autoplay zu beenden
	<b>INFO-SCHALTFLÄCHE</b> Hier klicken, um die Auszahlungstabelle und die Spielregeln zu öffnen.
	<b>MENÜ-SCHALTFLÄCHE</b> Hier klicken, um die Einstellungen zu öffnen.
	<b>AUDIO-SCHALTFLÄCHE</b> Hier klicken, um die Lautstärke einzustellen.
	<b>GESAMTEINSATZ</b> Klicke "+" oder "-", um den Einsatz-Level anzupassen.
	<b>GEWINN</b> Zeigt den aktuellen Gewinn in Münzen an.
	<b>GUTHABEN</b> Zeigt das Guthaben in Münzen an.

## **POP-UP-MENÜS**

### **AUTOPLAY**

Im Autoplay-Pop-up-Menü kann der Spieler eine Anzahl von Spins auswählen, die mit dem aktuellen Gesamteinsatz automatisch gespielt werden sollen. Dazu ändert der Spieler die Anzahl der Spins auf den gewünschten Wert. Der Spieler muss nun ein Verlust-Limit festlegen (größer als 0) und auf die START-Schaltfläche klicken, um sein Vorhaben zu bestätigen. Das Menü wird dann ausgeblendet und der Spieler kehrt zum Hauptspielbildschirm zurück, wobei Autoplay aktiviert ist.

Der Spieler kann wahlweise auch Bedingungen festlegen, um das Autoplay anzuhalten. Dazu gehören:

- Autoplay bei einem Einzelgewinn in einer zuvor bestimmten Höhe anhalten.
- Autoplay anhalten, wenn sich das Guthaben um den vom Spieler angegebenen Betrag erhöht.
- Autoplay beim Beginn von Free Spins anhalten.

Hinweis: Falls die Verbindung während des Spiels unterbrochen wird, werden alle Autoplay-Einstellungen beim erneuten Laden des Spiels auf die Standardwerte zurückgesetzt.

## **SPIELEINSTELLUNGEN**

### **LAUTSTÄRKE**

Hier klicken, um den Ton ein- bzw. auszuschalten.

### **INTRO-BILDSCHIRM**

Hier klicken, um die Anzeige des Intro-Bildschirms beim Beginn des Spiels ein- bzw. auszuschalten.

### **LEERTASTE STARTET SPIN**

Hier klicken, um den Spin über die Leertaste ein- bzw. auszuschalten.

### **SCHNELLER SPIN**

Hier klicken, um die Rollen- oder Gewinnanimationen sofort anzuhalten, umzuschalten. Das Autoplay wird damit nicht unterbrochen.

#### HINTERGRUND-MUSIK

Hier klicken, um die Hintergrundmusik des Normalspiels ein- bzw. auszuschalten.

## **GESETZLICHE UND ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN**

### **AKTUELLE ZEIT**

Der Spiele-Client zeigt zu jeder Zeit die aktuelle Uhrzeit an. Die Uhrzeit wird von der Systemuhr des Computers oder dem Gerät des Spielers übernommen.

### **ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN**

Die folgenden Vorgänge können den Bedingungen der Spieleseite unterliegen:

- Der Verwaltungsvorgang nicht beendeter Spielrunden.
- Die Dauer, nach der inaktive Spielsitzungen automatisch beendet werden.

110,00.00 ist der Höchstgewinn aus einem Einzelspiel. Wird der Höchstgewinn während eines Spiels erreicht, so wird das Spiel beendet und der Höchstgewinn vergeben.

Im Falle einer Fehlfunktion der Spiel-Hardware/-Software werden alle betroffenen Spieleinsätze und Auszahlungen für ungültig erklärt und alle betroffenen Einsätze zurückerstattet.