



Beetle Bailey

Spielregeln

Beetle Bailey Hilfe

Spielbeschreibung

Allgemeine Information

- Der Beetle Bailey Video-Spielautomat hat 4 Walzen, 3 Reihen und 81 Gewinnwege.
- Der theoretische RTP für dieses Spiel beträgt 94.2%.

Symbole

- Es gibt 12 Symbole im Spiel, davon 4 mit hoher Auszahlung, 4 mit niedriger Auszahlung, ein Wild-Symbol, ein Bonus-Symbol und 2 Wild-Wake-Up-Symbole (Käfer (links) und Schnorchel (rechts)).
- Das Wild-Symbol kann jegliches Symbol in der Gewinnkombination ersetzen. Das Wild ersetzt keine Bonus- oder Wild Wake Up-Symbole. Wilds können auf den Walzen 2, 3 und 4 landen.
- Bonus-Symbole können nur an beliebiger Stelle auf den Walzen 1 und 4 erscheinen. Das Bonus-Spiel wird aktiviert, wenn das Bonus-Symbol sowohl auf Walze 1 als auch auf Walze 4 erscheint.
- Die beiden Wild Wake Up-Symbole können nur auf den Walzen 2 und 3 erscheinen. Das Feature wird aktiviert, wenn sich das linke Symbol auf Walze 2 mit dem rechten Symbol auf Walze 3 verbindet.

Auszahlungen

- Gewinne werden basierend auf Kombinationen von identischen Symbolen und Wilds auf den Walzen ausgezahlt.
- Gewinnkombinationen beginnen auf der ganz linken Walze und umfassen alle aufeinanderfolgenden Walzen, die entweder das spezifische Symbol oder den Wild enthalten.
- Die Gewinnwege für ein Symbol werden berechnet, als das Ergebnis der Anzahl der berechtigten Symbole auf jeder der Walze.
- Der Gesamtgewinn für ein Symbol ist die Anzahl der Gewinnwege multipliziert mit dem Münzeinsatz.
- Nur der höchste Gewinn jeder Symbolkombination wird ausgezahlt.
- Übereinstimmende Gewinne für verschiedene Symbole werden addiert.
- Die Preise in der Auszahlungstabelle werden in Bezug auf die aktuellen Einsatzeinstellungen angezeigt.

Camp Swampy-Golf-Bonus



- Während des Camp Swampy Golf-Bonusspiels fährt der Käfer Bailey über einen Pfad in Camp Swampy und sammelt Geldpreise, Golfbälle oder Granaten ein.
- Der General wird mit dem Gefreiten Zero auf einem Hügel stehen und Bälle und Granaten auf den Weg schießen.
- Der General trifft immer auf ein leeres Feld. In dem unwahrscheinlichen Fall, dass es keine leeren Felder gibt, wird der General auf den Jeep treffen.
- Du würfelst und bewegst dich entsprechend dem Ergebnis. Du erhältst den Preis des Feldes, auf dem du landest.
- Auf dem Feld "HOME" dürfen keine Bälle oder Granaten platziert werden.
- Der Käfer bewegt sich 1 bis 6 Felder pro Zug. Bevor er sich bewegt, wird ein Ball oder eine Granate auf ein Feld gespielt.
- Wenn der Käfer auf einem Golfball landet, wird dieser aufgenommen. Der Preis für den Platz wird ebenfalls gewonnen, wenn ein Ball aufgenommen wird.
- Wenn der Käfer "HOME" überquert, werden alle gesammelten Golfbälle zum aktuellen Wert eingelöst.
- Wenn der Käfer auf "HOME" landet, werden 1 bis 3 Granaten aus dem Weg geräumt.
- Für jeden Besuch eines Platzes erhältst du in der ersten Runde eine Prämie von 3 x Münzeinsatz, die sich bei jedem Überschreiten von "HOME" nochmals um 3 x Münzeinsatz erhöht.
- Der Weg hat eine Abkürzung, die durch einen Hebel blockiert wird.

- Vor jedem dritten Wurf ist der Hebel oben, und der Jeep nimmt den kürzesten Weg in Richtung "HOME".
- Jedes Mal, wenn eine Granate getroffen wird, verlierst du einen Reifen. Wenn du auf die 3. Granate triffst, endet das Spiel.
- Wird eine Granate getroffen, gibt es keinen Preis für das Feld.

Wild Wake Up-Feature



- Die Wild Wake Up-Symbole können nur auf den Walzen 2 und 3 erscheinen. Sie lösen das Feature aus, wenn sich das linke und das rechte Symbol verbinden.
- Wenn der Käfer und der Schnorchel aktiviert werden, kommt es zu einem Kampf, und wenn sich der Staub gelegt hat, bleiben 3 bis 6 WILDS auf den Walzen 2 und 3 übrig.
- Die zwei Wild Wake Up-Symbole werden immer zuerst ersetzt.

Bonus kaufen

- Vom Hauptspiel aus kannst du dir den Weg zu den Bonus-Features Camp Swampy Golf und Wild Wake Up erkaufen.
- Wenn du das Bonus Game kaufst, hast du zwei verschiedene Möglichkeiten:
 - Kaufe das Camp Swampy Golf-Spiel. Die Auszahlungsquote für diese Option beträgt 94,1 %
 - Kaufe das Wild Wake Up-Feature Die Auszahlungsquote für diese Option beträgt 94,2 %
- Du kannst den GESAMTEINSATZ konfigurieren und den Gesamtpreis für jede verfügbare Auswahl sehen. Die Preise im Spiel werden auf der Grundlage des GESAMTEINSATZES berechnet.

Zocken

- Wenn eine Spielrunde mit einem Gewinn endet, kann der Spieler den Preis zocken.
- Der Spieler hat zwei Optionen, wie er seinen Gewinn mit Karten zocken will:
 - Setze auf die Kolorierung der Karte (rot oder schwarz), um den Gewinn zu verdoppeln. Die Gewinnwahrscheinlichkeit beträgt 50 %.
 - Setze auf die Kartenfarbe: Herz (rot), Karo (rot), Pik (schwarz) oder Kreuz (schwarz), um den Gewinn zu vervierfachen. Die Gewinnwahrscheinlichkeit beträgt 25 %.
- In jeder Option beträgt der RTP des Zocken-Features 100%. Jede der möglichen 4 Optionen hat dieselbe Wahrscheinlichkeit, ausgelost zu werden.
- Folgende sind die Grenzen im Gamble-Feature:
 - Maximal 4 Zock-Runden hintereinander.
 - Das Zocken-Feature kann nur aktiviert werden, wenn der Gewinn das 100-fache (oder weniger) des Anfangseinsatzes beträgt. Das gilt für jede Zock-Runde.
- Am oberen Rand im Zocken-Feature ist der Verlauf mit den 4 letzten Karten zu sehen.

Spielanleitung

Spiel-Modus und Guthaben

- Das Spiel kann mit SPIEL- oder mit ECHT-GELD gespielt werden.
- Im Spiel-Geld-Modus spielt man mit fiktiven Geld, nur für den Spaß. Im Echt-Geld-Modus spielt man mit echtem Geld, das man im Guthaben hat.
- In beiden Modi wird in der GUTHABEN-Box das Guthaben angezeigt.

Einen Einsatz tätigen

- Dieses Spiel wird mit 81 Wegen gespielt. Der Gesamteinsatz pro Runde besteht aus einem Münzeinsatz multipliziert mit 5.
- Um die Einsatzhöhe festzulegen, benutze die "-" und "+" Buttons.
- Klicke auf den SPIN-Button, um das Spiel mit dem ausgewählten Einsatz zu beginnen.
- Mit der LEERTASTE kann der Spin ebenfalls begonnen werden.

Auto-Spins-Modus

- Um die Anzahl der AUTO-SPINS auszuwählen, drücke auf den AUTO-Button. Wähle BIS ZUM FEATURE, um die Walzen automatisch zu drehen, bis das Feature aktiviert wird.
- Du kannst AUTO-SPINS früher stoppen, indem du den STOPP-Button betätigst.
- Der STOPP-Button zeigt die noch zu spielenden Spins an. Wenn BIS ZUM FEATURE ausgewählt wurde, zeigt der Button das "∞"-Symbol.
- Die VERLUSTGRENZE ist verpflichtend. Die AUTO-SPINS werden beendet, wenn dieser Betrag verloren wurde.
- Wenn eine GEWINNGRENZE ausgewählt wurde, stoppen die AUTO-SPINS, sobald dieser Betrag gewonnen wurde.
- Wenn der Wert EINZELGEWINN-LIMIT ausgewählt ist, werden die AUTO SPINS gestoppt, wenn du in einer einzelnen Spielrunde mehr als den ausgewählten Betrag gewinnst.

Turbo-Modus

- Mit dem TURBO-Button kann der Turbo-Modus an- oder ausgeschaltet werden. Wenn der Turbomodus aktiviert ist, werden einige Gewinnanimationen und Töne übersprungen und die Walzen drehen sich schneller.

Verbindungsfehler und Störungen

- Wenn während des Spiels mit ECHTGELD die Verbindung unterbrochen wird, melde dich erneut an. Sobald du das Spiel wieder geöffnet hast, kannst du weiterspielen, wo die Verbindung unterbrochen wurde.
- **Jegliche Störung annulliert das Spiel und die Auszahlungen.**
- Diese Hilfe-Seite wurde aus dem Englischen übersetzt. Bei Abweichungen zwischen dieser und der englischen Fassung beziehe dich bitte auf die Englische Version.

Diese Hilfe-Seite wurde zuletzt aktualisiert: 15.06.2022 12:00 UTC