

JVL

GOLD CASH

Spēles versija 1.0.0

Spēles noteikumi



SPĒLES APRAKSTS

Cold Cash ir spēļu automāts ar laukumu 5x4 un 50 fiksētām laimestu rindām, kā arī ar iespēju uzgriezt Wild simbolus uz 2., 3., 4. un 5. spoles un ar fiksēto Wild bezmaksas griezienu funkciju.

Laimestu veido laimestu tabulā norādītā summa un likmes līmenis.

Iespēja laimēt (RTP) 88.02%, 96.01%

Spēles noteikumi

- Likme tiek iestatīta, izmantojot KOPĒJĀS LIKMES selektoru.
- AUTOMĀTISKĀ SPĒLE automātiski izspēlē spēli noteikto raundu skaitu.
- Likmes līmeni veido kopējās likmes vērtība, kas ir dalīta ar 50.
- LĪNIJAS laimesti tiek reizināti ar pašreizējo likmes līmeni.
- Visi rindu laimesti tiek aprēķināti no kreisās uz labo pusi uz jebkurām blakus esošajām spolēm, sākot no tālākās kreisās spoles.
- Katrā rindā tiek izmaksāts tikai lielākais laimests.
- Katrā rindā tiek izmaksāts tikai viens laimests.
- Scatter laimesti tiek reizināti ar kopējo likmi.
- Scatter laimesti tiek izmaksāti par simboliem jebkurā pozīcijā uz spolēm.
- Scatter laimesti tiek izmaksāti papildus līniju laimestiem.


WILD



LIDMAŠĪNA ir Wild simbols, kas aizstāj visus citus simbolus, izņemot ZIVI, lai izveidotu laimesta kombināciju.

To var uzgriezt tikai uz 2., 3., 4. un 5. spoles.

SCATTER IZMAKSĀ

3  Piešķir 2x likmi + 10 Bezmaksas Griezienus.

Ir iespējams uzgriezt jebkurā pozīcijā tikai uz 1., 2. un 3. spoles.

BEZMAKSAS GRIEZIENU BONUSS

3 izkļiedētie ZIVS simboli var tikt uzgriezt jebkurā pozīcijā uz spolēm un piešķir 2X kopējo likmi un 10 bezmaksas griezienus.

Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti, izmantojot tādas pašas rindas un likmes uz rindu līmeni kā pamatspēlē.

Ja ZIVS tiek uzgriezta uz tajā pašā pozīcijā, kur atrodas fiksētā LIDMAŠĪNA, tad LIDMAŠĪNAS simbolu vizuāli aizstāj LIDMAŠĪNAS+ZIVS simbols, kas tikai šajā spēlē darbojas kā Wild simbols un bonusa aktivizētājs, ja attiecināms.

Ja bezmaksas griezienu laikā jebkurā pozīcijā tiek uzgriezti 3 izkļiedētie ZIVS simboli, tie piešķir 2x kopējo likmi un 5 papildu griezienus. Papildu bezmaksas griezieni tiek piešķirti tikai vienu reizi.

Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti uz spoļu komplekta, kas atšķiras pamatspēles spolēm.

ZIVI var uzgriezt tikai uz 1., 2. un 3. spoles.

SPĒLES FUNKCIJAS

	POGA GRIEZT Noklikšķiniet, lai sāktu spēles raundu ar pašreizējo likmi.
	POGA GRIEZT (GRIEZIENA LAIKĀ) Noklikšķiniet, lai apturētu spoļu griezienu animāciju vai laimestu animācijas. Šī poga neaptur automātisko spēli.
	POGA GRIEZT (AUTOMĀTISKĀS SPĒLES LAIKĀ) Skaitlis norāda atlikušos automātiskās spēles griezienu skaitu.
	POGA AUTOMĀTISKĀ SPĒLE Noklikšķiniet, lai atvērtu automātiskās spēles uznirstošo izvēlni.
	POGA AUTOMĀTISKĀ SPĒLE (AUTOMĀTISKĀS SPĒLES LAIKĀ) Noklikšķiniet, lai apturētu automātisko spēli.
	INFORMĀCIJAS POGA Noklikšķiniet, lai atvērtu maksājumu tabulu un spēles noteikumus.
	IZVĒLNES POGA Noklikšķiniet, lai atvērtu iestatījumus.
	AUDIO POGA Noklikšķiniet, lai iestatītu skaļuma līmeni.
	KOPĒJĀ LIKME Noklikšķiniet uz "+" vai "-", lai mainītu likmes līmeni.
	LAIMESTS Rāda pašreizējā laimesta summu monētās.
	BILANCE Rāda bilances vērtību monētās.

UZNIRSTOŠĀS IZVĒLNES

AUTOMĀTISKĀ SPĒLE

Automātiskās spēles uznirstošā izvēlne ļauj spēlētājam atlasīt automātiskās spēles griezienu skaitu ar pašreizējo kopējo likmi. Lai to izdarītu, spēlētājam ir jāiestata vēlamais spēļu skaits. Pēc tam spēlētājam ir jāiestata zaudējumu limits (jābūt lielākam par 9) un jānoklikšķina uz pogas SĀKT, lai apstiprinātu iestatījumus. Pēc tam izvēlne tiek paslēpta un spēlētājs tiek atgriezts galvenās spēles ekrānā ar iespējotu automātiskās spēles funkciju.

Spēlētājs var iestatīt papildu nosacījumus automātiskās spēles apturēšanai. Tai skaitā:

- Apturēt automātisko spēli, kad tiek iegūts laimests ar spēlētāja norādīto vērtību.
- Apturēt automātisko spēli, ja bilance pieaug par spēlētāja norādīto summu.
- Apturēt automātisko spēli, ja tiek sākti bezmaksas griezieni.

Piezīme: Ja savienojums tiek pārtraukts spēles laikā, atverot spēli no jauna, visi automātiskās spēles iestatījumi tiek atiestatīti kā noklusējuma iestatījumi.

SPĒLES IESTATĪJUMI

SKAĻUMS

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu/izslēgtu skaņu.

IEVADEKRĀNS

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu vai izslēgtu ievadekrāna parādīšanu spēles palaišanas brīdī.

GRIEZT AR ATSTARPES TAUSTIŅU

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu vai izslēgtu spēļu veikt griezienus ar atstarpes taustiņu.

ĀTRAIS GRIEZIENS

Noklikšķiniet, lai pārslēgtu. Pēc atlasīšanas spoles griešanās tiek apturēta tik ātri, cik iespējams.

FONA MŪZIKA

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu vai izslēgtu fona mūziku pamatspēles laikā.

NORMATĪVĀ UN PAPILDU INFORMĀCIJA

LAIKS

Spēles klientā vienmēr tiek rādīts pašreizējais laiks. Dati par laiku tiek iegūti no lietotāja datora vai ierīces sistēmas pulksteņa.

PAPILDINFORMĀCIJA

Tālāk aprakstītie procesi var būt atkarīgi no attiecīgās spēļu vietnes noteikumiem un nosacījumiem.

- Nepabeigto spēles raundu pārvaldības process.
- Laiks, pēc kura automātiski tiek izbeigtas neaktīvās spēļu sesijas.

60,000.00 ir vienas spēles maksimālā laimesta summa. Ja maksimālā laimesta summa tiek sasniegta spēles laikā, spēle tiks izbeigta un laimests tiks izmaksāts spēlētājam.

Spēles tehniskā aprīkojuma/programmatūras darbības traucējumu rezultātā visas attiecīgās spēles likmes un laimesti tiek atzīti par nederīgiem, bet visas traucējumu skartās likmes tiks atmaksātas.