



SPEARHEAD LTD

John Daly Spin It And Win It Spelregler

Informationen i detta dokument är privat och konfidentiell. Om inget annat anges eller godkänns med skriftligt tillstånd från producenterna är allt material, inklusive bilder, illustrationer, designs, ikoner, fotografier och skriftligt material, som presenteras i detta dokument (gemensamt benämnt "Innehållet") upphovsrättsskyddat material, varumärken och/eller annan immateriell ägodel som tillhör, kontrolleras eller licensieras av Spearhead Limited (Malta). Innehållet i detta dokument får ej reproduceras, publiceras, distribueras, visas, ändras eller utnyttjas på något sätt och förblir Spearhead Limiteds (Malta) exklusiva egendom.

John Daly Spin It And Win It – Spelregler

Versionshistorik

Version	Datum	Av	Ändringar
0.1	19/11/2021	KC	Första utkast för certifiering
0.2	3/12.2021	KC	Modifierad på begäran av iTech

John Daly Spin It And Win It – Spelregler

John Daly Spin It And Win It väcker den högljudde, färgstarke och oförutsägbart spännande karaktären John Daly till liv i form av en 5x3 videospel.

Spelet innehåller tre medryckande funktioner i basspelet och ytterligare tre bonusfunktioner med en vinstpotential på över 20 000x.

Återbetalningsprocent (RTP): **94,78%**

SPELREGLER

- Hjuluppsättningen består av 5 hjul och 3 rader.
- Spelet spelas med 243 vinstsätt.
- Hjulen har 11 symboler innehållande 4 högbetalande, 5 lågbetalande, en wild och en bonussymbol.
- Insatsnivån ställs in på knapparna i **INSATSNIVÅ**.
- **AUTOSPEL** gör att spelet spelas automatiskt med förvalda antal snurr.
- Spelaren betalas enligt vinsttabellen.
- Spelfältet beräknas från vänster till höger på angränsande hjul med början från hjulet längst till vänster
- Endast de högsta matchande kombinationerna per vinstsätt ger utbetalning.
- Samtidiga eller sammanfallande vinster för olika vinstsätt läggs ihop och betalas.
- Bonussymboler kan enbart visas på hjul 1, 3 och 5.
- När 3 bonussymboler landar var som helst på hjulen kommer spelaren förflyttas till bonusfunktionen.
- Free spins betalas enligt det insatsbelopp som ställts in innan free spins-läget aktiveras.
- Funktionsfel ogiltigförklarar alla insatser och spel.

SPELFUNKTIONER

Wild-symbol

- Wildsymbolen kan visas på samtliga hjul under basspelet
- Ersätter alla symboler förutom bonussymbolen

Spelet har tre modifieringar i basspelet.

- De aktiveras endast vid snurr som resulterar i en vinst.
- Basspels-modifierare garanterar inte en förbättring av utgången av det aktiverande snurret.
- Bonussymboler visas inte på hjulen när dessa funktioner är aktiva.

[1] Slumpade wilds

- Denna funktion skildrar John Daly som slår bollar ut på spelfältet.
- Mellan 1 och 5 wilds läggs slumpmässigt till det existerande spelfältet.
- Det slutliga spelfältet beräknas sedan och vinster betalas ut.

[2] Expanderande vinst

- Alla vinnande symboler låser fast och ett respin startar.

John Daly Spin It And Win It – Spelregler

- Om detta respin resulterar i en förbättrad vinst kommer de nya vinnande symbolerna också låsa fast och ett nytt respins startar.
- Sekvensen avslutas när inga fler förbättrade vinster tilldelas.
- Det slutliga spelfältet beräknas sedan och vinster betalas ut.

[3] Vandrande wild

- En wildsymbol landar på ett av de 5 hjulen.
- Wild är antingen 1, 2 eller 3 symboler hög under hela sekvensen.
- Spelfältet beräknas och vinst delas ut varpå ett respin startar.
- Wild flyttar ett hjul åt vänster eller åt höger.
- Efter sju snurr kan vandrande wild bara röra sig i en riktning.
- Spelfältet utvärderas igen och vinster betalas ut.
- Sekvensen med respins avslutas efter det respin då wildsymbolen vandrar av spelfältet.

Bonusfunktioner

När bonusfunktionen aktiveras kommer en av de 3 tillgängliga funktionerna att väljas slumpmässigt.

Spelaren kan antingen:

- Ta emot den valda funktionen, eller;
- Välja att gamble för att få spela en annan funktion.

Om spelaren väljer bort den valda funktionen kan den inte längre väljas slumpmässigt och en hemlig vinst tar dess plats. Om spelet väljer den hemliga vinsten kan spelaren inte längre gamble och vinsten betalas ut.

[1] John Daly's Stora Swing

- Karaktären John Daly kommer att slå en boll upp i luften.
- En vinstmultiplikator visas som ökar uppåt medan bollen flyger genom luften.
- Bollen kommer antingen att krocka med ett objekt och explodera eller fortsätta flyga till dess maximala multiplikator uppnåtts (20 000x).
- Spelarens totalvinst bestäms genom att multiplicera vald insatsnivå med den slutliga vinstmultiplikatorn, och betalas sedan ut.

[2] Fritt fram (free spins)

- Spelas med 8 initiala free spins
- 3 bonussymboler återaktiverar bonusen och lägger till 5 extra snurr. Återaktivering kan endast ske en gång.
- Spelet innehåller vanliga och sticky wilds. Sticky wilds stannar kvar i den position de landat i under återstoden av snurr-sekvensen.
- Båda typer av wilds kan innehålla en slumpad vinstmultiplikator. Den individuella vinstmultiplikatorn kan ha ett värde på 2x eller 3x.
- Vinstmultiplikatorn gäller den totala vinsten för en typ av symbol om minst ett av vinstsätten för den symbolen innehåller en wildmultiplikator.
- 30AK och 40AK ger inte vinst.

John Daly Spin It And Win It – Spelregler

- I slutet av sekvensen kommer värdet av alla vinstmultiplikatorer att läggas samman och sedan appliceras på den samlade vinsten och sedan betalas ut.

[3] Klisterbollar

- Hjulen ändras till en layout med 5 hjul och 4 rader.
- Varje symbolposition dras individuellt.
- En vinstmultiplikator visas.
- 10 initiala free spins tilldelas.
- Symboler kan enbart vara tomma, golfbollar med kontantvinster, guldbollar eller flerfärgade bollar som stannar kvar under resterande snurr. Om ingen av dessa symboler landar på en position kommer den positionen fortsätta vara tom.
- Guldbollar ökar den generella vinstmultiplikatorn med +1.
- Flerfärgade bollar tilldelar mellan 2 och 5 extra free spins.
- Guldbollar och flerfärgade bollar kan endast visas om värdet på vinstmultiplikatorn är under 20.
- Om alla 20 symbolpositioner innehåller kontantvinster kommer sekvensen att avslutas.
- Värdet av alla kontantvinster räknas samman och multipliceras med den slutliga vinstmultiplikatorns värde i slutet av sekvensen och betalas sedan ut.

Hemlig vinst

- En enda slumpmässig multiplikator mellan 20x och 200x väljs ut och betalas efter vilket bonusfunktionen avslutas.

Köpa funktioner

Spelare kan köpa följande funktioner och förstärkta satsningar genom att använda knappen för specialsatsningar. Detta öppnar en meny som visar tillgängliga satsningar och kostnader.

Dessa valfria funktioner är inte tillgängliga i alla jurisdiktioner eller med alla operatörer.

Funktioner basspelsmodifierare

- Spelare kan välja att köpa en av basspelets funktioner för modifiering separat. Kostnaden är:
 - o Slumpade wilds: 12x insatsnivå
 - o Expanderande vinst: 27x insatsnivå
 - o Vandrande wilds: 23x insatsnivå

Bonusfunktioner


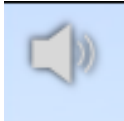
- Spelare kan välja att köpa sig in i bonusfunktioner mot en kostnad på 90x insatsnivån
- Spelare kan välja att köpa en av bonusfunktionerna separat. Kostnaden är:
 - o John Daly's Stora Swing: 86x insatsnivån
 - o Fritt fram: 86x insatsnivån
 - o Klisterbollar: 90x insatsnivån

John Daly Spin It And Win It – Spelregler

SPELFUNKTIONER

	<p>SNURRKNAPP</p> <p>Klicka för att starta en spelrunda med aktuell insatsnivå.</p>
	<p>SNURRKNAPP (VID SNURR)</p> <p>Klicka för att snabbt stoppa hjul- eller vinstanimering. Denna knapp stoppar ej autospel.</p>
	<p>AUTOSPEL KNAPP</p> <p>Klicka för att öppna autospelets popup-menyn.</p>
	<p>AUTOSPEL KNAPP (MED AUTOSPEL AKTIVERAT)</p> <p>Siffran visar hur många autospelsnurr som återstår. Klicka för att stoppa autospel.</p>
	<p>INSATSKNAPP</p> <p>Klicka för att öppna popup-menyn för insatser.</p>
	<p>MENYKNAPP</p>

John Daly Spin It And Win It – Spelregler

	Klicka för att se inställningar, vinsttabell och spelregler.
	LJUDKNAPP Klicka för att justera ljudet på/av.

POPUP-MENYER

Insatsbelopp



Popup-menyn för insatsbelopp visar alla tillgängliga insatser/linje och alternativ för vinstlinjer. Det för närvarande valda beloppet markeras vitt. Spelaren kan också klicka på ikonen 'Tillbaka' för att återgå till spelets huvudskärm, utan att ändra insatsbeloppet.

Autospel

John Daly Spin It And Win It – Spelregler



Popup-menyn för autospel låter spelaren välja x antal snurr som ska spelas automatiskt. För att spela i autospel-läge klickar spelaren på ett av de tillgängliga snurralternativen. Denna knapp kommer då att markeras vit. Spelaren måste därefter ange en förlustgräns (måste vara större än 0) och klicka på snurrknappen för att bekräfta valet. Menyn döljs och spelaren återgår till huvudskärmen med autospel aktiverat.

Spelaren kan också välja att ställa in särskilda villkor för när autospel ska stoppas automatiskt. Dessa inkluderar:

- Stoppa autospel när spelaren får en vinst som motsvarar ett förutbestämt vinstvärde.
- Stoppa autospel om saldot ökar med ett belopp angivet av spelaren.

Notera: Om du kopplas från under spelets gång, återgår alla autospelinställningar till standardvärden när du laddar om spelet.

Autospel är inte tillgängligt i alla jurisdiktioner.

SPELINSTÄLLNINGAR OCH FÖRESKRIFTER

Aktuell tid

Spelklienten visar ständigt aktuell tid (längst ned till vänster på skärmen). Tiden hämtas från spelarens dator- eller programklocka.

YTTERLIGARE INFORMATION

Följande processer kan omfattas av användarvillkoren för spelsidan.

- Process för hantering av oavslutade spelrundor.
- Tid för när inaktiva spelsessioner avslutas automatiskt.

Vid funktionsfel i spelets hårdvara/mjukvara ogiltigförklaras alla påverkade spelinsatser och utbetalningar. Alla påverkade insatser betalas tillbaka.