



SPEARHEAD LTD

John Daly Spin It And Win It Pravila igre

Podaci sadržani u ovom dokumentu su privatni i povjerljivi. Ukoliko nije drugačije naznačeno ili uz prethodno pismeno odobrenje direktora, svi materijali, uključujući slike, ilustracije, dizajne, ikone, fotografije i pisane materijale koji se pojavljuju kao dio ovog dokumenta (kolektivno "Sadržaji") su autorska prava, zaštitni znakovi i/ili druga intelektualna vlasništva u posjedu, pod nadzorom ili licencom Spearhead Limited (Malta). Sadržaje ovog dokumenta ne smije se reproducirati, objavljivati, distribuirati, prikazivati, modificirati ili iskorištavati na bilo koji način i ostaju u isključivom vlasništvu Spearhead Limited (Malta).

John Daly Spin It And Win It– pravila igre

Povijest verzije

Verzija	Datum	Od	Izmjene
0.1	19/11/2021	KC	Prvi nacrt za certifikacijsko testiranje
0.2	3/12.2021	KC	Izmijenjeno na zahtjev iTech-a

John Daly Spin It And Win It– pravila igre

John Daly Spin It And Win It donosi upečatljiv, šarolik i nepredvidivo uzbudljiv lik Johna Dalyja u obliku videoautomata s 5 rola i 3 retka.

Igra ima tri neodoljive značajke osnovne igre i dodatne tri bonus značajke s potencijalom za dobitak većim od 20.000x.

Povrat igraču (RTP): **94.71%**

PRAVILA IGRE

- Igra ima 5 rola i 3 retka.
- Igra se igra na 243 načina koji plaćaju.
- Role imaju 11 simbola uključujući 4 visoko plaćenih, 5 nisko plaćenih, wild i bonus simbol.
- Razina uloga postavlja se koristeći selektore za RAZINU ULOGA.
- AUTOMATSKA IGRA samostalno igra igru za odabrani broj rundi.
- Igraču se plaća u skladu s tablicom isplata.
- Ploča se evaluira s lijeva na desno na susjednim rolama počevši od krajnje lijeve role.
- Isplaćuju se samo najviše odgovarajuće kombinacije po dobitnom načinu.
- Simultani ili podudarajući dobici na različitim načinima dodaju se i isplaćaju.
- Bonus simboli mogu se pojaviti samo na rolama 1, 3 i 5.
- Kad god se 3 bonus simbola zaustave bilo gdje na setu rola, igrač se prebacuje na bonus značajku.
- Besplatni okretaji se plaćaju prema iznosu uloga postavljenom prije ulaska u način Besplatnih okretaja.
- Nepravilnosti i kvarovi poništavaju sva plaćanja i igre.

ZNAČAJKE IGRE

Divlji simbol

- Wild simbol može se zaustaviti na bilo kojoj roli u osnovnoj igri.
- Zamjenjuje bilo koji simbol osim bonus simbola.

Igra ima tri modifikatora osnovne igre.

- Oni se pokreću samo na plaćenim okretajima koji rezultiraju pobjedničkim ishodom.
- Nije zajamčeno da će modifikatori osnovne igre poboljšati ishod pokretačkog okretaja.
- Bonus simboli se ne pojavljuju na rolama kada su ove značajke aktivne.

[1] Nasumični Wildovi

- Ova značajka prikazuje kako John Daly udara lopte na ploču.
- Na postojeću ploču nasumično se dodaje između 1 i 5 wildova.
- Završna ploča se zatim evaluira i plaća.

[2] Proširujući dobitak

- Svi dobitni simboli se zaključavaju i dolazi do ponovnog okretaja.
- Ako ponovni okretaj rezultira boljim dobitkom, novi dobitni simboli se također zaključavaju i dogodit će se još jedan ponovni okretaj.
- Niz se završava kada se ishod ploče koja mu je prethodila ne poboljša.

John Daly Spin It And Win It– pravila igre

- Završna ploča se zatim evaluira i plaća.

[3] Hodajući Wild

- Wild simbol zaustavlja se na jednoj od 5 rola.
- Wild će biti 1, 2 ili 3 simbola u visinu za vrijeme trajanja niza.
- Ploča se evaluira i zatim plaća, nakon čega dolazi do ponovnog okretaja.
- Wild se pomiče za jednu rolu ulijevo ili udesno.
- Nakon sedam okretaja hodajući wild može se kretati samo u jednom smjeru.
- Ploča se ponovno evaluira i zatim plaća.
- Niz ponovnih okretaja završava nakon ponovnog okretaja u kojem wild izlazi s ploče.

Bonus značajke

Kada se pokrene bonus značajka, nasumično se odabire jedna od 3 dostupne značajke.

Igrač može jedno od sljedećeg:

- Prihvatiti odabranu značajku ili;
- Odabrati kockanje za igranje neke druge značajke.

Ako igrač odbije odabranu značajku, ona se više ne može nasumično odabrati i umjesto nje se dodaje misteriozna nagrada. Ako igra odabere Misterioznu nagradu, tada igrač više ne može kockati i ta se nagrada isplaćuje.

[1] Veliki Zamah Johna Dalyja

- Lik Johna Dalyja puknut će loptu u zrak.
- Prikazat će se množitelj dobitka koji raste prema gore dok lopta leti zrakom.
- Lopta će se ili sudariti s objektom i eksplodirati ili će nastaviti letjeti dok se ne postigne maksimalna vrijednost množitelja (20.000x).
- Ukupni dobitak igrača određuje se množenjem razine uloga s konačnim množiteljem dobitka, a zatim se plaća.

[2] Besplatno za sve (besplatni okretaji)

- Igra se s 8 početnih besplatnih okretaja
- 3 bonus simbola ponovno aktiviraju bonus i dodaju još 5 okretaja. Ponovno pokretanje se može dogoditi samo jednom.
- Igra sadrži normalne i ljepljive wildove. Ljepljivi wild simboli ostaju na poziciji u kojoj su se prvotno zaustavili do kraja niza okretaja.
- Obje vrste wild simbola mogu nasumično sadržavati množitelj dobitka. Množitelji pojedinačnog dobitka imaju vrijednost od 2X ili 3X.
- Wild množitelj se primjenjuje na ukupni dobitak simbola ako barem jedan od načina tog simbola sadrži wild množitelj.
- 3OAK i 4OAK Wilda ne plaćaju.
- Na kraju niza, vrijednost svih množitelja dobitaka se dodaje, a zatim se primjenjuje na akumulirani dobitak i isplaćuje.

[3] Ljepljive lopte

John Daly Spin It And Win It– pravila igre

- Role se mijenjaju u raspored s 5 rola i 4 retka.
- Svaki položaj simbola izvlači se samostalno.
- Prikazuje se mjerač množitelja dobitaka.
- Dodjeljuje se 10 početnih besplatnih okretaja.
- Simboli mogu biti samo praznine, loptice za golf s novčanim nagradama, zlatne lopte ili raznobojne lopte koje su ljepljive za preostale okretaje. Ako se jedan od ovih tipova simbola ne zaustavi na poziciji, pozicija će ostati prazna.
- Zlatne lopte povećavaju ukupni množitelj dobitka za +1.
- Raznobojne lopte dodjeljuju između 2 i 5 dodatnih besplatnih okretaja.
- Zlatne i šarene lopte mogu se izvući samo ako je vrijednost množitelja dobitka manja od 20.
- Ako svih 20 pozicija simbola sadrže novčane nagrade, niz će završiti.
- Vrijednost svih novčanih nagrada se akumulira i množi s vrijednošću množitelja konačnog dobitka na kraju niza, a zatim se isplaćuje.

Misteriozna nagrada

- Odabire se i plaća jedan, nasumični množitelj između 20x i 200x nakon čega bonus značajka završava.

Kupnja značajki

Igrači mogu kupiti sljedeće značajke i poboljšane oklade putem gumba za Specijalne Oklade. To otvara skočni izbornik s popisom dostupnih oklada i povezanih cijena.

Ove neobavezne značajke nisu dostupne u svim jurisdikcijama ili kod svih operatera.

Značajke modifikatora osnovne igre

- Igrači mogu odlučiti zasebno kupiti bilo koju od značajki modifikatora osnovne igre. Cijene su kako slijedi:
 - o Nasumični wildovi: 12x razina uloga
 - o Proširujući dobitak: 27x razina uloga
 - o Hodajući wild: 23x razina uloga

Bonus značajke


- Igrači se mogu odlučiti za kupnju ulaznice do bonus značajke po cijeni od 90x razine uloga.
- Igrači mogu odlučiti kupiti bilo koju od bonus značajki pojedinačno. Cijene su kako slijedi:
 - o Veliki Zamah Johna Dalya: 86x razina uloga
 - o Besplatno za sve: 86x razina uloga
 - o Ljepljive lopte: 90x razina uloga

FUNKCIJE IGRE

John Daly Spin It And Win It– pravila igre

	<p>TIPKA ZA VRTNJU</p> <p>Kliknite da biste započeli rundu igre na trenutnoj vrijednosti uloga.</p>
	<p>TIPKA ZA VRTNJU (TIJEKOM OKRETANJA)</p> <p>Kliknite da biste brzo zaustavili animacije na roli ili bilo koje dobitne animacije. To ne zaustavlja automatsku igru.</p>
	<p>TIPKA ZA AUTOMATSKU IGRU</p> <p>Kliknite da biste otvorili skočni izbornik za automatsku igru.</p>
	<p>TIPKA ZA AUTOMATSKU IGRU (S AKTIVNOM AUTOMATSKOM IGROM)</p> <p>Broj prikazuje koliko je okretaja u automatskoj igri ostalo. Kliknite da biste zaustavili automatsku igru.</p>
	<p>TIPKA ZA IZNOS ULOGA</p> <p>Kliknite da biste otvorili skočni izbornik za iznos uloga.</p>
	<p>TIPKA ZA IZBORNIK</p> <p>Kliknite da biste otvorili postavke, tablicu isplata i pravila igre.</p>
	<p>TIPKA ZA ZVUK</p>

John Daly Spin It And Win It– pravila igre

	Kliknite da biste uključili/isključili sav zvuk.
---	--

SKOČNI IZBORNICI

Iznos uloga



Skočni izbornik s iznosom uloga prikazuje sve raspoložive uloge/linije i opcije isplatnih linija. Trenutno odabrani iznos osvjetljen je bijelom bojom. Igrač također može kliknuti na ikonu 'Natrag' za povratak na glavni zaslon igre bez ikakvih promjena u iznosu uloga.

Automatska igra

John Daly Spin It And Win It– pravila igre



Skočni izbornik za automatsku igru omogućuje igraču da odabere broj okretaja za automatsku igru. Da bi to učinio, igrač treba kliknuti na jednu od dostupnih opcija za broj okretaja. Ova tipka će tada biti osvijetljena bijelom bojom. Tada igrač mora postaviti ograničenje gubitka (mora biti veće od 0), a zatim kliknuti na tipku za vrtnju kako bi potvrdio svoju namjeru. Izbornik se zatim sakriva i igrač se vraća na glavni zaslon igre, uz aktivnu automatsku igru.

Igrač također može odabrati postavljanje neobaveznih uvjeta za automatsko zaustavljanje automatske igre. Ti uvjeti uključuju:

- Prekid automatske igre na pojedinačnom dobitku čiju vrijednost je odredio igrač.
- Prekid automatske igre ukoliko se iznos poveća za vrijednost koju je igrač odredio.

Napomena: Ako dođe do prekida veze tijekom igranja, sve postavke automatske igre vratit će se na zadane postavke kada ponovno učitate igru.

Automatska igra nije dostupna u svim jurisdikcijama.

POSTAVKE IGRE I REGULATORNOST

Trenutno vrijeme

Klijent za igru cijelo vrijeme prikazuje trenutno vrijeme (u donjem lijevom dijelu zaslona). Vrijeme se preuzima sa sata na računalu ili uređaju igraču.

DODATNE INFORMACIJE

Sljedeći procesi mogu podlijevati uvjetima i odredbama web stranice za igranje.

- Proces upravljanja nedovršenim rundama igre.
- Vrijeme nakon kojeg se neaktivne sesije igre automatski završavaju.

U slučaju kvara igračkog hardvera/software, sve oklade i isplate na koje se to odnosi postaju ništavne, a svi time pogođeni ulozi se vraćaju.