

游戏规则

- Roger Fly 是一款设有 5 条转轴、3 横行的动画老虎机游戏，其特色为 再次旋转与倍增乘数。
- 游戏设有 10 条投注线（固定不变），可设置不同的金币价值。
- 金币价值是通过“金币价值”旁边的箭头设定的。
- 余额显示的是可用于投注的现金值或者金币值。
- 游戏可使用现金或者金币进行。要切换现金视图和金币视图，请到游戏设置中设置。
- 赢奖符号组合及赔付额是根据赔付表决定的。
- 次投注线赢奖的金额等于：赔付表上显示的值乘以倍增乘数（若存在）。
- 赔付表上的各符号赔付值是以金币形式显示的，且它们是不变的。现金赔付值等于：显示在赔付表上的金币数量乘以您所设定的金币价值。
- 在某条特定的赔付线上，只有赔付额最高的赢奖符号组合会被赔付，且不同赔付线上的同时赢奖可以累积在一起。
- 投注线赢奖的计算：从任意一条转轴开始从左向右计算相邻转轴上相同符号的个数。
- 所有的赢奖均为投注线赢奖。
- 再次旋转 赢奖将被添加至初始的投注线赢奖。
- 再次旋转 使用的投注值与激活它们的那一回合游戏使用的投注值相同。
- 所有以游戏动画形式的赢奖均以金币形式呈现。

再次旋转与倍增乘数

- 任意一局主游戏或者再次旋转的赢奖均能给出一次免费的再次旋转
- 主游戏中不设有倍增乘数。
- 每次连续的再次旋转都增加倍增乘数的数值。倍增乘数仅会应用于单次的再次旋转赢奖上。
- 再次旋转的赢奖额将乘以当前回合的倍增乘数
- 适用的倍增乘数值将以闪光的字母显示在各转轴的顶部。
- 倍增乘数值升序：X1、X2、X4、X8、X16、X32、X64。
- 再次旋转最多的次数为 20 次。
- 最高的倍增乘数值为 X64。
- 当达到最高倍增乘数值时，接下来的再次旋转的赢奖将会乘以 64。

自动游戏

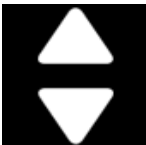
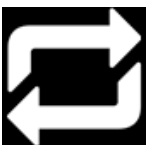
- 自动游戏弹出菜单让玩家可以旋转想要自动游戏的旋转次数。
- 要设置的话，玩家需要设置一个现金减少值（亏损限额 - 必须大于 0）然后点击可用的旋转次数选项的其中一个 来开始自动游戏功能。
- 然后菜单将被隐藏，玩家会回到主游戏界面，自动游戏功能被启用。
- 玩家也可以设置特定的条件以自动地停止自动游戏功能。条件包括：
 - 任意一次赢奖后停止自动游戏。
 - 如果余额增加了玩家所设定的值时则停止自动游戏。
 - 如果单次赢奖额超过玩家所设定的值时则停止自动游戏。
- 每次点击自动游戏菜单按钮，所有之前选择的值均会被清零，菜单将以默认值被打开。
- 如果您在游戏过程中断开了连接，那么当你重新加载游戏后，所有的自动游戏设置将会恢复为默认值。

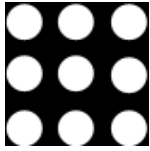
其他信息

- 以下的过程将受游戏网站的条款和条件约束：

- 管理未完成的游戏回合的过程。
- 不活动的游戏会话自动结束的时间。
- 在发生游戏硬件/软件故障时，所有受影响的游戏投注额和赔付额均会被视为无效 且所有受影响的投注额将被退还。
- 故障事件时，所有赔付额和游戏回合均视为无效。
- 本游戏的理论玩家回报率 (RTP) 为 96.39%

游戏玩法

	点击以使用当前投注额和金币价值开始一次游戏回合。
	J 点击向上或向下的箭头来更改金币价值。
	点击以停止游戏回合。
	点击以启用快速旋转模式 (受游戏网站的条款和条件约束) 。
	点击以关闭快速旋转模式 (受游戏网站的条款和条件约束) 。
	点击以选择自动游戏回合的次数以及自动游戏高级设置。
	当选好了自动游戏的回合数时，剩余的回合次数将会显示在自动游戏按钮上。 点击自动游戏按钮以停止自动游戏。
	点击以关闭游戏音效或者使用滑块来调整音效大小。



点击以查看游戏菜单，以查看游戏设置、游戏赔付表以及游戏规则。