

SPĒLES NOTEIKUMI

- Roger Fly ir 5 spoļu un 3 rindu video spēļu automāts ar Atkārtoti griezieni un reizinātāji.
- Spēle tiek spēlēta ar 10 likmju līnijām (nemainīgas) un dažādām monētas vērtībām.
- Monētas vērtība tiek iestatīta ar sadaļai "MONĒTAS VĒRTĪBA" blakus esošajām bultām.
- Balance atspoguļo likmes likšanai pieejamo naudas vai monētu daudzumu.
- Spēli var spēlēt ar naudu vai monētām. Lai pārslēgtos starp naudu un monētām, dodieties uz spēles iestatījumiem.
- Laimesta kombinācijas un izmaksas tiek veiktas saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Likmes līnijas laimests ir vienāds ar izmaksu tabulā norādītās vērtības reizinājumu ar jebkuru piemērojamo reizinātāju.
- Izmaksu tabulā redzamās simbolu izmaksu vērtības ir norādītas monētās, un tās ir nemainīgas. Naudas izmaksas vērtības ir vienādas ar izmaksu tabulā norādītā monētu daudzuma reizinājumu ar izvēlēto monētas vērtību.
- Laimests tiek piešķirts tikai par katras laimesta līnijas augstāko laimesta kombināciju, bet dažādās laimesta līnijās vienlaicīgi iegūti laimesti tiek summēti.
- Likmju līniju laimesti tiek piešķirti, ja simboli ir secīgi izkārtājušies uz blakus esošām spolēm no kreisās uz labo pusi, sākot ar jebkuru spoli.
- Izmaksāti tiek tikai uz likmju līnijām iegūti laimesti.
- Atkārtoti griezieni laimesti tiek pievienoti sākotnējiem likmju līniju laimestiem.
- Atkārtoti griezieni tiek spēlētas ar tādu pašu likmes vērtību, kāda bija to aktivizācijas raundā.
- Visi spēles animācijās redzami laimesti ir norādīti monētās.

ATKĀRTOTI GRIEZIENI UN REIZINĀTĀJI

- Jebkurš pamatspēles vai atkārtota griezienu laimests piešķir arī bezmaksas atkārtotu griezienu.
- Pamatspēlē nav reizinātāju.
- Katrs secīgs atkārtotais grieziens palielina reizinātāja vērtību. Reizinātājs tiek piemērots tikai viena atkārtota griezienu laimestam.
- Atkārtota griezienu laimesti tiek reizināti ar esošo spēles reizinātāju.
- Piemērojamā reizinātāja vērtība tiek attēlota ar kvēlojošiem skaitļiem virs spolēm.
- Reizinātāja vērtība pieaugošā secībā: X1, X2, X4, X8, X16, X32, X64.
- Maksimālais atkārtoto griezienu skaits ir 20.
- Maksimālais reizinātājs ir x64.
- Kad ir sasniegts maksimālais reizinātājs, nākamo atkārtoto griezienu laimesti tiek reizināti ar x64.

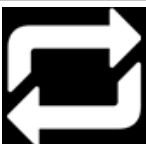
AUTOMĀTISKĀ SPĒLE

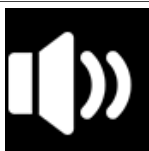
- Automātiskās spēles uzniestošā izvēlne ļauj spēlētājam izvēlēties griezienu skaitu, kuru izspēlēt automātiski.
- Lai to izdarītu, spēlētājam ir jāiestata naudas samazināšanās vērtība (zaudējumu limits - jābūt lielākam par 0) un tad jāklikšķina uz vienas no pieejamajām griezienu skaita iespējām, lai sāktu automātisko spēli.
- Pēc tam izvēlne pazūd, un spēlētājs atgriežas galvenajā spēles ekrānā, kurā ir aktīva automātiskā spēle.
- Spēlētājs var izvēlēties iestatīt arī citus kritērijus, pie kuriem automātiski apturēt automātisko spēli. Tie ietver:
 - Apturēt automātisko spēli pie jebkura laimesta.
 - Apturēt automātisko spēli, ja balance palielinās par spēlētāja norādīto lielumu.
 - Apturēt automātisko spēli pie jebkura laimesta spēlētāja noteiktā lieluma apmērā.
- Jebkurš klikšķis uz automātiskās spēles izvēlnes pogas notīra visus iepriekš iestatītos lielumus un atver automātiskās spēles izvēlni ar noklusējuma iestatījumiem.
- Ja jūs tiekat atvienots spēles laikā, spēles atjaunošanas brīdī visi automātiskās spēles iestatījumi atgriezīsies pie noklusējuma iestatījumiem.

PAPILDU INFORMĀCIJA

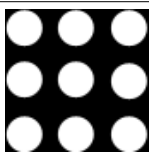
- Spēļu vietnes noteikumi un nosacījumi var attiekties uz šādiem procesiem:
 - Nepabeigto spēles raundu pārvaldīšanas process.
 - Laika brīdis, pēc kura beigām neaktīvās spēles sesijas tiek automātiski pabeigtas.
- Spēļu aparātūras/programmatūras darbības traucējumu gadījumā visas ietekmētās spēļu likmes un izmaksas tiek anulētas, un visas ietekmētās likmes tiek atmaksātas.
- Darbības traucējumu gadījumā tiek anulētas visas izmaksas un spēles.
- Spēlē ieguldītās naudas atmaksāšanās rādītājs (RTP) šai spēlei ir 96,39%.

KĀ SPĒLĒT

	Noklikšķiniet, lai sāktu spēli ar esošo likmes un monētas vērtību.
	Noklikšķiniet bultiņu uz augšu vai leju, lai mainītu monētas vērtību.
	Noklikšķiniet, lai apturētu spēles raundu.
	Noklikšķiniet, lai ieslēgtu ātros griezienus (atkarībā no spēles vietnes noteikumiem un nosacījumiem).
	Noklikšķiniet, lai izslēgtu ātros griezienus (atkarībā no spēles vietnes noteikumiem un nosacījumiem).
	Noklikšķiniet, lai izvēlētos automātiskās spēles raundu skaitu un automātiskās spēles papildu iestatījumus.
	Kad automātiskās spēles raundu skaits ir izvēlēts, atlikušo raundu skaits tiks uzrādīts virs automātiskās spēles pogas. Lai apturētu automātisko spēli, noklikšķiniet uz automātiskās spēles pogas.



Noklikšķiniet, lai izslēgtu spēles skaņas, vai izmantojiet slīdņi, lai mainītu skaļumu.



Noklikšķiniet, lai piekļūtu spēles izvēlnei, kurā ir spēles iestatījumi, izmaksu tabula un noteikumi.