## **REGLAS DEL JUEGO**

- Roger Fly es una vídeo slot de 5 rodillos y 3 filas con Repeticiones de tiradas y multiplicadores.
- Se juega con 10 líneas de pago (fijas) y con diferentes valores de moneda.
- El valor de moneda se determina con las flechas que hay al lado de la sección VALOR DE MONEDA.
- El saldo muestra la cantidad de efectivo o monedas disponibles para apostar.
- Se puede jugar con efectivo o con monedas. Para cambiar entre apuestas con efectivo o con monedas, abra los Ajustes del Juego.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo con la Tabla de pagos.
- Una ganancia en una línea de apuesta es igual al valor mostrado en la Tabla de pagos multiplicado por los multiplicadores correspondientes, si los hay.
- Los valores de pago de símbolos que aparecen en la Tabla de pagos se presentan en monedas y son estáticos. Los valores de pago en efectivo son iguales a la cantidad en monedas que se muestra en la Tabla de Pagos, multiplicada por el valor de moneda seleccionado.
- En una línea de pago, solo la mayor combinación ganadora paga, mientras que las ganancias simultáneas en distintas líneas de pago se van acumulando.
- Las ganancias de las líneas de apuesta se pagan si se producen sucesivamente en rodillos adyacentes, empezando desde cualquier rodillo.
- Todas las ganancias se pagan solo en las líneas de apuesta.
- Las ganancias de las Repeticiones de tiradas se añaden a las ganancias de línea de apuesta iniciales.
- Las Repeticiones de tiradas se juegan con el mismo valor de apuesta que la ronda que las activó.
- Todas las ganancias de las animaciones del juego se presentan en monedas.

### REPETICIONES DE TIRADAS Y MULTIPLICADORES

- Cualquier ganancia durante el juego base o las repeticiones de tiradas activará una repetición de tirada gratis.
- El juego base no tiene multiplicador.
- Cada repetición de tiradas consecutiva aumenta el valor del multiplicador. El multiplicador se aplica únicamente a la ganancia individual de la repetición de tirada.
- Las ganancias de las repeticiones de tiradas se multiplican por el multiplicador de la partida actual
- El valor del multiplicador activado aparece en números brillantes sobre los rodillos.
- Los valores del multiplicador en orden ascendente son: X1, X2, X4, X8, X16, X32, X64.
- La cantidad máxima de repeticiones de tiradas es de 20.
- El multiplicador máximo es X64.
- Una vez se haya alcanzado el multiplicador máximo, las repeticiones de tiradas posteriores se multiplicarán x64.

#### **AUTOJUEGO**

- El menú emergente de autojuego permite al jugador seleccionar la cantidad de tiradas para el autojuego.
- Para hacer esto, el jugador puede establecer un valor de reducción del efectivo (el límite de pérdida debe ser mayor a 0) y hacer clic en una de las opciones de cantidad de tiradas disponibles para comenzar el autojuego.
- El menú se esconderá y el usuario volverá a la pantalla principal del juego, con el

autojuego activo.

- El jugador también podrá fijar otras condiciones opcionales para parar automáticamente el autojuego. Estas incluyen:
  - Parar el autojuego en cualquier ganancia individual.
  - Parar el autojuego si el saldo aumenta en la cantidad que el jugador especifique.
  - Parar el autojuego tras una ganancia sencilla de un valor estipulado por el jugador.
- Cada clic en el botón del menú de autojuego restablece todos los valores seleccionados previamente y abre el menú de autojuego con los ajustes predeterminados.
- Si se desconecta mientras está jugando, todos los ajustes de autojuego volverán a sus valores predeterminados cuando vuelva a cargar el juego.

## INFORMACIÓN ADICIONAL

- Los siguientes procesos pueden estar sujetos a los términos y condiciones de la página de juego:
  - El proceso de gestión de las rondas de juego inacabadas.
  - El tiempo tras el cual las sesiones de juego inactivas son finalizadas automáticamente.
- En el caso de un fallo en el hardware/software del juego, todas las apuestas y ganancias afectadas se declararán nulas y todas las apuestas involucradas serán reembolsadas.
- Todas las anulaciones por fallo se pagan y se juegan.
- El retorno teórico para el jugador (RTP) para este juego es del 96.39 %.

# **CÓMO JUGAR**

|              | Haga clic para comenzar una ronda de juego con el valor de la apuesta actual.                        |
|--------------|--|
|              | Haga clic en las flechas que apuntan hacia arriba y abajo para cambiar el valor de moneda.           |
|              | Haga clic para parar la ronda de juego.  |
| <del>/</del> | Haga clic para activar la Tirada Rápida (sujeto a los términos y condiciones del sitio de juego).    |
|              | Haga clic para desactivar la Tirada Rápida (sujeto a los términos y condiciones del sitio de juego). |

|   | Haga clic para elegir la cantidad de rondas de Autojuego y los ajustes avanzados de Autojuego.  |
|---|---|
| 5 | Cuando las rondas de Autojuego se seleccionaron, la cantidad de rondas restante aparecerá en el botón de Autojuego. Haga clic en el botón de Autojuego para detener el Autojuego. |
|   | Haga clic para silenciar el sonido del juego o utilice el deslizador para ajustar el volumen del sonido.  |
|   | Haga clic para acceder al menú del juego: ajustes, tabla de pagos y reglas del juego.   |