SPĒLES NOTEIKUMI

- Golden Engines ir piecu spoļu un četru rindu video spēļu automāts ar Atkārtotie griezieni un lipīgie aizstājējsimboli.
- Spēle tiek spēlēta ar 20 likmju līnijām (nemainīgas) un dažādām monētas vērtībām.
- Monētas vērtība tiek iestatīta ar sadaļai "MONĒTAS VĒRTĪBA" blakus esošajām bultām.
- Bilance atspoguļo likmes likšanai pieejamo naudas vai monētu daudzumu.
- Spēli var spēlēt ar naudu vai monētām. Lai pārslēgtos starp naudu un monētām, dodieties uz spēles iestatījumiem.
- Laimesta kombinācijas un izmaksas tiek veiktas saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Likmes līnijas laimests ir vienāds ar izmaksu tabulā norādītās vērtības reizinājumu ar jebkuru piemērojamo reizinātāju.
- Izmaksu tabulā redzamās simbolu izmaksu vērtības ir norādītas monētās, un tās ir nemainīgas. Naudas izmaksas vērtības ir vienādas ar izmaksu tabulā norādītā monētu daudzuma reizinājumu ar izvēlēto monētas vērtību.
- Laimests tiek piešķirts tikai par katras laimesta līnijas augstāko laimesta kombināciju, bet dažādās laimesta līnijās vienlaicīgi iegūti laimesti tiek summēti.
- Likmju līniju laimesti tiek piešķirti par secīgiem simboliem no kreisās malējās spoles uz labo pusi.
- Izmaksāti tiek tikai uz likmju līnijām iegūti laimesti.
- Atkārtoti griezieni laimesti tiek pievienoti sākotnējiem likmju līniju laimestiem.
- Atkārtoti griezieni tiek spēlētas ar tādu pašu likmes vērtību, kāda bija to aktivizācijas raundā.
- Visi spēles animācijās redzamie laimesti ir norādīti monētās.

IZKAISĪTIE SIMBOLI, ATKĀRTOTIE GRIEZIENI UN LIPĪGIE AIZSTĀJĒJSIMBOLI

- Izkaisītais simbols (zelta dzinējs) parādās uz trešās, ceturtās un piektās spoles, un tas ir arī aizstājējsimbols.
- Aizstājējsimbols parādās uz visām spolēm.
- Gan izkaisītais simbols, gan aizstājējsimbols atkārtoto griezienu laikā ir lipīgs.
- Izkaisītais simbols piešķir atkārtotu griezienu.
- Atkārtotā grieziena laikā jebkurš jauns izkaisītais simbols vai laimests piešķir jaunu atkārtoto griezienu.
- Trīs izkaisītie simboli aktivizē x3 reizinātāju viena grieziena laimestam vai atkārtotā grieziena laimestam.
- Maksimālais atkārtoto griezienu skaits it 9.
- Aizstājējsimbols aizstāj visus simbolus. Aizstājējsimbols pats nepiešķir laimestu, izņemot situāciju, kad uz aktīvas laimesta līnijas nav citu pastāvīgo simbolu. Pieci secīgi aizstājējsimboli uz laimesta līnijas aizstāj piecus augstākās vērtības simbolus.

AUTOMĀTISKĀ SPĒLE

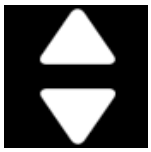
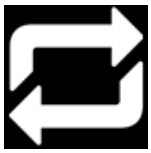
- Automātiskās spēles uznirstošā izvēlne ļauj spēlētājam izvēlēties griezienu skaitu, kuru izspēlēt automātiski.
- Lai to izdarītu, spēlētājam ir jāiestata naudas samazināšanās vērtība (zaudējumu limits - jābūt lielākam par 0) un tad jāklikšķina uz vienas no pieejamajām griezienu skaita iespējām, lai sāktu automātisko spēli.
- Pēc tam izvēlne pazūd, un spēlētājs atgriežas galvenajā spēles ekrānā, kurā ir aktīva automātiskā spēle.
- Spēlētājs var izvēlēties iestatīt arī citus kritērijus, pie kuriem automātiski apturēt automātisko spēli. Tie ietver:
  - Apturēt automātisko spēli pie jebkura laimesta.
  - Apturēt automātisko spēli, ja bilance palielinās par spēlētāja norādīto lielumu.
  - Apturēt automātisko spēli pie jebkura laimesta spēlētāja noteiktā lieluma apmērā.
- Jebkurš klikšķis uz automātiskās spēles izvēlnes pogas notīra visus iepriekš iestatītos lielumus un

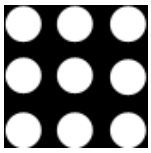
atver automātiskās spēles izvēlni ar noklusējuma iestatījumiem.
- Ja jūs tiekat atvienots spēles laikā, spēles atjaunošanas brīdī visi automātiskās spēles iestatījumi atgriezīsies pie noklusējuma iestatījumiem.

PAPILDU INFORMĀCIJA

- Spēļu vietnes noteikumi un nosacījumi var attiekties uz šādiem procesiem:
  - Nepabeigto spēles raundu pārvaldīšanas process.
  - Laika brīdis, pēc kura beigām neaktīvās spēles sesijas tiek automātiski pabeigtas.
- Spēļu aparatūras/programmatūras darbības traucējumu gadījumā visas ietekmētās spēļu likmes un izmaksas tiek anulētas, un visas ietekmētās likmes tiek atmaksātas.
- Darbības traucējumu gadījumā tiek anulētas visas izmaksas un spēles.
- Spēlē ieguldītās naudas atmaksāšanās rādītājs (RTP) šai spēlei ir 96,11%.

KĀ SPĒLĒT

	Noklikšķiniet, lai sāktu spēli ar esošo likmes un monētas vērtību.
	Noklikšķiniet bultiņu uz augšu vai leju, lai mainītu monētas vērtību.
	Noklikšķiniet, lai apturētu spēles raundu.
	Noklikšķiniet, lai ieslēgtu ātros griezienus (atkarībā no spēles vietnes noteikumiem un nosacījumiem).
	Noklikšķiniet, lai izslēgtu ātros griezienus (atkarībā no spēles vietnes noteikumiem un nosacījumiem).
	Noklikšķiniet, lai izvēlētos automātiskās spēles raundu skaitu un automātiskās spēles papildu iestatījumus.
	Kad automātiskās spēles raundu skaits ir izvēlēts, atlikušo raundu skaits tiks uzrādīts virs automātiskās spēles pogas. Lai apturētu automātisko spēli, noklikšķiniet uz automātiskās spēles pogas.

	Noklikšķiniet, lai izslēgtu spēles skaņas, vai izmantojiet slīdni, lai mainītu skaļumu.
	Noklikšķiniet, lai piekļūtu spēles izvēlnei, kurā ir spēles iestatījumi, izmaksu tabula un noteikumi.