



SPEARHEAD LTD

# Pirates of the Mediterranean Remastered Regole del Gioco

*Le informazioni contenute in questo Documento sono private e confidenziali. Salvo diversa indicazione o previa autorizzazione scritta degli amministratori, tutti i materiali, incluse le immagini, le illustrazioni, i disegni, le icone, le fotografie ed il materiale scritto che fanno parte di questo documento (collettivamente, i "Contenuti" sono protetti da copyright, marchi commerciali e/o altri diritti di proprietà intellettuale posseduti, controllati o concessi in licenza da Spearhead Limited (Malta). I contenuti di questo Documento non possono essere riprodotti, pubblicati, distribuiti, esibiti, modificati o sfruttati in nessun modo e rimangono di esclusiva proprietà di Spearhead Limited (Malta).*

# Pirates of the Mediterranean Remastered – regole del gioco

## Cronologia versioni

Versione	Data	Da	Modifiche
0.1	29/06/2021	KC	Prima bozza
0.2	08/07/2021	TC	Aggiornamento e formattazione dei contenuti

## Pirates of the Mediterranean Remastered – regole del gioco

**Pirates of the Mediterranean Remastered** è una video slot 5x3 a tema pirati, progettata per rievocare l'esperienza di gioco classica delle vecchie slot machine in cabinato. Il gioco presenta Jolly Mobili, Scala del Rischio, e una funzione bonus Free Spin che paga 4 o 8 volte le vincite del gioco base.

Il Ritorno al Giocatore (RTP) è: 96,02%

### REGOLE DEL GIOCO

- La schermata di gioco è 5x3.
- Ci sono 10 linee di pagamento da sinistra verso destra.
- Sono presenti 12 simboli, 4 di alto valore, 6 di basso valore, un Jolly e uno Scatter.
- Il livello di puntata si imposta utilizzando i pulsanti per selezionare la PUNTATA.
- La puntata per linea è il livello di puntata diviso per il numero di linee.
- Il GIOCO AUTOMATICO consente di giocare automaticamente il gioco per il numero di giri selezionato.
- Al giocatore vengono pagate le vincite per i simboli uguali da sinistra verso destra e secondo la Tabella dei Pagamenti.
- Viene pagata solo la vincita più alta per ogni linea di pagamento.
- Le vincite simultanee o coincidenti su linee di pagamento diverse vengono sommate tra loro.
- Quando compaiono 3 scatter sui rulli, si attivano 10 free spin e il giocatore entrerà in Modalità Free Spin.
- I Free Spin vengono pagati a seconda della puntata e delle linee impostate prima di entrare in Modalità Free Spin.

### FUNZIONI DEL GIOCO

#### Jolly Mobili

- In qualsiasi giocata un "Jolly Mobile" speciale (il Pappagallo D'Oro) può comparire in una posizione casuale sui rulli. Attiverà un respin e si sposterà di una posizione a sinistra. Questo continuerà finché il jolly non si sposta fuori dalla schermata di gioco.
- Un nuovo Jolly Mobile può apparire durante un respin. La sequenza di respin terminerà solo quando non ci saranno più jolly mobili sulla schermata di gioco.
- I simboli scatter continueranno ad apparire anche durante i respin e saranno visibili anche attraverso i jolly mobili.
- Se si dovessero vincere i free spin durante una sequenza di Jolly Mobili, la Bussola Pirata comparirà tante volte quante sono le volte in cui sono stati vinti i free spin e assegnerà ogni volta un numero casuale di free spin.
- Non ci sono Jolly Mobili durante i free spin.

#### Simbolo Jolly

- Sostituisce tutti i simboli tranne il simbolo scatter.

#### Simbolo Scatter

- Tutti i rulli possono contenere i simboli Scatter.

## Pirates of the Mediterranean Remastered – regole del gioco

- Lo Scatter è anche vincente se due, tre, quattro o cinque simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli.
- Tre o più Scatter in qualsiasi posizione sui rulli attivano la funzione bonus free spin.
- Le vincite Scatter e quelle sulle linee di pagamento vengono sommate.

### Free Spin

- Quando si attivano i free spin, dopo il completamento della giocata, comparirà la Bussola Pirata che assegnerà casualmente 10, 12, 14, 16 o 18 free spin
- Durante i free spin, tutte le vincite standard sono moltiplicate per 4, e le combinazioni vincenti che includono un jolly valgono doppio (8 volte il valore base della tabella dei pagamenti).
- I giri gratuiti possono essere riattivati.

### Scala del Rischio

- Si può accedere alla scala del rischio cliccando il pulsante scommessa dopo una vincita.
- La scommessa del giocatore (la vincita nel gioco normale) indicherà la posizione di partenza sulla scala
- Il giocatore può scommettere la sua vincita cliccando sul pulsante scommessa con il simbolo di una scala. In caso di vincita, salirai sul gradino illuminato sopra al gradino attuale. In caso di perdita, scenderai sul gradino illuminato inferiore.
- I giocatori possono scegliere di usare la Scala del Rischio per potenzialmente aumentare qualsiasi vincita ottenuta nel gioco base o il totale ottenuto dai free spin.
- I giocatori possono scegliere di incassare un importo pari a quello evidenziato sul gradino, meno l'importo del gradino inferiore. Ciò che resta è il nuovo Importo Scommesso che potrà essere giocato.
- Se il giocatore entra nella funzione Scala del Rischio con una scommessa che non è pari ad un valore sulla scala, la probabilità di vittoria o di perdita sarà proporzionale all'importo della scommessa e della vincita.
- Il limite massimo della scommessa è 150,00 se l'importo iniziale della vincita è <150 e 30,000.00 se l'importo iniziale della vincita è >= 150.

### FUNZIONI DEL GIOCO

	<p>PULSANTE GIRA</p> <p>Clicca per avviare una partita con livello di scommessa selezionato.</p>
	<p>PULSANTE GIRA (DURANTE LA PARTITA)</p> <p>Clicca per fermare rapidamente le</p>

Pirates of the Mediterranean Remastered – regole del gioco

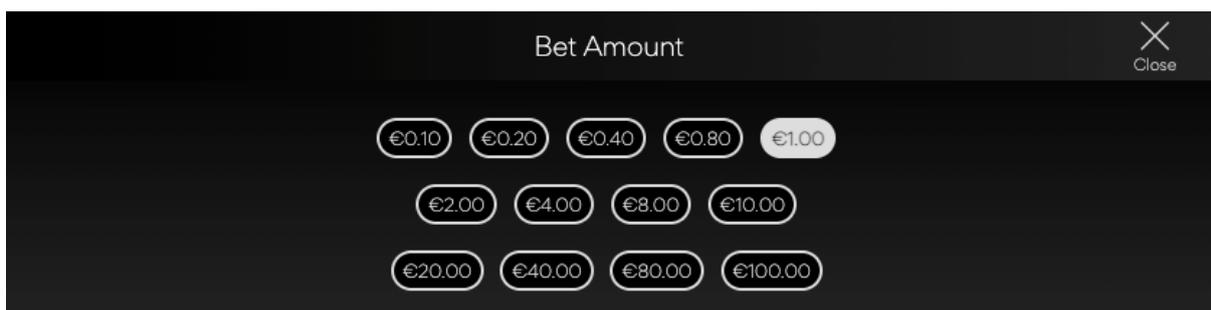
	<p>animazioni dei rulli o eventuali animazioni delle vincite. Questo non ferma l'autoplay.</p>
	<p>PULSANTE AUTOPLAY</p> <p>Clicca per aprire il menu a comparsa per l'autoplay</p>
	<p>PULSANTE AUTOPLAY (CON AUTOPLAY ATTIVATO)</p> <p>Il numero indica le partite automatiche rimanenti. Clicca per fermare l'autoplay.</p>
	<p>PULSANTE VALORE PUNTATA</p> <p>Clicca per aprire il menu a comparsa importo della scommessa</p>
	<p>PULSANTE SCOMMESSA (ATTIVO)</p> <p>Clicca per aprire la funzione Scala del Rischio</p>
	<p>PULSANTE SCALA DEL RISCHIO</p> <p>Clicca per scommettere sulla scala del rischio.</p>
	<p>PULSANTE DIVIDI</p> <p>Clicca per incassare un importo pari al</p>

## Pirates of the Mediterranean Remastered – regole del gioco

	livello attualmente evidenziato, meno il valore del livello inferiore. (La divisione è disponibile solo per gli importi di scommessa che corrispondono esattamente al valore mostrato sulla scala del rischio).
	<b>PULSANTE INCASSA</b>  Clicca per incassare le vincite e aggiungerle al saldo.
	<b>PULSANTE MENU</b>  Clicca per aprire le impostazioni, la tabella dei pagamenti e le regole del gioco
	<b>PULSANTE AUDIO</b>  Clicca per attivare/disattivare l'audio

### MENU A COMPARSA

#### Importo Puntata



Il menu a comparsa del valore della puntata mostra tutte le opzioni possibili per la puntata per linea e per le linee di pagamento. L'importo attualmente selezionato è evidenziato in bianco. Il giocatore può anche cliccare su "Indietro", per tornare alla schermata di gioco principale senza apportare alcuna modifica al valore della scommessa.

#### Autoplay

## Pirates of the Mediterranean Remastered – regole del gioco



Il menu a comparsa dell'autoplay consente al giocatore di selezionare un numero di giri da giocare automaticamente. Per farlo, il giocatore clicca su una delle opzioni disponibili con diverse quantità di giri. Questa opzione verrà quindi evidenziata in bianco. Il giocatore dovrà poi impostare un limite di perdita (deve essere maggiore di 0) e quindi cliccare sul pulsante spin per confermare la scelta. Il menu verrà quindi chiuso ed il giocatore verrà riportato alla schermata di gioco principale, con l'autoplay attivo.

La scommessa non è disponibile durante il gioco automatico. Il giocatore potrà comunque scegliere di scommettere eventuali vincite dell'ultima giocata.

Il giocatore può anche scegliere di impostare delle condizioni opzionali per interrompere automaticamente l'autoplay. Queste includono:

- Ferma autoplay con una singola vincita di un valore stabilito dal giocatore.
- Ferma autoplay se il saldo aumenta dell'ammontare specificato dal giocatore.

Nota: se si viene disconnessi durante l'autoplay, quando il gioco viene ricaricato, tutte le impostazioni dell'autoplay torneranno ai valori predefiniti.

### IMPOSTAZIONI DI GIOCO E NORMATIVE

Ora attuale

Il client di gioco mostra sempre l'ora corrente (nella parte inferiore sinistra dello schermo). Il tempo viene acquisito dall'orologio di sistema del computer o del dispositivo del giocatore.

### INFORMAZIONI AGGIUNTIVE

I seguenti processi possono essere soggetti ai termini e alle condizioni del sito di gioco.

- Il processo di gestione delle giocate non completate.
- Il tempo dopo il quale sessioni di gioco inattive terminano automaticamente.

In caso di funzionamento non corretto dell'hardware o del software di gioco, tutte le puntate e le vincite interessate vengono annullate e le puntate interessate saranno rimborsate.