



SPEARHEAD LTD

# Pirates of the Mediterranean Remastered Pravila igre

*Podaci sadržani u ovom dokumentu su privatni i povjerljivi. Ukoliko nije drugačije naznačeno ili uz prethodno pismeno odobrenje direktora, svi materijali, uključujući slike, ilustracije, dizajne, ikone, fotografije i pisane materijale koji se pojavljuju kao dio ovog dokumenta (kolektivno "Sadržaji") su autorska prava, zaštitni znakovi i/ili druga intelektualna vlasništva u posjedu, pod nadzorom ili licencom Spearhead Limited (Malta). Sadržaje ovog dokumenta ne smije se reproducirati, objavljivati, distribuirati, prikazivati, modificirati ili iskorištavati na bilo koji način i ostaju u isključivom vlasništvu Spearhead Limited (Malta).*

## Pirates of the Mediterranean Remastered – pravila igre

### Povijest verzije

Verzija	Datum	Od	Izmjene
0.1	29/06/2021	KC	Prvi nacrt
0.2	08/07/2021	TC	Ažuriranje i formatiranje sadržaja

## Pirates of the Mediterranean Remastered – pravila igre

**Pirates of the Mediterranean Remastered** je 5x3 videoautomat s gusarskom vizualnom tematikom, osmišljen kako bi dočarao uzbudljivo iskustvo igranja na klasičnim slot aparatima. Igra sadrži Walking Wilds, Kockarsku Ljestvicu i bonus značajku besplatnih okretaja koji plaćaju 4X i 8X za pobjede u osnovnoj igri.

Povrat Igraču (RTP): 96.02%

### PRAVILA IGRE

- Ploča s rolama iznosi 5x3.
- Postoji 10 isplatnih linija, koje plaćaju s lijeva nadesno.
- Postoji 12 simbola, 4 najviše plaćenih, 6 slabije plaćenih, Divlji (Wild) simbol i Scatter.
- Razina uloga postavlja se koristeći selektore za RAZINU ULOGA.
- Linijski ulog je razina uloga podijeljena s brojem linija.
- AUTOMATSKA IGRA samostalno igra igru za odabrani broj rundi.
- Igraču se plaća s lijeva na desno za spajanje istih simbola, sukladno Tablici isplata.
- Isplaćuje se samo najveći dobitak na svakoj isplatnoj liniji.
- Dodaju se simultani ili podudarajući dobitci na različitim isplatnim linijama.
- Kad god 3 scattera slete bilo gdje na role, igra dodjeljuje nagradu od 10 besplatnih okretaja i igrač se prebacuje u način besplatnih okretaja.
- Besplatni okretaji se plaćaju u skladu s iznosom uloga prije ulaska u način Besplatnih okretaja.

### ZNAČAJKE IGRE

#### Walking Wilds

- Kod bilo kojeg okretaja, jedan specijalni 'Walking Wild' simbol (Zlatni papagaj) može se pojaviti na nasumičnoj poziciji na bilo kojoj roli. To će pokrenuti re-spin dok se 'hodajući simbol' pomiče za jednu poziciju ulijevo. To će se nastaviti sve dok simbol ne 'nestane' s ploče.
- Novi Walking Wild može se pojaviti tijekom svakog re-spina. Niz re-spinova zaustavlja se samo kad na ploči više nema "walking wilds-a".
- Scatter simboli i dalje se pojavljuju tijekom Walking Wild re-spinova i 'zasjati će' kroz walking wilds-e.
- Ako se besplatni okretaji pokrenu više od jednog puta tijekom niza Walking Wildova, Gusarski Kompas će se pojaviti više puta u skladu s tim, dodjeljujući nasumični broj besplatnih okretaja svaki put.
- Nema Walking Wilds-a tijekom besplatnih okretaja.

#### Wild Simbol

- Zamjenjuje bilo koji simbol osim scatter simbola.

#### Scatter Simbol

- Sve role mogu sadržavati Scatter simbole.
- Scatter također isplaćuje ako dva, tri, četiri ili pet primjeraka simbola slete bilo gdje na ploču.

## Pirates of the Mediterranean Remastered – pravila igre

- Tri ili više Scatter simbola koji slete bilo gdje na ploču pokrenut će bonus značajku besplatnih okretaja.
- Dodaju se Scatter dobici i dobici s isplatnih linija.

### Besplatni okretaji

- Kod aktiviranja besplatnih okretaja, Gusarski Kompas će se prikazati nakon što je vrtnja završila i nasumično dodijeliti 10, 12, 14, 16 ili 18 besplatnih okretaja.
- Tijekom besplatnih okretaja, svi standardni dobici množe se sa 4, a linijske dobitne kombinacije koje uključuju Wild simbol vrednuju se duplo (8x vrijednost osnovne igre u isplatnoj tablici).
- Besplatni okretaji mogu biti ponovno pokrenuti.

### Kockarska Ljestvica

- Možete pristupiti Kockarskoj Ljestvici klikom na gumb za kockanje nakon dobitka.
- Ulog igrača (dobitak iz obične igre) diktira njegov početni položaj na ljestvici
- Igrač može izabrati kockanje svojim dobitkom klikom na gumb za kockanje sa simbolom ljestvi. U slučaju dobitka, dospjet ćete se na osvijetljeni korak iznad vašeg trenutnog, a u slučaju gubitka, na osvijetljeni donji korak.
- Igrači se mogu odlučiti koristiti Kockarsku Ljestvicu za potencijalno povećanje bilo kojeg pojedinačnog dobitka u osnovnoj igri ili ukupnih dobitaka od besplatnih okretaja.
- Igrači mogu odabrati sakupljanje iznosa jednakog onom koji je trenutno osvijetljen, umanjenom za donji korak; ostatak je dostupan kao novi iznos za kockanje i još uvijek se njime može kockati.
- Ako igrač uđe u značajku za kockanje s ulogom koji nema vrijednost na ljestvici, tada je vjerojatnost dobitka ili gubitka proporcionalna iznosu za kockanje i dobitku od kockanja.
- Maksimalna gornja vrijednost za kockanje je 150,00 ako je početni iznos dobitka <150 i 30,000.00 ako je početni iznos dobitka >=150.


### FUNKCIJE IGRE

	<p>TIPKA ZA VRTNJU</p> <p>Kliknite da biste započeli rundu igre na trenutnoj vrijednosti uloga.</p>
	<p>TIPKA ZA VRTNJU (TIJEKOM OKRETANJA)</p> <p>Kliknite da biste brzo zaustavili animacije na roli ili bilo koje dobitne animacije. To ne zaustavlja automatsku igru.</p>

## Pirates of the Mediterranean Remastered – pravila igre

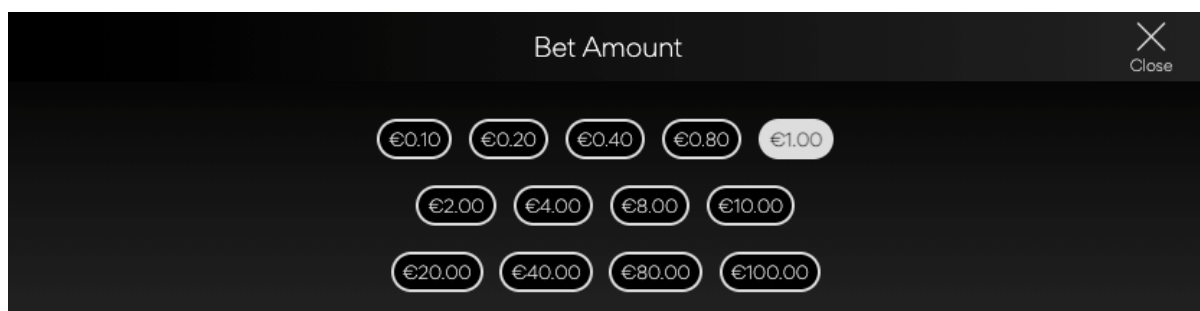
	<p>TIPKA ZA AUTOMATSKU IGRU</p> <p>Kliknite da biste otvorili skočni izbornik za automatsku igru.</p>
	<p>TIPKA ZA AUTOMATSKU IGRU (S AKTIVNOM AUTOMATSKOM IGROM)</p> <p>Broj prikazuje koliko je okretaja u automatskoj igri ostalo. Kliknite da biste zaustavili automatsku igru.</p>
	<p>TIPKA ZA IZNOS ULOGA</p> <p>Kliknite da biste otvorili skočni izbornik za iznos uloga.</p>
	<p>TIPKA ZA KOCKANJE (AKTIVNA)</p> <p>Kliknite da biste otvorili značajku Kockarske ljestvice</p>
	<p>TIPKA KOCKARSKE LJESTVICE</p> <p>Kliknite da biste kockali na ljestvici za kockanje.</p>
	<p>TIPKA ZA PODJELU (SPLIT)</p> <p>Kliknite da biste sakupili iznos jednak trenutnom osvjetljenom koraku umanjenom za donji korak. (Podjela, odnosno 'split' dostupna je samo za iznose za kockanje koji odgovaraju točnoj vrijednosti prikazanoj na kockarskoj</p>

## Pirates of the Mediterranean Remastered – pravila igre

	ljestvici).
	<b>TIPKA SAKUPI DOBITAK</b> Kliknite da biste sakupili dobitke i dodali ih svom saldu.
	<b>TIPKA ZA IZBORNIK</b> Kliknite da biste otvorili postavke, tablicu isplata i pravila igre.
	<b>TIPKA ZA ZVUK</b> Kliknite da biste uključili/isključili sav zvuk.

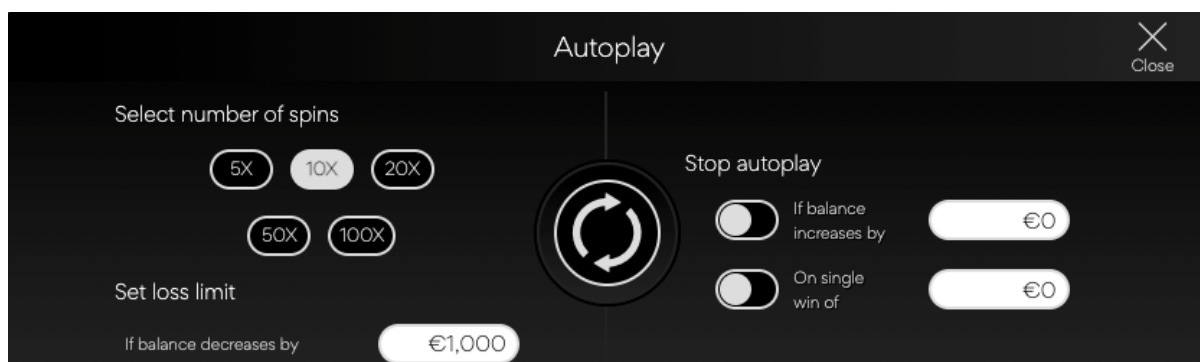
### SKOČNI IZBORNICI

#### Iznos uloga



Skočni izbornik s iznosom uloga prikazuje sve raspoložive uloge/linije i opcije isplatnih linija. Trenutno odabrani iznos osvjetljen je bijelom bojom. Igrač također može kliknuti na ikonu 'Natrag' za povratak na glavni zaslon igre bez ikakvih promjena u iznosu uloga.

#### Automatska igra



## Pirates of the Mediterranean Remastered – pravila igre

Skočni izbornik za automatsku igru omogućuje igraču da odabere broj okretaja za automatsku igru. Da bi to učinio, igrač treba kliknuti na jednu od dostupnih opcija za broj okretaja. Ova tipka će tada biti osvjetljena bijelom bojom. Tada igrač mora postaviti ograničenje gubitka (mora biti veće od 0), a zatim kliknuti na tipku za vrtnju kako bi potvrdio svoju namjeru. Izbornik se tada sakriva i igrač se vraća na glavni zaslon igre, uz aktivnu automatsku igru.

Značajka kockanja nije dostupna tijekom automatske igre, međutim, igrač se može odlučiti kockati svim dobitcima dodijeljenim na zadnjem okretaju.

Igrač također može odabrati postavljanje neobaveznih uvjeta za automatsko zaustavljanje automatske igre. Ti uvjeti uključuju:

- Prekid automatske igre na pojedinačnom dobitku čiju vrijednost je odredio igrač.
- Prekid automatske igre ukoliko se iznos poveća za vrijednost koju je igrač odredio.

Napomena: Ako dođe do prekida veze tijekom igranja, sve postavke automatske igre vratit će se na zadane postavke kada ponovno učitate igru.

### POSTAVKE IGRE I REGULATORNOST

#### Trenutno vrijeme

Klijent za igru cijelo vrijeme prikazuje trenutno vrijeme (u donjem lijevom dijelu zaslona). Vrijeme se preuzima sa sata na računalu ili uređaju igraču.

### DODATNE INFORMACIJE

Sljedeći procesi mogu podlijevati uvjetima i odredbama web stranice za igranje.

- Proces upravljanja nedovršenim rundama igre.
- Vrijeme nakon kojeg se neaktivne sesije igre automatski završavaju.

U slučaju kvara igračkog hardvera/software, sve oklade i isplate na koje se to odnosi postaju ništavne, a svi time pogođeni ulozi se vraćaju.