

AstroBoomers

Spelregler

Informationen i detta dokument är privat och konfidentiell. Om inget annat anges eller godkänns med skriftligt tillstånd från producenterna är allt material, inklusive bilder, illustrationer, designs, ikoner, fotografier och skriftligt material, som presenteras i detta dokument (gemensamt benämmt "Innehållet") upphovsrättsskyddat material, varumärken och/eller annan immateriell ägodel som tillhör, kontrolleras eller licensieras av FunFair Technologies Ltd. Innehållet i detta dokument får ej reproduceras, publiceras, distribueras, visas, ändras eller utnyttjas på något sätt och förblir FunFair Technologies Ltd:s exklusiva egendom.

Versionshistorik

Version	Datum	Av	Ändringar
0.1	23.2.2021	LM	Första utkast
0.2	2.3.2021	LM	Uppdaterade innehåll för insats/autospel
0.3	15.3.2021	LM	Uppdaterade maximal multiplikator/vinstreferenser
0.4	30.3.2021	LM	Lade till omnämning av spelhistorik/multiplikator
0.5	7.4.2021	LM	Omformulerade regler och lade till flera min/max. Tog bort onödiga funktioner.
0.6	8.4.2021	LM	Små ändringar i beskrivningen av utbetalningar

AstroBoomers: To The Moon! är ett spel där spelaren bestämmer volatilitet, och spelar i realtid med flera spelare. Interaktivt spel som ger flera chanser per runda och vinster som inte är av denna värld - upp till 2 500 000!

Insatserna är höga, jorden anfalls av glödande kosmiska meteoriter - dags att fly till månen! Stig ombord på raketerna, men akta dig för det ankommande hotet eller så kraschar du i ett brinnande inferno! Välj när du hoppar av mot säkerheten och få belöningarna!

En intensiv adrenalinkick, men enkelt att spela. Utmana dina astronautvänners nerver och stanna ombord så länge som möjligt för maximala vinster! Spela med upp till tre insatser varje runda för astronomiska vinster eller använd strategi genom att använda alternativen för automatisk utskjutning.

Stig högt på vinnarnas podium för att verkligen visa dem vem som inte är av denna värld!

Återbetalningsprocent (RTP): **97 %**





SPELREGLER





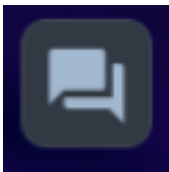
Spelet går ut på att ta beslutet om när man ska hoppa från raketerna innan de exploderar.

- I insats-fasen finns en nedräkning som visar tiden som är kvar för att placera insatser för nästa runda och när den börjar.
- Du kan placera upp till tre satsningar för en spelrunda genom att använda INSATS-valen. Det totala beloppet som kan satsas i en runda är kombinationen av alla tre INSATS-belopp upp till maximalt 1000.
- Insatslistan är dynamisk och visar endast det kvarvarande beloppet av den totala insatsen (högst 1000) på alla tre möjliga insatsval.
- Med AUTO kan man ställa in ett värde för automatisk utskjutning för varje INSATS. Denna spelas under rundan och om den specificerade MULTIPLIKATORN nås av raketerna, blir astronauten automatiskt utskjuten.
- Om en AUTO är inställd, väljs INSATS-beloppet automatiskt till den lägsta insatsen tills det ändras.
- Vilken av de tre INSATS-valen som helst kan ha ett AUTO-värde inställt.
- Genom att klicka på SKJUT UT-knappen för en INSATS, avslutas den specifika insatsen för färden och vinstbeloppet tilldelas.
- Ett AUTO-värde avbryts för den specifika insatsen när man trycker på SKJUT UT-knappen.
- Vinster baseras på den MULTIPLIKATOR man ser för raketerna när den aktiva INSATSEN hämtas.

- Den minsta vinstmultiplikatorn är 1.01x. Den maximala vinstmultiplikatorn är 2 500x.
- Om raketerna exploderar och multiplikatorn är mindre än 1.01x tilldelas inga vinster.
- Om den maximala multiplikatorn nås av raketerna, aktiveras utskjutning för aktiva insatser och vinstbeloppet tilldelas.
- Vinstbeloppet av den aktiva insatsen är MULTIPLIKATOR * det aktiva INSATS-värdet.
- Om fler än en aktiv insats ger vinst, adderas vinsterna ihop.
- Om raketerna exploderar och aktiva insatser inte har hämtats returneras de inte.
- Om raketerna exploderar visas de överlevande astronauternas vinster innan nästa insats-fas inleds.

SPELFUNKTIONER

	<p>INSATS-KNAPP</p> <p>Klicka för att öppna och välja insats i listan för den specifika satsningen.</p>
	<p>AUTOMATISK UTSKJUTNINGSKNAPP</p> <p>Klicka för att öppna en lista över multiplikatorvärden och välj ett värde för automatisk utskjutning från raketerna för den specifika satsningen.</p>
	<p>AVBRYT INSATS-KNAPP</p> <p>Klicka för avbryta ett valt insatsbelopp och ett valt värde för automatisk utskjutning för den specifika satsningen.</p>
	<p>SATSA IGEN-KNAPP</p> <p>Klicka för att automatiskt välja insatsbelopp och värden för automatisk utskjutning från den föregående rundan. Visas endast om det finns belopp och värden från föregående runda.</p>

	<p>UTSKJUTNINGSKNAPP</p> <p>Klicka för att skjutas ut från raketerna och vinn beloppet som visas på skärmen.</p>
	<p>FÄRDHISTORIK</p> <p>Visar en historik över den uppnådda multiplikatorn för de senaste tre färderna</p>
	<p>MENYKNAPP</p> <p>Klicka för att öppna inställningar och spelregler.</p>
	<p>LJUDKNAPP</p> <p>Klicka för att justera ljudet på/av.</p>
	<p>EMOJI CHATT-KNAPP (valfritt för användaren)</p> <p>Klicka för att öppna chatten och se emoji som kan användas.</p>

POPUP-MENYER

Insatsbelopp



Tillgängliga insatsbelopp för den specifika satsningen.

Insatslistan är dynamisk och visar endast det kvarvarande beloppet av den totala insatsen (högst 1000) på alla tre möjliga insatsval.

Klicka på värdet för att välja belopp. Klicka igen på insatsknappen om du vill ändra beloppet.

Värde för automatisk utskjutning



Tillgängliga värden för automatisk utskjutning för den specifika satsningen.

Spelaren klickar på värdet för att välja ett värde för automatisk utskjutning. Klicka igen på auto-knappen för att ändra värdet. Välj 'Av' för att inaktivera automatisk utskjutning.

Notera: Om du kopplas från under spelets gång, återgår alla autospelinställningar till standardvärden när du laddar om spelet.

SPELINSTÄLLNINGAR OCH FÖRESKRIFTER

Aktuell tid

Spelklienten visar alltid aktuell tid (högst upp till höger på skärmen). Tiden hämtas från spelarens dator- eller programklocka.

YTTERLIGARE INFORMATION

Följande processer kan omfattas av användarvillkoren för spelsidan.

- Process för hantering av oavslutade spelrundor.
- Tid för när inaktiva spelsessioner avslutas automatiskt.

Vid funktionsfel i spelets hårdvara/mjukvara ogiltigförklaras alla påverkade spelinsatser och utbetalningar. Alla påverkade insatser betalas tillbaka.