

**FunFair Games**

# AstroBoomers

## Spelregler

*Informationen i detta dokument är privat och konfidentiell. Om inget annat anges eller godkänns med skriftligt tillstånd från producenterna är allt material, inklusive bilder, illustrationer, designs, ikoner, fotografier och skriftligt material, som presenteras i detta dokument (gemensamt benämmt "Innehållet") upphovsrättsskyddat material, varumärken och/eller annan immateriell ägodel som tillhör, kontrolleras eller licensieras av FunFair Technologies Ltd. Innehållet i detta dokument får ej reproduceras, publiceras, distribueras, visas, ändras eller utnyttjas på något sätt och förblir FunFair Technologies Ltd:s exklusiva egendom.*

## Versionshistorik

Version	Datum	Av	Ändringar
0.1	20/07/2021	LM	Första utkast
0.2	15/09/2021	LM	Uppdaterat innehåll för satsning/auto

**AstroBoomers TURBO!** är en supersnabb, spelarbestämd volatilitet, realtid, multiplayer spelautomat med utomjordiska vinster på upp till 10 000x!

Jorden anfalls av glödande kosmiska meteorer - dags att fly till månen! Stig ombord på raketerna, men akta dig för det ankommande hotet eller så kraschar du i ett brinnande inferno! Välj när du hoppar av mot säkerheten och få belöningarna!

En intensiv adrenalinkick, men enkelt att spela. Utmana dina astronautvänners nerver och stanna ombord så länge som möjligt för maximala vinster!





Återbetalningsprocent (RTP): **97 %**

## **SPELREGLER**

Spelet går ut på att ta beslutet om när man ska hoppa från raketerna innan de exploderar.

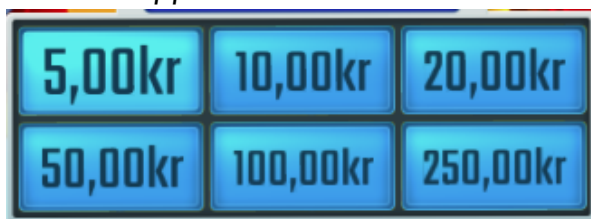
- I insats-fasen visas en nedräkning som visar tiden som är kvar för att placera en insats för nästa runda och när den börjar.
- En satsning kan ställas in för en spelomgång genom att använda INSATS-väljaren upp till maximala 25.
- AUTO EJECT låter spelaren ställa in ett värde för automatisk utskjutning i en spelomgång. Denna spelas under rundan och om den specificerade MULTIPLIKATORN nås av raketerna, blir astronauten automatiskt utskjuten.
- Om en AUTO EJECT väljs kommer SATSNING att ändras till minsta SATSNING tills den ändras.
- Ett klick på SKJUT UT-knappen under flygturen avslutar insatsen för färden och ger vinstbeloppet som visas.
- Ett AUTO EJECT-värde kommer att avbrytas om EJECT klickas under färd.
- Om en utskjutning sker på samma gång som raketerna exploderar tilldelas vinstbeloppet.
- Om raketerna exploderar och insatsen inte har hämtats returneras de inte.
- Om raketerna exploderar visas spelarlistan på de överlevande astronauternas vinster innan nästa insats-fas inleds.
- En historik över de tjugo senaste multiplikatorvärdena som raketerna uppnått visas i övre vänstra hörnet på skärmen.
- Vinster baseras på den MULTIPLIKATOR man ser för raketerna när INSATSEN hämtas.
  - Vinstbeloppet för insatsen är MULTIPLIKATOR \* den aktiva INSATS-nivån.
  - Den minsta vinstmultiplikatorn är 1.01x. Den maximala vinstmultiplikatorn är 10 000x.
  - Om raketerna exploderar och multiplikatorn är mindre än 1.01x tilldelas inga vinster.
  - Om den maximala multiplikatorn nås av raketerna, aktiveras utskjutning och vinstbeloppet tilldelas.

## **SPELFUNKTIONER**

	<p><b>INSATS-KNAPP</b></p> <p>Klicka på en satsning för att ställa in värdet.</p>
	<p><b>AUTOMATISK UTSKJUTNINGSKNAPP</b></p> <p>Klicka för att öppna en lista över multiplikatorvärden och välj ett värde för automatisk utskjutning från raket.</p>
	<p><b>AVBRYT INSATS-KNAPP</b></p> <p>Om ett värde visas i rött betyder det att det är inställt. Klicka här för att avbryta.</p>
	<p><b>SATSA IGEN-KNAPP</b></p> <p>Klicka för att automatiskt ställa in insatsbelopp och värden för automatisk utskjutning från föregående spelomgång. Visas endast om det finns belopp och värden inställda från föregående runda.</p>
	<p><b>UTSKJUTNINGSKNAPP</b></p> <p>Klicka för att skjutas ut från raket och vinn beloppet som visas på skärmen.</p>
	<p><b>FÄRDHISTORIK</b></p> <p>Visar en historik över den uppnådda multiplikatorn för de senaste tjugo flygningarna</p>
	<p><b>AUTOPILOT (valfritt för operatör)</b></p> <p>Klicka för att nå inställningar för autospel</p>

		<p>MENYKNAPP</p> <p>Klicka för att öppna inställningar och spelregler.</p>
		<p>LJUDKNAPP</p> <p>Klicka för att justera ljudet på/av.</p>
		<p>EMOJI CHATT-KNAPP (valfritt för användaren)</p> <p>Klicka för att öppna chatten och se emoji som kan användas.</p>

### *Insatsbelopp*



Tillgängliga insatsbelopp för den specifika satsningen.

Klicka på värdet för att välja insats. Ett klick till kommer avbryta satsningen.

### **POPUP-MENYER**

*Värde för automatisk utskjutning*



Möjliga värden för automatisk utskjutning

Spelaren klickar på värdet för att välja ett värde för automatisk utskjutning. Klicka igen på utskjutningsknappen för att ändra beloppet. Välj 'Av' för att inaktivera automatisk utskjutning.

*Autopilot*



I pop up-menyn för autopilot kan spelaren välja beloppet för insats, fastställa en förlustgräns, ange ett "stoppa vid en enstaka vinst på"-belopp och välja ett antal flygningar för automatiskt spel. För att göra det justerar spelaren insats, utskjutningsmultiplikator, förlustgräns eller enskild vinst genom att klicka på pilarna följt av en av de tillgängliga antal flygningar. Menyn döljs när ett antal flygningar har valts och spelaren återgår till huvudskärmen med autopilot aktiverat för detta antal flygningar.

Notera: Om du kopplas från under spelets gång, återgår alla autospelinställningar till standardvärden när du laddar om spelet.

## **SPELINSTÄLLNINGAR OCH FÖRESKRIFTER**

Aktuell tid

Spelklienten visar alltid aktuell tid (högst upp till höger på skärmen). Tiden hämtas från spelarens dator- eller programklocka.

## **YTTERLIGARE INFORMATION**

Följande processer kan omfattas av användarvillkoren för spelsidan.

- Process för hantering av oavslutade spelrundor.
- Tid för när inaktiva spelsessioner avslutas automatiskt.

Vid funktionsfel i spelets hårdvara/mjukvara ogiltigförklaras alla påverkade spelinsatser och utbetalningar. Alla påverkade insatser betalas tillbaka.