

# AstroBoomers

## Spelregels

*De informatie in dit Document is privé en vertrouwelijk. Tenzij anders vermeld of met de voorafgaande schriftelijke toestemming van de directeurs, zijn alle materialen, inclusief afbeeldingen, illustraties, ontwerpen, pictogrammen, foto's en geschreven materiaal die verschijnen als onderdeel van dit document (gezamenlijk de "Inhoud") auteursrechtelijk, handelsmerken en/of andere intellectuele eigendommen die eigendom zijn van, onder beheer zijn van of onder licentie staan van FunFair Technologies Ltd. De inhoud van dit Document mag niet gereproduceerd worden, gedistribueerd, vertoond, aangepast of geëxploiteerd in enigerlei vorm en blijft volledig eigendom van FunFair Technologies Ltd.*

## Versiegeschiedenis

Versie	Datum	Door	Veranderingen
0.1	20/07/2021	LM	Eerste ontwerp
0.2	15/09/2021	LM	Herziene bet/auto content

**AstroBoomers: TURBO!** is een supersnelle, real-time multiplayer game waarin de speler de volatiliteit bepaalt, en tot 10.000x zijn bet kan terugwinnen, astronomisch gewoon!

De aarde ligt onder vuur van kosmische meteorieten - we moeten ontsnappen naar de maan! Stap aan boord van de raket, maar pas op voor de dreiging van buitenaf of je

eindigt als een vuurbaal! Kies wanneer je de sprong naar veiligheid waagt, en pak je beloningen!

Het is een intense adrenalinestoot, maar simpel om te spelen. Daag de andere astronauten uit: blijf zo lang mogelijk aan boord voor maximale beloningen!


Return To Player (RTP): **97%**


## **SPELREGELS**

Het spel draait allemaal om wanneer je besluit van de raket te springen voordat deze explodeert.

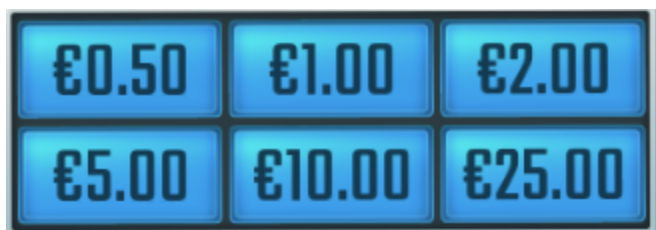
- De betfase toont een aftelling die de resterende tijd toont om een bet te plaatsen voor de volgende ronde en wanneer het gaat beginnen.
- Één bet kan geplaatst worden voor een spelronde met de BET selector, tot een maximaal aantal van 25.
- AUTO EJECT geeft je de kans om een auto-eject te bepalen voor een ronde. Dit speelt vervolgens de ronde en als de aangegeven VERMENIGVULDIGER wordt bereikt door de raket, kiest de astronaut automatisch ervoor om van boord te springen.
- Als een AUTO EJECT is ingesteld, gaat de BET-waarde automatisch naar de laagste BET-waarde totdat dit veranderd wordt.
- Als je op de EJECT knop drukt tijdens de vlucht, eindigt de bet tijdens de vlucht en wordt het getoondewinstbedrag uitgekeerd.
- Een AUTO EJECT waarde wordt geannuleerd als de EJECT-knop ingedrukt wordt tijdens de vlucht.
- Als je van boord springt op hetzelfde moment dat de raket explodeert, wordt het winstbedrag uitgekeerd.
- Als de raket explodeert en de bet is niet geclaimd, wordt deze niet uitgekeerd.
- Als de raket explodeert, wordt de spelerslijst met winst voor overlevende astronauten getoond voordat de volgende betfase ingaat.
- De laatste twintig vermenigvuldigers die door de raket zijn bereikt worden linksboven in het scherm getoond.
- Winsten worden gebaseerd op de VERMENIGVULDIGER die voor de raket wordt getoond op het moment dat de BET wordt geïncasseerd.
  - Het winnende bedrag van de bet is de VERMENIGVULDIGER \* de actieve BET-waarde.
  - De minimale vermenigvuldiger naar uitbetaling is 1.01x. De maximale vermenigvuldiger naar uitbetaling is 10.000x.
  - Als de raket explodeert en de vermenigvuldiger is kleiner dan 1.01x, dan worden geen winsten uitgekeerd.
  - Als de maximale vermenigvuldiger wordt bereikt door de raket, springen de astronauten automatisch van boord en wordt het winstbedrag uitgekeerd.

## SPELFUNCTIES

	<p><b>BET-KNOP</b></p> <p>Klik een bet om de waarde in te stellen.</p>
	<p><b>AUTO EJECT -KNOP</b></p> <p>Klik om een lijst van waardes van vermenigvuldigers te openen om een auto-eject in te stellen voor de raket.</p>
	<p><b>ANNULEER BET-KNOP</b></p> <p>Als een waarde in het rood getoond wordt, betekent het dat deze ingesteld is. Klik hierop om te annuleren.</p>
	<p><b>RE-BET-KNOP</b></p> <p>Klik om automatisch de betwaarde en een auto-eject-waarde van de vorige ronde in te stellen. Verschijnt alleen als er waardes zijn ingesteld van de vorige ronde.</p>
	<p><b>EJECT-KNOP</b></p> <p>Klik om van de raket te springen en win het getoonde bedrag.</p>
	<p><b>VLUCHTGESCHIEDENIS</b></p> <p>Toont de geschiedenis van de bereikte vermenigvuldiger voor de laatste twintig vluchten</p>
	<p><b>AUTO-PILOOT (mogelijk per aanbieder)</b></p> <p>Klik om naar de auto-play-instellingen te gaan</p>

		<p><b>MENUKNOP</b></p> <p>Klik om de instellingen en spelregels te openen.</p>
		<p><b>AUDIOKNOP</b></p> <p>Klik om alle audio aan/uit te zetten.</p>
		<p><b>EMOJI CHAT-KNOP</b> (optioneel per operator)</p> <p>Klik om chatfeed en te selecteren emoji's te openen.</p>

### *BETWAARDEs*



Beschikbare betwaardes voor de specifieke bet.

Om een bet in te stellen, klik op de waarde. Als je nog een keer op de waarde klikt, wordt de bet geannuleerd.

### **POP-UPMENU'S**

*Auto-eject-waardes*



Beschikbare auto-eject-waardes

Om een auto-eject-waarde in te stellen, klikt de speler op de waarde. Opnieuw klikken op de Eject-knop stelt ze in staat om de hoeveelheid te veranderen. Om de auto-eject uit te schakelen, kiest de speler voor 'Uit'.

*Auto-piloot*



Het auto-piloot pop-upmenu stelt de speler in staat om een eigen betwaarde te kiezen, om de eject-vermenigvuldiger aan te zetten, een verlieslimiet in te stellen, om te stoppen op een enkel winstbedrag en het aantal vluchten die automatisch worden gespeeld. Om dit te doen verandert de speler de bet, eject-vermenigvuldiger, verlieslimiet of enkel winstbedrag door op de pijlen te klikken, en daarna een van de beschikbare vluchtaantallen. Zodra een vluchtaantal is geselecteerd, wordt het menu verborgen en de speler keert terug naar het hoofdscherm van het spel, met de auto-piloot actief op de optie van het aantal vluchten.

Let op: als je de verbinding verliest tijdens het spelen, gaan alle autoplay-instellingen terug naar de standaardinstellingen wanneer je het spel opnieuw opstart.

## **SPELINSTELLINGEN EN REGELGEVING**

### Huidige tijd

De game-cliënt toont altijd de huidige tijd (rechtsboven in het scherm). De tijd wordt bepaald door de klok op de computer of het toestel van de speler.

## **EXTRA INFORMATIE**

De volgende processen kunnen onderworpen zijn aan de gebruiksvoorwaarden van de spelsite.

- Het proces van het beheren van onvoltooide spelrondes.
- De tijdsduur waarna inactieve spelsessies automatisch worden beëindigd.

In het geval van een storing van de hardware/software van het spel, worden alle getroffen spelbets en uitbetalingen ongeldig verklaard en worden alle getroffen bets terugbetaald.