

FunFair Games

AstroBoomers

Spielregeln

Die Information in diesem Dokument ist strikt privat und vertraulich. Soweit nicht anders angegeben oder mit im Voraus eingeholter schriftlicher Erlaubnis der Direktoren ist sämtliches Material, inklusive Bilder, Illustrationen, Designs, Icons, Fotos und schriftliches Material dieses Dokuments (alles zusammen: der „Inhalt“) durch Urheberrechte, Markenrechte, Patente oder geistige Eigentumsrechte geschützt. FunFair Technologies Ltd. besitzt, kontrolliert und hat die Lizenz über diese Rechte. Der Inhalt dieses Dokuments darf nicht vervielfältigt, veröffentlicht, vertrieben, ausgestrahlt, modifiziert oder anderweitig genutzt werden und ist einzig und allein Eigentum von FunFair Technologies Ltd.

Versionshistorie

Version	Datum	Von	Änderungen
0.1	20.07.2021	LM	Erster Entwurf
0.2	15.09.2021	LM	Überarbeitung Einsatz/Autopilot

AstroBoomers: TURBO! ist ein superschnelles Multiplayer-Spiel, indem die Volatilität von den Spielern abhängt. Dieses Spiel wird in Echtzeit gespielt und man kann astronomische Preise von bis zum 10.000-fachen des Einsatzes gewinnen!

Die Erde ist von kosmischen Meteoriten belagert - Höchste Zeit, zum Mond zu fliehen! Steige in die Rakete ein, sei dir aber der Gefahr bewusst! Sonst erlebst du das flammende Inferno aus nächster Nähe! Wähle den richtigen Zeitpunkt, um aus der Rakete rauszuspringen und Preise zu kassieren!

Ein intensiver Adrenalinkick kombiniert mit einfacher Spielbarkeit. Fordere die Nerven der anderen Astronauten heraus und bleibe so lange, wie es geht, in der Rakete, um die höchsten Preise abzusahnen!

Die Auszahlungsquote (RTP) beträgt: **97 %**

SPIELREGELN





Das Wichtigste in diesem Spiel ist den richtigen Zeitpunkt zu wählen, um die Rakete zu verlassen, bevor diese explodiert.

- In der Phase, in der die Einsätze festgelegt werden, wird ein Countdown angezeigt, der anzeigt, wie viel Zeit übrig ist, um die Einsätze festzulegen und wann die nächste Runde beginnt.
- In jeder Spielrunde kann ein Einsatz mit dem EINSATZ-WÄHLEN-Button gewählt werden. Der Höchsteinsatz beträgt 25.
- Mit der Option AUTO-SPRINGEN kann ein Wert festgelegt werden. Nachdem die Rakete startet und der ausgewählte MULTIPLIKATOR-Wert erreicht worden ist, springt der Astronaut automatisch aus der Rakete.
- Wenn die Option AUTO aktiviert ist, wird der EINSATZ-Wert automatisch auf die niedrigste Einsatzhöhe festgelegt, bis diese wieder verändert wird.
- Mit Klicken des SPRINGEN-Buttons wird der Flug des Astronauten beendet und er kehrt zurück zur Erde mit dem angezeigten, erzielten Gewinn.
- Die AUTO-Option wird deaktiviert, wenn für den Astronauten der SPRINGEN-Button betätigt wird.
- Sollte der Springen-Button gleichzeitig mit dem Explodieren der Rakete gedrückt werden, so wird der Gewinn gezahlt und gutgeschrieben.
- Wenn die Rakete explodiert während sich der Astronaut noch an Bord befindet, geht der Einsatz verloren.
- Nach dem Explodieren der Rakete werden die Gewinne der überlebenden Astronauten angezeigt, bevor die nächste Runde beginnt.
- Am oberen, linken Rand des Bildschirms werden die letzten 20 Multiplikatoren angezeigt, bei denen die Raketen explodiert sind.
- Die Gewinne sind vom MULTIPLIKATOR abhängig, der angezeigt wurde, als der Astronaut mit dem gewählten EINSATZ die Rakete verlassen hat.
 - Der Gewinn einer Wette entspricht dem MULTIPLIKATOR vervielfacht mit dem EINSATZ.
 - Der niedrigste Multiplikator-Wert, damit ein Preis ausgezahlt wird, beträgt 1,01x. Der höchstmögliche Multiplikator-Wert für eine Preisauszahlung beträgt 10000x.
 - Wenn die Rakete explodiert und der Mutliplikator unter 1,01x liegt, werden keine Gewinne ausgezahlt.

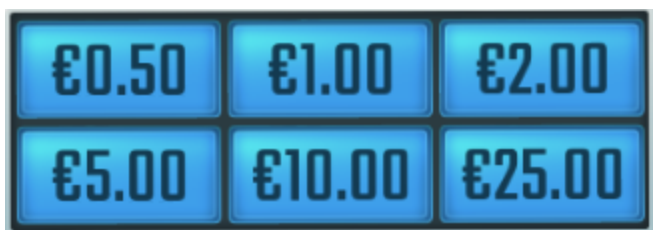
- Wenn bei Erreichen des höchstmöglichen Multiplikators sich noch Astronauten in der Rakete befinden, springen diese automatisch raus und der Gewinn wird dem Spieler gutgeschrieben.

SPIELFUNKTIONALITÄTEN

	<p>EINSATZ-SCHALTFLÄCHE</p> <p>Auf einen Einsatz-Wert klicken, um ihn auszuwählen.</p>
	<p>AUTOMATISCHES-SPRINGEN-SCHALTFLÄCHE</p> <p>Klicken, um eine Liste mit Multiplikator-Werten zu sehen, bei denen der Astronaut automatisch aus der Rakete springt.</p>
	<p>EINSATZ-STORNIEREN-SCHALTFLÄCHE</p> <p>Wenn dieser Wert in rot angezeigt wird, bedeutet das, dass dieser Wert eingestellt worden ist. Darauf klicken, um zu stornieren.</p>
	<p>EINSATZ-WIEDERHOLEN-SCHALTFLÄCHE</p> <p>Klicken, um denselben Einsatz mit demselben Multiplikator-Wert und Auto-Springen erneut zu spielen. Diese Schaltfläche erscheint ausschließlich, wenn in der vorigen Runde Einsätze gespielt wurden.</p>
	<p>SPRINGEN-SCHALTFLÄCHE</p> <p>Klicken, um den Astronauten aus der Rakete springen zu lassen und den angezeigten Preis zu gewinnen.</p>
	<p>VERLAUF</p>

	Zeigt die letzten 20 Multiplikatoren an, bei der die Rakete explodiert ist.
	AUTOPILOT (Verfügbarkeit abhängig vom Anbieter) Klicken, um die Autoplay-Einstellungen zu öffnen.
	MENÜ-BUTTON Klicken, um die Optionen und Spielregeln zu öffnen.
	TON-BUTTON Klicke hier, um den Ton an- oder auszuschalten.
	EMOJI-CHAT-SCHALTFLÄCHE (Verfügbarkeit vom Anbieter abhängig) Klicken, um den Chat und verfügbare Emojis anzuzeigen.

Einsatz-Höhen



Verfügbare Einsatz-Höhen.

Um einen Einsatz zu wählen, muss auf den gewünschten Wert geklickt werden. Bei erneutem Klicken wird der Einsatz storniert.

POP-UP-MENÜS

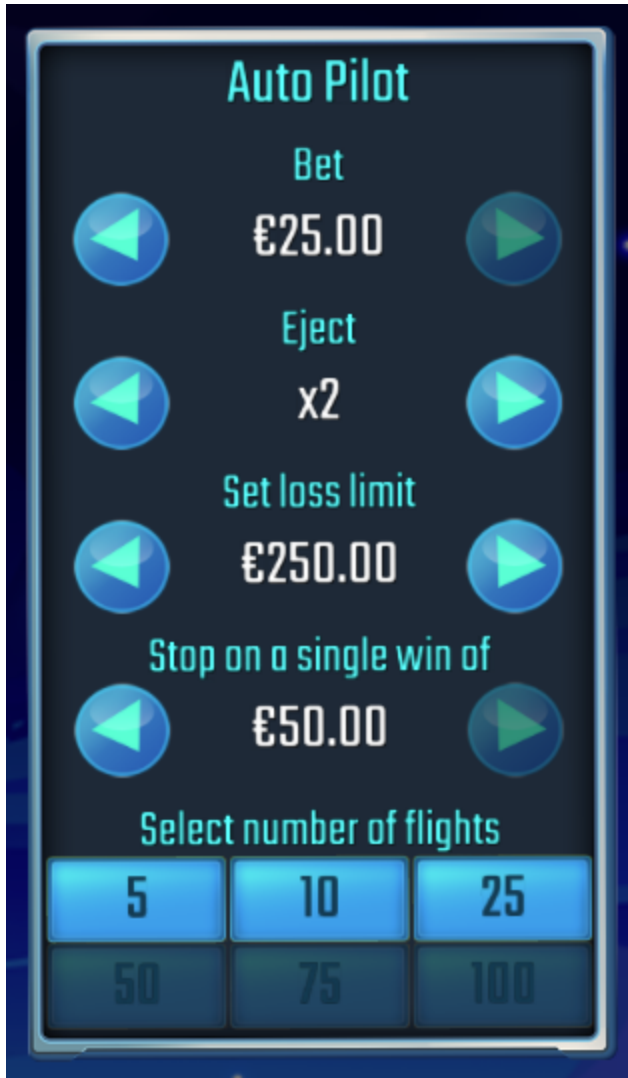
Werte für automatisches Springen



Verfügbare Werte für Auto-Springen

Um einen Multiplikator-Wert zu wählen, bei dem der Astronaut automatisch die Rakete verlässt, muss der Spieler auf diesen klicken. Mit erneutem Klicken auf die Springen-Schaltfläche kann der Betrag verändert werden. Um die Option zu deaktivieren, muss der Spieler in der Liste die Option „Off“ wählen.

Autopilot



Im Autopilot-Pop-Up-Menü kann der Spieler einen Multiplikator und eine Verlustgrenze festlegen und entscheiden, ob bei einer bestimmten Gewinnsumme in einer Runde dieser Modus gestoppt werden soll und die Anzahl der Flüge, die im Autopilot gespielt werden sollen. Dafür muss der Spieler einen Einsatz festlegen, mit den Pfeilen eine Verlustgrenze oder eine Gewinngrenze bei einer Runde festlegen und auf eine der verfügbaren Flüge-Optionen klicken. Sobald die Anzahl der zu spielenden Flüge festgelegt worden ist, wird das Menü minimiert und der Hauptbildschirm ist wieder mit aktiviertem Autopilot-Modus und der noch zu spielenden Runden zu sehen.

Hinweis: Wenn es während des Spiels zu einer Verbindungsunterbrechung kommt, aktiviert das Spiel automatisch die voreingestellten Optionen.

SPIELEINSTELLUNGEN UND BESTIMMUNGEN

Aktuelle Uhrzeit

Der Game-Client zeigt durchgehend die Uhrzeit in der oberen rechten Ecke an. Die Uhrzeit ist die Uhrzeit des Computers des Spielers oder dessen Gerät.

ZUSÄTZLICHE INFORMATION

Folgende Vorgänge können von den allgemeinen Geschäftsbedingungen der Anbieterseite variieren.

- Die Verwaltung unbeendeter Spielrunden.
- Die Zeit nach der inaktive Spielrunden automatisch beendet werden.

Sollte ein Fehler bei der Hardware oder Software des Spiels vorliegen, werden alle Einsätze und Gewinne nichtig und die Einsätze werden rückerstattet.