

AstroBoomers

Spilleregler

Informationerne i dette dokument er private og fortrolige. Med mindre andet er beskrevet, eller med skriftlig tilladelse fra bestyrelsen, er alt materiale, inklusiv billeder, illustrationer, design, ikoner, fotografier og skriftligt materiale, der forekommer som en del af dette dokument (samlet kaldet "indhold"), copyrights, trademarks og/eller andre intellektuelle rettigheder ejet, kontrolleret eller licenseret af FunFair Technologies Ltd. Indholdet af denne tekst må ikke gengives, udgives, distribueres, vises, ændres eller udnyttes på nogen måde, og vil forblive ejet af FunFair Technologies Ltd.

Versionshistorik

Version	Dato	Af	Ændringer
0.1	20/07/2021	LM	Første udkast
0.2	15/09/2021	LM	Revideret indsats/automatisk indhold

AstroBoomers: TURBO! er en super hurtig, spillebestemt volatilitet, realtid, multiplayer spil med ude-af-den-verden maks. gevinster op til 10.000x!

Jorden er belejret af flammende kosmiske meteorer - det er tid til at flygte til månen! Stig ombord på raketten, men pas på den indkommende trussel, ellers kolliderer I i en flammekugle! Vælg, hvornår du skal springe i sikkerhed, og optjen præmier!

Et intenst adrenalinkick, men let at spille, udfordre dine astronaut-kollegaers nerver og bliv ombord så længe som muligt for maksimale gevinster!









Tilbagebetalingsprocent (RTP): **97%**

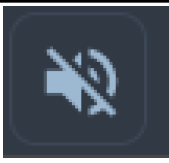
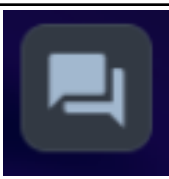
SPILLEREGLER

Spillet handler om at træffe beslutningen om, hvornår man skal springe ud af raketten, før den eksploderer.

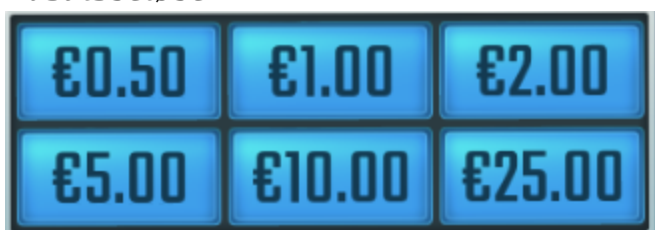
- Under indsatsfasen ses en nedtæller, som viser tiden til at placere indsatsen til næste runde, og hvornår den begynder.
- En indsats kan sættes til en spillerunde ved hjælp af INDSATS-vælgeren op til maks. 25.
- AUTO-UDSKYDNING gør det muligt at indstille en automatisk udskydningsværdi for en runde. Denne spiller derefter runden, og hvis den angivne MULTIPLIKATOR nås af raketten, skydes astronauten automatisk ud.
- Hvis en AUTO-UDSKYDNING er indstillet, vil INDSATS beløbet som standard blive sat til det laveste INDSATS beløb, indtil det ændres.
- Ved at klikke på UDSKYD-knappen under en fight afsluttes indsatsen under flyvningen og returnerer det viste gevinstbeløb.
- En AUTO-UDSKYDNING værdi vil blive annulleret, når UDSKYD-knappen trykkes på under fighten.
- Hvis en udskydning sker samtidig med, at raketten eksploderer, tildeles gevinstbeløbet.
- Hvis raketten eksploderer, og der ikke gøres krav på indsatsen, returneres de ikke.
- Hvis raketten eksploderer, vises spillerlisten gevinsterne for alle overlevende astronauter, inden den fortsætter med den næste spilfase.
- En historik over de seneste tyve multiplikatorværdier, som raketten har nået, vises øverst til venstre på skærmen.
- Gevinster er baseret på MULTIPLIKATOREN, som vises for raketten på det tidspunkt, hvor INDSATSEN opsamles.
 - Det vindende beløb for indsatsen er $\text{MULTIPLIKATOR} * \text{det aktive INDSATS-beløb}$.
 - Den mindste multiplikator til gevinster er 1,01x. Den maksimale multiplikator til gevinster er 10000x.
 - Hvis raketten eksploderer, og multiplikatoren er mindre end 1,01x, tildeles ingen gevinster.
 - Hvis den maksimale multiplikator nås af raketten, udløses udskydningen og gevinstbeløbet tildeles.

SPILFUNKTIONER

	<p>INDSATS KNAP</p> <p>Klik på en indsats for at sætte værdien.</p>
	<p>AUTO UDLØSKNAP</p> <p>Tryk for åbne en liste over multiplikatorer, som kan benyttes til auto-udskydning fra raketten.</p>
	<p>ANNULLER INDSATS-KNAP</p> <p>Hvis en værdi vises med rødt, betyder det, at den er blevet indstillet. Klik her for at annullere.</p>
	<p>GENSPIL KNAP</p> <p>Tryk for automatisk at sætte indsatsbeløbet og auto udskydning-beløb fra den tidligere runde. Viser kun, hvis der er beløb indstillet fra den foregående runde.</p>
	<p>UDLØS-KNAPPE</p> <p>Klik for at blive skudt ud fra raketten og vind det viste beløb.</p>
	<p>FLYVEHISTORIK</p> <p>Viser historikken med den opnåede multiplikator for de sidste tyve flyvninger</p>
	<p>AUTOPILOT (valgfri af operatør)</p> <p>Klik for at få adgang til indstillingerne for autopilot</p>
	<p>MENU KNAP</p> <p>Tryk på den for at åbne ind stillinger og spilleregler.</p>

		<p>LYD KNAP</p> <p>Tryk for at tænde eller slukke for lyden.</p>
		<p>EMOJI CHAT KNAP (valgfri af operatør)</p> <p>Klik for at åbne chatten og valgbare emojis.</p>

Indsatsbeløber



Tilgængelige indsatser for det specifikke væddemål.

Tryk på værdien for at sætte en indsats. Klik på værdien igen og indsatsen annulleres.

POP-UP MENUER

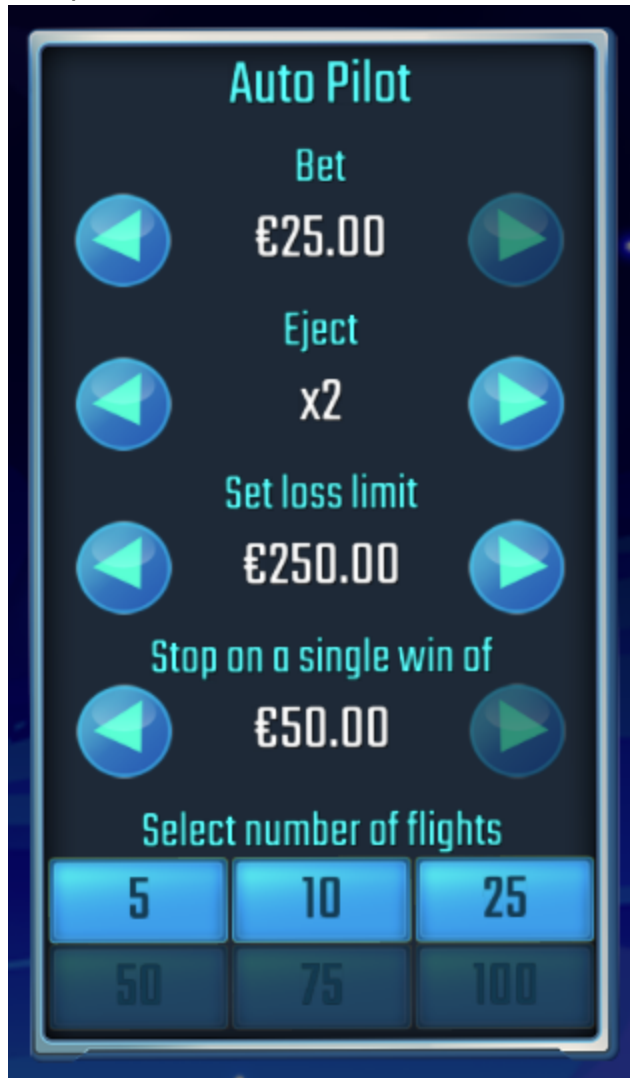
Auto-udløs beløb



Tilgængelige auto-udløs beløb.

For at sætte et auto-udløs antal, trykker spilleren på værdien. Ved at klikke på Udskydningsknappen igen kan beløbet ændres. For at slukke for auto-udløs skal spilleren vælge 'Off'.

Autopilot



Autopilots pop op-menu giver spilleren mulighed for at vælge indsatsbeløb, indstille udskydningsmultiplikatoren til at stoppe på, definere en tabsgrænse, om der skal stoppes på et enkelt gevinstbeløb og vælge et antal flyvninger, der automatisk skal spilles. For at gøre det, skal spilleren justere indsatsen, udskydningsmultiplikatoren, tabsgrænse eller single gevinstbeløb ved at klikke på pilene efterfulgt af en af de tilgængelige flyvninger. Når en flyvetælling er valgt, skjules menuen, og spilleren returneres til hovedspilsskærmen, med autopilot aktiv indstillet til det valgte flyvninger.

Bemærk: Hvis du bliver afbrudt under spillet, vender alle autospil indstillinger tilbage til standard, når du genindlæser spillet.

SPILEINDSTILLINGER OG LOVGIVNING

Aktuel tid

Spillet viser det til enhver tid aktuelle klokkeslæt (øverst til højre på skærmen). Klokkeslættet kommer fra spillerens computer eller enhedens styresystem.

YDERLIGERE INFORMATION

Følgende processer kan være underlagt spillestedets vilkår og betingelser.

- Processen med at håndtere ufærdige spilrunder.
- I tilfælde af inaktivitet afsluttes spilrunden automatisk efter et bestemt tidsrum.

I tilfælde af funktionsfejl i spillets hardware/software bliver alle berørte spil og udbetalinger ugyldige og alle berørte indsatser refunderes.