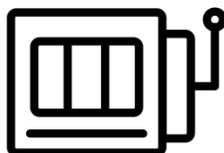




SPEARHEAD®



POPSTAR™

ПРАВИЛА ИГРЫ

ВЕРСИЯ:	1.2.0
ДАТА ВЕРСИИ:	20/03/2019
СОЗДАНО:	Филипп Негуембор (Продюсер Игры)
ОТВЕТСТВЕННОЕ ЛИЦО:	Филипп Негуембор (Продюсер Игры)
УТВЕРЖДЕНО:	Кевин Корти (Руководитель Продукта)
ТИП КОНФИДЕНЦИАЛЬНОСТИ:	Запатентовано

Информация, которая содержится в этом документе, является частной и конфиденциальной. Если не указано иное или не предоставлено предварительное разрешение от директоров в письменной форме, все материалы, включая картинки, иллюстрации, дизайны, иконки, фотографии, а также письменные материалы, которые являются частью этого Документа (обобщенно "Содержимое"), являются авторским правом, товарным знаком и/или другой интеллектуальной собственностью, принадлежащей, контролируемой или лицензированной компанией Spearhead Limited (Malta). Содержимое этого Документа не может быть воспроизведено, опубликовано, распространено, отображено, изменено или использовано в каком-либо виде и остаётся в исключительной собственности компании Spearhead Limited (Malta).

ЖУРНАЛ ИЗМЕНЕНИЙ

ВЕРСИЯ	ДАТА	КТО	СВОДКА ИЗМЕНЕНИЙ
0.0.1	02/11/2018	PN	Документ создан
1.0.0	18/01/2019	PN	Содержимое обновлено
1.1.0	07/02/2019	PN	Обновления для сертификации
1.2.0	20/03/2019	PN	Деноминации обновлены

СОДЕРЖАНИЕ

- 1.0 ОБЛАСТЬ ДЕЙСТВИЯ ДОКУМЕНТА
- 2.0 ПРАВИЛА ИГРЫ
 - 2.1 ОПИСАНИЕ
 - 2.2 ИГРОВАЯ МЕХАНИКА
 - 2.3 ФУНКЦИИ
- 3.0 ТАБЛИЦА ВЫПЛАТ
 - 3.1 СИМВОЛЫ
 - 3.2 СПОСОБЫ ВЫИГРЫША WAYS
- 4.0 ФУНКЦИИ ИГРЫ
 - 4.1 ИНТЕРФЕЙС ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ
 - 4.2 ВСПЛЫВАЮЩИЕ МЕНЮ
- 5.0 УСТАНОВКИ ИГРЫ И НОРМАТИВНАЯ ИНФОРМАЦИЯ
 - 5.1 ТЕКУЩЕЕ ВРЕМЯ
 - 5.2 ПРОВЕРКА РЕАЛЬНОСТИ
 - 5.3 ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ
- 6.0 ВЕРСИИ ИГРЫ
- 7.0 МАТЕМАТИЧЕСКАЯ МОДЕЛЬ
- 8.0 ТЕХНИЧЕСКАЯ ИНФОРМАЦИЯ
- 9.0 ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

1.0 ОБЛАСТЬ ДЕЙСТВИЯ ДОКУМЕНТА

Содержимое этого документа используется для описания формы, функции и характеристик игры под названием *POPSTAR™*.

2.0 ПРАВИЛА ИГРЫ

2.1 ОПИСАНИЕ

POPSTAR™ - видеослот о телевизионном шоу талантов - артистов поп-музыки. В игре присутствуют символы Wild и бесплатные вращения.

Игра происходит на пяти барабанах, с четырьмя символами на каждом из них и 1024 способами выигрыша с выплатами за комбинации слева направо.

Игрок выбирает размер ставки при помощи кнопки Размер Ставки на главном экране игры.

Функция Авто-игра автоматически запускает игру на выбранное количество раундов.

RTP: 96.70%

2.2 ИГРОВАЯ МЕХАНИКА

Во время режима бесплатных вращений, в игре присутствует функция набора очков, которая может продлить режим:

При входе в режим бесплатных вращений четыре пустых поля с 6 ячейками для очков в каждом появляются по бокам барабанов. Каждое поле привязано к одному из четырёх символов-судей. При каждом вращении барабанов символы-судьи могут выдать очко или “Золотой Билет“, привязанный именно к этому определённому судье. В конце каждого вращения, сразу после возможной выплаты выигрышей за само вращение, все очки, полученные при вращении, будут добавлены в соответствующее поле.

Каждый раз, когда поле заполнено до конца, что происходит при получении шести Золотых Билетов от судьи, соответствующие символы-судьи на барабанах будут заменены на символы Erik. Это также означает и то, что, так как символы-судьи на барабанах уже были заменены на символы с высочайшими выплатами, уже заменённые символы не смогут

выпадать и выдавать дополнительные очки. Помимо этого, игроку будут зачислены два дополнительных вращения.

2.3 ФУНКЦИИ

- В игре - одиннадцать обычных символов
 - Символы 'Erik' и четыре судьи ('Tony Tantrum', 'Spicy B', 'Fortuna' и 'B.Reel') выступают в качестве символов с высокими выплатами
 - Шесть символов-карт (Девятка, Десятка, Валет, Дама, Король и Туз)
- Символы разброса (скаттеры) в виде золотого микрофона:
 - Во время игры в основном режиме три символа разброса (скаттера), появляющиеся где-либо на барабанах, могут выдать от шести до восьми бесплатных вращений, четыре символа разброса (скаттера) - от девяти до одиннадцати и пять символов разброса (скаттеров) - от двенадцати до четырнадцати. Как только эти бесплатные вращения зачислены, игрок переходит в режим бесплатных вращений.
- Неоновый символ Wild:
 - Заменяет все обычные символы для составления наиболее высокого возможного выигрыша на линии, кроме символа разброса (скаттера).
 - Символ Wild не является символом выплат.
- Бесплатные вращения:
 - Бесплатные вращения не могут быть перезапущены.
 - Во время режима бесплатных вращений два символа разброса (скаттера) продляют сессию бесплатных вращений на три дополнительных бесплатных вращения, три символа разброса (скаттера) продляют сессию бесплатных вращений на шесть дополнительных бесплатных вращений, четыре символа разброса (скаттера) продляют сессию бесплатных вращений на девять дополнительных бесплатных вращений и пять символов разброса (скаттеров) продляют сессию бесплатных вращений на двенадцать дополнительных бесплатных вращений.

3.0 ТАБЛИЦА ВЫПЛАТ

3.1 СИМВОЛЫ

В игре *Popstar™* присутствуют одиннадцать различных символов:

- Пять символов с высокими выплатами
- Шесть символов с низкими выплатами

СИМВОЛ РАЗБРОСА (СКАТТЕР)



Соберите 3 или более символов разброса (скаттеров) для входа в режим бесплатных вращений. После начала режима бесплатных вращений соберите 2 или более для получения дополнительных бесплатных вращений.

Основной Режим
x3 6, 7 или 8
бесплатных вращений
x4 9, 10 или 11
бесплатных вращений
x5 12, 13 или 14
бесплатных вращений

Режим Бесплатных
Вращений
x2 3 бесплатных
вращения
x3 6 бесплатных
вращений
x4 9 бесплатных
вращений
x5 12 бесплатные
вращения

СИМВОЛ WILD



Заменяет все другие символы кроме символа разброса (скаттера).

Значения выигрышей за символы (для суммы ставки в размере 1.00)

ERIK



x5 **25.00**
x4 **5.00**
x3 **2.00**
x2 **0.50**

TONY TANTRUM



x5 **5.00**
x4 **2.50**
x3 **1.00**

SPICY B



x5 **5.00**
x4 **2.50**
x3 **1.00**

FORTUNA



x5 **5.00**
x4 **2.50**
x3 **1.00**

B REEL



x5 **5.00**
x4 **2.50**
x3 **1.00**

A



x5 **3.00**
x4 **1.50**
x3 **0.75**

K



x5 **2.00**
x4 **1.00**
x3 **0.50**

Q



x5 **2.00**
x4 **1.00**
x3 **0.50**

J



x5 **1.00**
x4 **0.50**
x3 **0.25**

10



x5 **1.00**
x4 **0.50**
x3 **0.25**

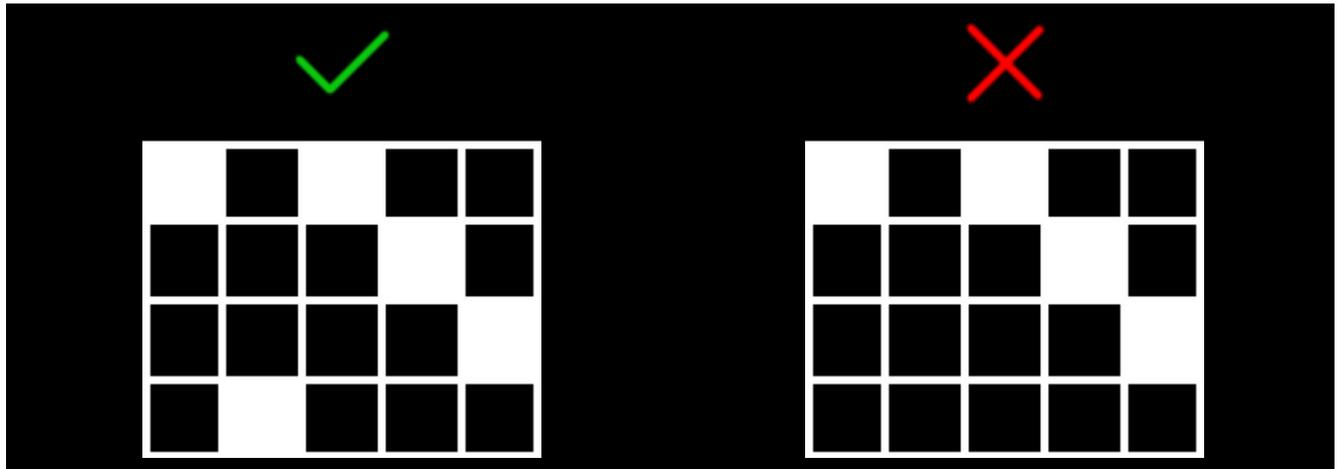
9



x5 **1.00**
x4 **0.50**
x3 **0.25**

3.2 СПОСОБЫ ВЫИГРЫША WAYS

В отличие от обычных линий выплат, выплаты Ways означают выплаты за любые комбинации символов подряд, начиная как с крайнего левого барабана, так и с крайнего правого барабана.



Выплаты происходят за все возможные комбинации.



4.0 ФУНКЦИИ ИГРЫ

4.1 ИНТЕРФЕЙС ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Таблица, приведенная ниже, описывает поведение кнопок интерфейса пользователя в игре.

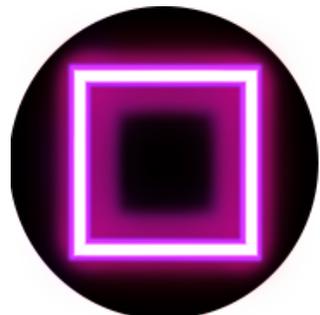
КНОПКА ВРАЩЕНИЯ

Нажмите кнопку для начала раунда игры на выбранную вами сумму ставки.



КНОПКА ВРАЩЕНИЯ (ВО ВРЕМЯ ВРАЩЕНИЯ)

Нажмите кнопку для того, чтобы быстро завершить показ анимации прокрутки барабанов или любой возможный показ анимаций, связанный с выигрышами.
Данное действие не вызывает завершение авто-игры.



КНОПКА АВТО-ИГРА

Нажмите на эту кнопку для того, чтобы открыть всплывающее меню авто-игры.



КНОПКА АВТО-ИГРА (ПРИ АКТИВНОЙ АВТО-ИГРЕ)

Число отображает кол-во оставшихся вращений в авто-игре.

Нажмите для того, чтобы прекратить авто-игру



КНОПКА СУММЫ СТАВКИ

Нажмите на эту кнопку для того, чтобы открыть всплывающее меню суммы ставки.



КНОПКА ТУРБО

Нажмите для того, чтобы переключать между высокой и низкой скоростью



КНОПКА МЕНЮ

Нажмите для того, чтобы открыть разделы установок, таблицы выплат и правил игры.



КНОПКА АУДИО

Нажмите для того, чтобы включить или выключить все звуки.



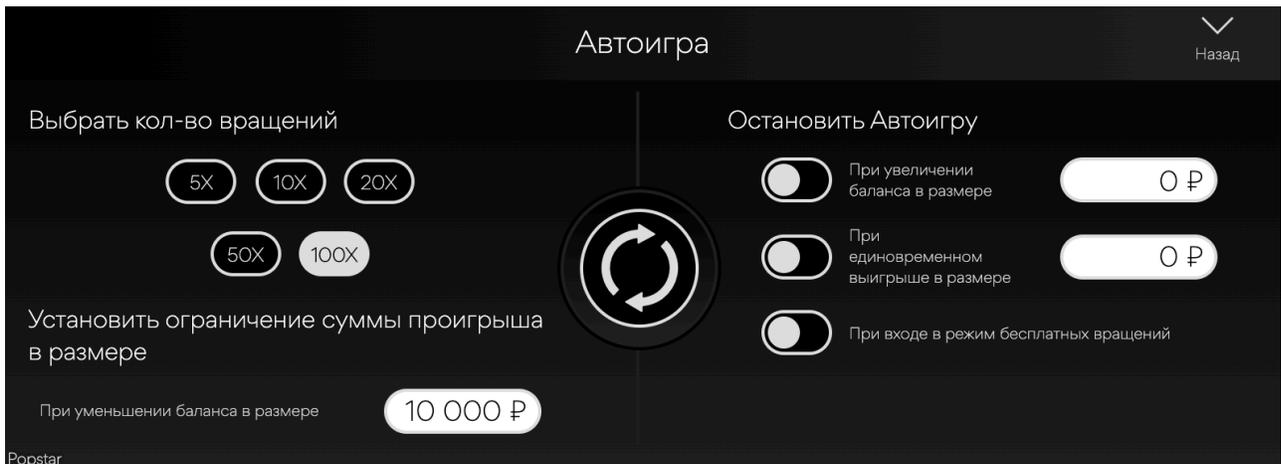
4.2 ВСПЛЫВАЮЩИЕ МЕНЮ

Сумма Ставки



Всплывающее меню с суммой ставки показывает все доступные опции суммы ставок. Текущая сумма выделена белым цветом. Если игрок нажимает на другую сумму, меню сворачивается и только что выбранная игроком сумма ставки отображается на основном экране игры. Игрок может также нажать на иконку 'XXXX' для того, чтобы вернуться в экран основной игры без каких-либо изменений суммы ставки.

Автоигра



Всплывающее меню автоигры даёт игроку возможность выбора кол-ва вращений для автоигры. Для этого игроку НЕОБХОДИМО СНАЧАЛА НАЖАТЬ на одну из доступных опций с указанным кол-вом вращений. После этого кнопка будет выделена белым цветом. Затем игрок должен установить лимит проигрыша (КОТОРЫЙ должен быть выше 0). Затем ОНИ ДОЛЖНЫ нажать на кнопку вращения для того, чтобы подтвердить свои намерения. Затем

меню будет скрыто и игрок вернется в экран основной игры, с активированной функцией автоигры.

Игрок имеет также возможность при желании выбрать опции для автоматической остановки автоигры. Эти опции включают:

- Остановку автоигры при единичном выигрыше суммы, указанной игроком.
- Остановку автоигры в том случае, если баланс увеличивается до суммы, указанной игроком.
- Остановку игры, если начинается сессия бесплатных вращений.

Примечание: если во время игры произошел сбой с подключением, при перезагрузке игры все установки автоигры вернутся в стандартное положение.

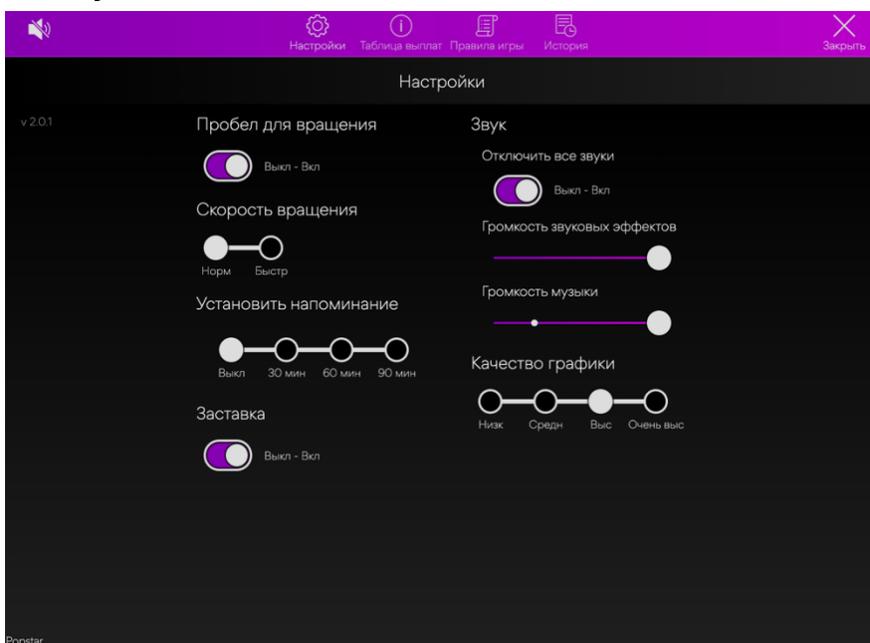
Основное меню



Нажимая на иконку установок типа гамбургер на основном экране игры игрок получает возможность доступа к следующим разделам:

- Меню установок
- Таблица выплат
- Правила игры

Меню установок



Меню установок позволяет игроку:

- Переключать скорость с высокой на низкую и наоборот.
- Устанавливать напоминание о времени (при помощи 'Проверки реальности').
- Выбрать, показывать ли заставку при загрузке.
- Выключить весь звук
- Менять уровень громкости музыки в игре.
- Менять громкость звуковых эффектов
- Менять уровень качества графики

При игре в мобильном браузере установки игры также включают в себя опцию изменения расположения некоторых объектов интерфейса пользователя - слева, справа или в центре. Это включает в себя кнопки вращения, уровня ставки и автоигры на основном экране игры, а также некоторые аспекты установок всплывающего меню.

5.0 УСТАНОВКИ ИГРЫ И НОРМАТИВНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

5.1 ТЕКУЩЕЕ ВРЕМЯ

В игре всегда указывается текущее время (в левом нижнем углу экрана). Информация о времени получена от компьютера игрока или часов системы устройства.

5.2 ПРОВЕРКА РЕАЛЬНОСТИ

В том случае, если оператор не предоставляет эту функцию, игрок может выбрать напоминание через 30, 60 или 90 минут при помощи меню установок.

Для доступа к ней игрок должен:

1. Нажать на 'иконку-гамбургер' с установками.
2. Установки, таблица выплат, правила игры и иконка с возможностью закрыть меню выплывут из нижней части экрана. На мобильном устройстве также отображаются кнопки для отключения звука и возвращения в основной экран.
3. Игрок нажимает на иконку установок.
4. Отображается всплывающее меню установок.
5. В разделе 'Установить Напоминание' игрок может выбрать и активировать одну из трёх доступных опций (30, 60 или 90 минут).
6. Игрок нажимает на 'Закрыть' для того, чтобы вернуться в игру.
7. Если игрок всё ещё играет после того, как интервал времени, выбранный игрок, был достигнут, на экране появляется всплывающее окно с текстом о напоминании и указанным интервалом времени. Всплывающий экран содержит:
 - a. Сообщение о том, что игроком был достигнут выбранный интервал времени
 - b. Ссылку для возвращения в игру
 - c. Ссылку для выхода из игры

5.3 ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Условия и положения игрового сайта могут влиять на следующие процессы.

- Процесс управления незавершёнными раундами игры.
- Время, после которого неактивные сессии игры автоматически завершаются.

В случае неисправности в игровом оборудовании/программном обеспечении, все ставки и выплаты, связанные с затронутыми играми, теряют силу и все сделанные ставки возвращаются.

6.0 ВЕРСИИ ИГРЫ

ID-номер игры: Popstar



Рис 1: Экран игры в десктоп-версии



Рис 2 & 3: Экран игры в мобильной версии с вертикальным и горизонтальным форматом изображения

7.0 МАТЕМАТИЧЕСКАЯ МОДЕЛЬ

КОЛ-ВО БАРАБАНОВ:	5
КОЛ-ВО МОНЕТ:	10
КОЛ-ВО ЛИНИЙ ВЫПЛАТ:	не указано
ДЕНОМИНАЦИИ:	0.20, 0.40, 0.60, 0.80, 1.00, 2.00, 4.00, 6.00, 8.00, 10.00, 20.00, 40.00, 60.00, 80.00 и 100.00
МИН СТАВКА***	0.20
МАКС СТАВКА***:	100.00
МАКС СУММА ВЫИГРЫША ЗА ВРАЩЕНИЕ***:	400,000
ВОЛАТИЛЬНОСТЬ:	Средневысокая
ДОСТУПНОСТЬ ИГРЫ В РЕЖИМЕ ДЕМО:	Да

- Макс сумма выигрыша за вращение является, так называемым, жёстким ограничением, введённым игровой платформой
- Значение валюты помечено звёздочками (***) с боку от подписи во всех таблицах.
- Значения, выделенные **жирным шрифтом** могут быть изменены оператором.
- Значения, выделенные подчеркиванием и **жирным шрифтом** являются установленными по умолчанию, в том случае, если ограниченное кол-во опций доступно для установки.
- Все значения валют соотносятся к множителю валют в размере 1 для EUR, USD и GBP. Для других валют может быть использован другой множитель. Например, в отношении валюты SEK (шведская крона) применяется множитель валюты x10. Все значения, относящиеся к валюте, должны, следовательно быть умножены на 10 для подсчета в SEK. Пример: 10€ = \$10 = £10 = SEK100.
- Для игр с деноминацией, таких как видеопокер и слоты, максимально возможный выигрыш зависит от максимальной суммы ставки, т.е. монеты x линии (руки) x максимальная деноминация. Максимальная деноминация не всегда включается по умолчанию, так что максимально возможный выигрыш по умолчанию может быть ниже, чем указано.

Установки процента возврата

ОСНОВНАЯ ИГРА	55.69%
БЕСПЛАТНЫЕ ВРАЩЕНИЯ	41.00%
ОБЩИЙ RTP	96.70%

8.0 ТЕХНИЧЕСКАЯ ИНФОРМАЦИЯ

ИСХОДНОЕ РАЗРЕШЕНИЕ	1920x1080
ИСХОДНОЕ СООТНОШЕНИЕ СТОРОН ЭКРАНА	16:9
ТЕХНОЛОГИЯ	JavaScript/HTML5
ПОДДЕРЖКА HTML5 CANVAS	ДА
ПОДДЕРЖКА WEBGL	ДА
ОБЫЧНЫЙ БРАУЗЕР	ДА
ПЛАНШЕТНЫЙ БРАУЗЕР	ДА
МОБИЛЬНЫЙ БРАУЗЕР	ДА

9.0 ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Переводы Терминологии Игры

Примечание: Приведённая ниже таблица относится только в том случае, если вы играете на любом другом языке кроме английского.

АНГЛИЙСКИЙ ТЕРМИН	ПЕРЕВЕДЁННЫЙ ТЕРМИН
--------------------------	----------------------------

-

-