



Spelregler och information för:

BOOK OF SOULS™

VERSION:	0.6
VERSION DATUM:	15/10/2018
SKAPAD AV:	Kevin Corti (Produktansvarig)
ÄGS AV:	Kevin Corti (Produktansvarig)
GODKÄND AV:	Kevin Corti (Produktansvarig)

Konfidentialitet: patentskyddat

Informationen i detta dokument är privat och konfidentiell. Om inget annat anges eller godkänns med skriftligt tillstånd från producenterna är allt material, inklusive bilder, illustrationer, designs, ikoner, fotografier och skriftligt material, som presenteras i detta dokument (gemensamt benämnt "Innehållet") upphovsrättskyddat material, varumärken och/eller annan immateriell ägodel som tillhör, kontrolleras eller licensieras av Spearhead Ltd. Innehållet i detta dokument får ej reproduceras, publiceras, distribueras, visas, ändras eller utnyttjas på något sätt och förblir Spearhead Ltd exklusiva egendom.

Ändringslogg

Version	Datum	Vem	Ändra sammanfattning
0.4	24/07/2018	KC	Uppdaterad för att motsvara spelfunktioner
0.5	20/09/2018	KC	Uppdaterad för inlämning av certifieringstest
0.6	15/10/2018	KC	Information på vinsttabell ändrad för scatter (book)

Innehållsförteckning

1.0 Dokumentets omfattning	3
2.0 Spelregler	3
3.0 Vinstlinjer & vinsttabell	5
4.0 Spelfunktioner	6
5.0 Spelinställningar & föreskrifter	9
6.0 Spelversioner	10
7.0 Matematisk modell	11
8.0 Teknisk information	12
9.0 Ytterligare information	13

1.0 Dokumentets omfattning

Innehållet i detta dokument avser att korrekt beskriva formen, funktioner och egenskaper hos spelet *Book of Souls*™.

2.0 Spelregler

Book of Souls™ ('BOS') är en videoslot med 5 hjul som ställer den modiga äventyraren, *Lara Jones*, mot sin ärkefiende i jakten på Maya-folkets urgamla Book Of Souls och andra värdefulla artefakter.

Spelet innehåller Wild-ersättningar och Free Spins.

Spelet spelas med fem hjul med tre symboler på varje och med tio insatslinjer som betalar ut vinster från vänster till höger.

Spelaren väljer insatsnivå genom att använda insatsnivå-knappen på spelets huvudskärm.

Insatsen per insatslinje är ett mynt. Myntvärdet sätts automatiskt till en tiondel av insatsbeloppet. Vinstkombinationer och utbetalningar beräknas enligt vinsttabell.

Linjevinster multipliceras med insats-per-linje värdet. Samtidiga eller sammanfallna vinster på olika insatslinjer summeras.

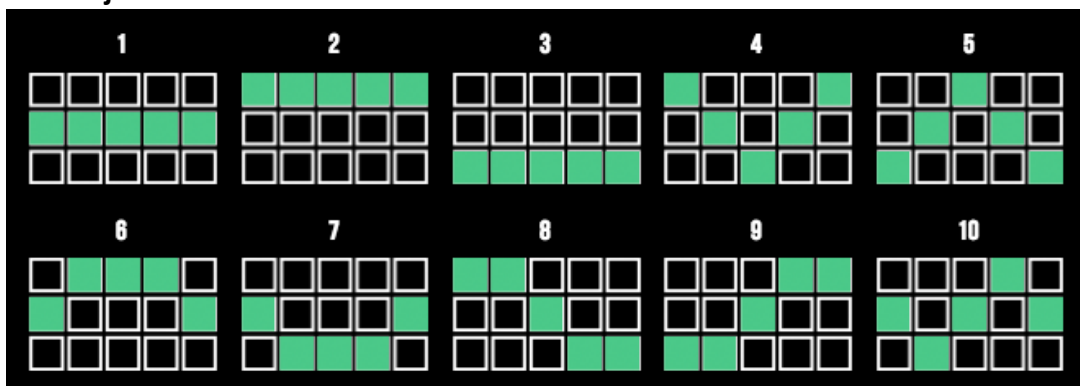
Autospel gör att spelet spelas automatiskt med förutvalda antal snurr.

Spelfunktioner

- Det finns nio standardsymboler
 - 'Lara Jones'
 - Ärkefiende
 - Gyllende avgudabild
 - Mayan Kalender
 - Fyra kort (10, Knekt, Dam, Kung och Äss)
- Scatters ('Book Of Souls'):
 - För tre (eller flera) 'Book Of Souls' symboler som dyker upp var som helst på hjulen får spelaren en kontantvinst och 10 gratissnurr.
- Wilds:
 - 'Book Of Souls' är också en wild och ersätter således alla standardsymboler för att ge spelaren högsta möjliga vinst på en spellinje.
 - 'Snake Wild' är också en wildsymbol men dyker inte upp på hjulen. Den dyker endast upp som en överlappande symbol under en slumpmässig 'Snake Spin'.
- Ormsnurr
 - Den här funktionen (endast i basspelet) har en serie animerade ormar som dyker upp på skärmen innan snurret börjar. När resultatet visas ersätts mellan tre och tio av de ursprungliga symbolerna med Orm Wildsymbolen. Därefter räknas vinsterna samman.
- Gratissnurr:
 - Innan gratissnurr-läget startar väljs en av nio standardsymbolerna ut som bonussymbol. Hjulen snurrar som vanligt och när insatslinjerna har utvärderats, om tillräckligt många bonussymboler syns, expanderas linjerna vertikalt för att täcka hela hjulet och räknas då som scatters.
 - Det finns inga Ormsnurr i gratissnurr-läget.
 - Gratissnurr kan återaktiveras. Vid alla gratissnurr förlänger tre Book of Souls scattersymboler gratissnurr-läget med tio extra gratissnurr (tills spelaren fått den maximala vinsten). Kontantvinst som erhållits för Book of Souls symboler betalas också ut under gratissnurr.
 - Samma bonussymbol används under hela gratissnurr-läget – den väljs inte om på nytt om gratissnurr återaktiveras.

3.0 Vinstlinjer & vinsttabell

Vinstlinjer



Vinstlinjer betalar ut vinster från vänster till höger

Vinsttabell

Symbol	X2	X3	X4	X5
HP1 (Lara)	10	100	1,000	5,000
HP2 (Ärkefiende)	5	40	400	2,000
HP3 (Avgudabild)	5	30	100	750
HP4 (Kalender)	5	30	100	750
LP1 (Äss)	-	5	40	150
LP2 (Kung)	-	5	40	150
LP3 (Dam)	-	5	25	100
LP4 (Knekt)	-	5	25	100
LP5 (10)	-	5	25	100

Vinster på vinstlinje: myntvinster multipliceras med antalet mynt som satsats per linje.

Scattervinster: mynt multipliceras med den totala satsningen

Symbol	X3	X4	X5
Scatter /Wild (Bok)	2	20	200

Symboler

Det finns totalt elva olika symboler i *Book of Souls*™:

- Scattersymbolen
- Wildsymbolen
- Fem högvärdesymboler
- Fyra lågvärdesymboler

Symbol	Scatter/Wild	Ormsnurr Wild
Grafik		

Högvärdesymboler

Symbol	HP1	HP2	HP3	HP4
Grafik				

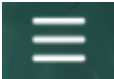
Lågvärdesymboler

Symbol	LP1	LP2	LP3	LP4	LP5
Grafik					

4.0 Spelfunktioner

Användargränssnitt

I tabellen nedan beskrivs funktionen hos knapparna i spelets användargränssnitt.

	Snurrknapp - Klicka för att starta en spelrunda med aktuell insatsnivå och myntvärde
	Snurrknapp (vid snurr) - Inaktiverad medan snurren är igång
	Autospel knapp - Klicka för att öppna autospelets popup-meny
	Autospel knapp (med autospel aktiverat) - Siffran visar hur många autospelsnurr som återstår - Klicka för att stoppa autospel
	Insatsknapp - Klicka för att öppna popup-menyn för insatser
	Inställningar hamburgermeny - Klicka för att se inställningar, vinsttabell och spelregler
	Ljudknapp - Klicka för att justera ljudet på/av

Popup-menyer

Insatsbelopp



Popup-menyn för insatsbelopp visar alla tillgängliga insatsbelopp. Det valda beloppet markeras med grönt. Om spelaren klickar på ett annat belopp döljs menyn och det nyvalda insatsbeloppet visas i spelets huvudskärm. Spelaren kan också klicka på ikonen ”Stäng” för att återgå till spelets huvudskärm utan att ändra insatsbeloppet.

Autospel



Popup-menyn för autospel låter spelaren välja x antal snurr som ska spelas automatiskt. För att spela i autospel-läge klickar spelaren på ett av de tillgängliga snurralternativen. Knappen lyser sedan grönt. Spelaren måste därefter ange en förlustgräns (måste vara större eller lika med aktuellt insatsbelopp) och klicka på snurrknappen för att bekräfta sitt val. Menyn döljs och spelaren återgår till huvudskärmen med autospel aktiverat.

Spelaren kan också välja att ställa in särskilda villkor för när autospel ska stoppas automatiskt. Dessa inkluderar:

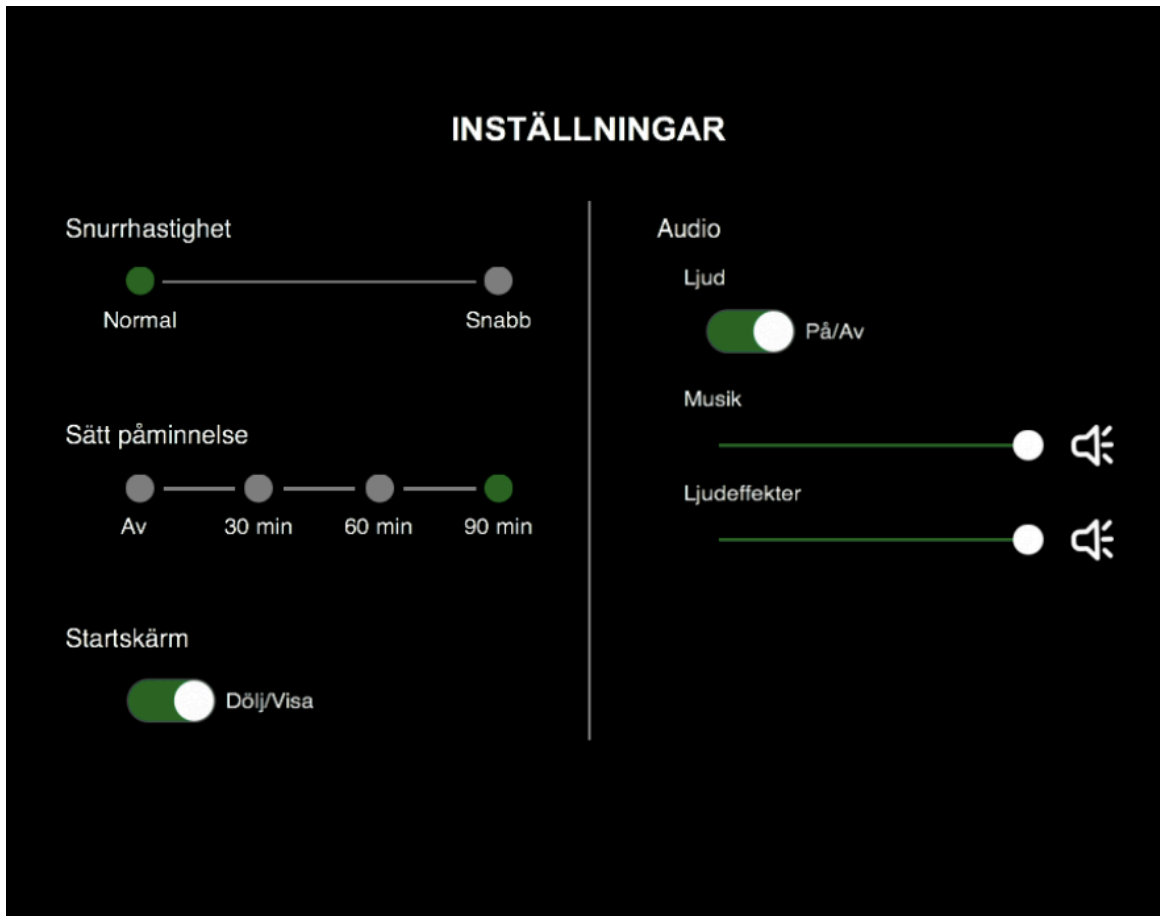
- Stoppa autospel när spelaren får en vinst som motsvarar ett förutbestämt vinstvärde.
- Stoppa autospel om saldot ökar med ett av spelaren angivet belopp.
- Stoppa autospel i gratissnurr-läge

Notera: Om du kopplas från under spelets gång, återgår alla autospelinställningar till standardvärden när du laddar om spelet. Standardvärdet för förlustgränsen är 0. Genom att stänga autospelmenyn återställs också standardvärdena.

Genom att klicka på hamburgerikonen för inställningar på huvudskärmen får spelaren tillgång till:

- Inställningsmeny
- Vinsttabellen
- Spelreglerna

Inställningsmeny



Med hjälp av inställningsmenyn kan spelaren:

- Växla mellan normal och snabb snurrhastighet
- Ställa in en tidsbestämd påminnelse (sk. 'Verklighetskontroll').
- Ange om startskärmen ska visas under laddning
- Stänga av ljudet
- Ändra ljudvolymen
- Ändra ljudeffektsvolymen

När du spelar i en mobil webbläsare har spelinställningarna också ett alternativ för att ändra riktningen av vissa element i användargränssnittet åt vänster, höger eller för centrerad vy. Detta inkluderar snurr-, insats- och autospel-knapparna i huvudskärmen, samt även en del element i inställningsmenyn.

5.0 Spelinställningar & föreskrifter

Aktuell tid

Spelklienten visar alltid aktuell tid (längst ned till vänster på skärmen). Tiden hämtas från spelarens dator- eller programklocka.

Verklighetskontroll

I det fall att operatören inte tillhandahåller denna funktion kan spelaren välja att ställa in en påminnelse var 30, 60 eller 90 minut från inställningsmenyn.

För att ställa in en påminnelse bör spelaren göra följande:

1. Klicka på hamburgerikonen för inställningar.
2. Inställningar, vinsttabell, spelregler och stängda ikoner dyker upp längst ned på skärmen. I mobilen är också hem- och ljudknapparna synliga.
3. Inställningsmenyn visas.
4. Under 'Ställ in påminnelse' kan spelaren välja ett av tre alternativ som finns tillgängliga (30, 60 och 90 minuter).
5. Spelaren klickar därefter på 'Stäng' för att återgå till spelet.
6. Om spelaren fortfarande spelar efter att det valda intervallet har uppnåtts, visas en popup med en textpåminnelse och det angivna tidsintervallet. Popup-rutan innehåller:
 - a. Ett meddelande om att valt tidsintervall för påminnelse har uppnåtts
 - b. En länk för att återvända till spelet
 - c. En länk för att lämna spelet

Ytterligare information

Följande processer kan omfattas av användarvillkoren för spelsidan:

- Process för hantering av oavslutade spelrundor.
- Tiden för när inaktiva spelsessioner avslutas automatiskt.

Vid funktionsfel i spelets hårdvara/mjukvara ogiltigförklaras alla påverkade spelinsatser och utbetalningar. Alla påverkade insatser betalas tillbaka.

6.0 Spelversioner

Dator

Spelets ID:	BookOfSouls
-------------	--------------------



Fig 1: Datorns spelskärm

Mobil (om annorlunda)

Spelets ID:	n/a
-------------	-----

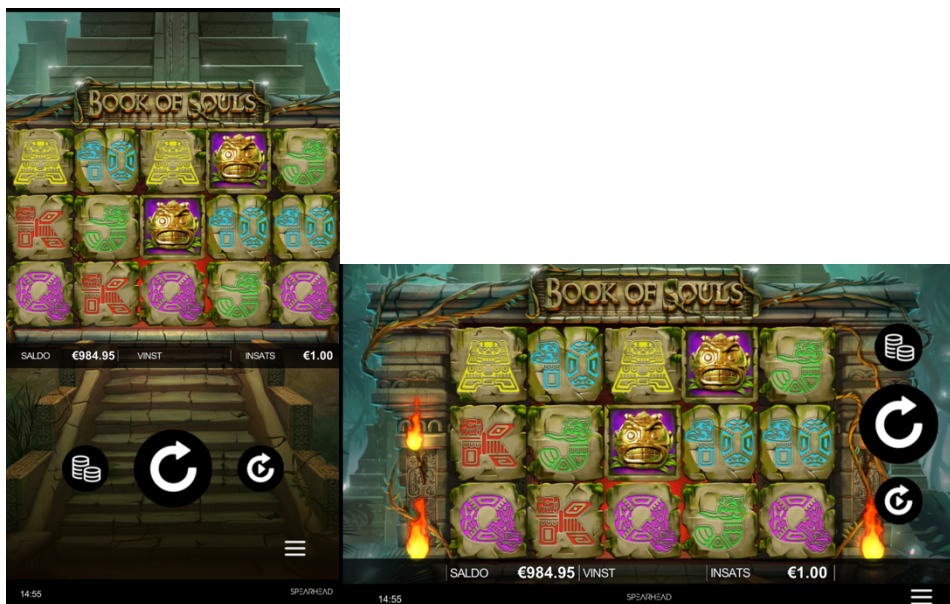


Fig 2 & 3: Mobila spelskärmar i porträtt- och landskapsvy

7.0 Matematisk modell

Antal hjul:	5
Antal mynt:	1
Antal vinstlinjer:	10
Myntbeteckningar	0.01, 0.02, 0.04, 0.05, 0.06, 0.08, 0.10 , 0.20, 0.50, 1.00
Minsta insats***	0.10
Maxinsats***:	10.00
Maxvinst/exponering***:	500 000
Volatilitet:	Hög

Demospel tillgängligt:	JA
------------------------	----

- Maxvinst/exponering är en fast gräns som bestäms av spelplattformen
- Ett valutavärde markeras med asterisker (***) bredvid bildtexten i alla tabeller.
- Värden i **fetstil** kan ändras av operatören.
- Understrukna värden och värden i **fetstil** är standardinställningar när det finns ett begränsat antal alternativ för en viss inställning.
- Alla valutavärden avser en valutamultiplikator på 1 som gäller för EUR, USD och GBP. För andra valutor kan en annan multiplikator användas. Till exempel: SEK har valutamultiplikator 10. Alla valutarelaterade värden multipliceras således med 10 för SEK. Dvs. 10 € = \$ 10 = £ 10 = SEK 100.
- För valörbaserade spel som video poker och spelautomater är den maximala vinsten baserad på maxinsatsen som avser mynt x linjer (händer) x maxvalör. Maxvalören aktiveras inte alltid av standardinställningarna så maxvinsten kan vara lägre än vad som anges.

Återbetalning konfigurationer

Standard	96.90 %
Alternativ #1	n/a
Alternativ #2	n/a
Alternativ #3	n/a

8.0 Teknisk information

Upplösning	1280x720
Bildförhållande	16:9, 4:3
Teknologi	JavaScript/HTML5
HTML5 canvas stöd	JA
WebGL stöd	JA
Webbläsare dator	JA
Webbläsare surfplatta	JA
Webbläsare mobil	JA

9.0 Ytterligare information

Översättningar av spelterminologi

Notera: Följande tabell gäller endast om du spelar på ett annat språk än engelska.

English Term	Translated Term
Wild	Wild
Free spin	Gratisnurr