



Regole del gioco e informazioni per:

BOOK OF SOULS™

VERSIONE:	0.6
DATA VERSIONE:	15/10/2018
CREATA DA:	Kevin Corti (Responsabile del Prodotto)
PROPRIETÀ DI	Kevin Corti (Responsabile del Prodotto)
APPROVATA DA:	Kevin Corti (Responsabile del Prodotto)

Riservatezza: **Proprietario**

Le informazioni contenute in questo Documento sono private e confidenziali. Salvo diversa indicazione o previa autorizzazione scritta degli amministratori, tutti i materiali, incluse le immagini, le illustrazioni, i disegni, le icone, le fotografie ed il materiale scritto che fanno parte di questo documento (collettivamente, i "Contenuti") sono protetti da copyright, marchi commerciali e/o altri diritti di proprietà intellettuale posseduti, controllati o concessi in licenza da Spearhead Ltd. I contenuti di questo Documento non possono essere riprodotti, pubblicati, distribuiti, esibiti, modificati o sfruttati in nessun modo e rimangono di esclusiva proprietà di Spearhead Ltd.

Log delle modifiche

Versione	Data	Chi	Riepilogo modifiche
0.4	24/7/18	KC	Aggiornamento per includere le funzioni del gioco
0.5	20/9/2018	KC	Aggiornamento per richiesta di certificazione
0.6	15/10/2018	KC	Tabella dei pagamenti modificata per il simbolo scatter (libro)

Indice

1.0 Scopo del documento	4
2.0 Regole del gioco	4
3.0 Linee di pagamento e tabella dei pagamenti	5
4.0 Funzioni del gioco	7
5.0 Impostazioni di gioco e normative	10
6.0 Versioni del gioco	11
7.0 Modello Matematico	12
8.0 Informazioni tecniche	13
9.0 Ulteriori Informazioni	13

1.0 Scopo del documento

Il contenuto di questo documento serve a descrivere con precisione la forma, le funzioni e le caratteristiche del gioco conosciuto come *Book of Souls*™.

2.0 Regole del gioco

Book of Souls™ ('BOS') è una video slot a 5 rulli che presenta la coraggiosa avventuriera, *Lara Jones*, contro il suo arcinemico, alla ricerca dell'antico Libro delle Anime dei Maya ed altri manufatti di valore.

Il gioco contiene sostituzioni jolly e free spin.

Il gioco si svolge con cinque rulli, con tre simboli visualizzati su ciascuno di essi e dieci linee di pagamento orientate da sinistra verso destra.

Il giocatore seleziona un livello di scommessa usando il pulsante del livello di scommessa sulla schermata principale del gioco.

Viene scommesso un gettone per ogni linea di pagamento. Il valore dei gettoni viene automaticamente impostato ad un decimo del livello di scommessa. Le combinazioni vincenti e i pagamenti vengono calcolati ed effettuati in base alla tabella pagamenti.

Le vincite delle linee di pagamento sono moltiplicate per il valore della puntata per linea. Le vincite simultanee o coincidenti su linee di pagamento diverse vengono sommate tra loro.

L'autoplay consente di giocare automaticamente il gioco per il numero di giri selezionato.

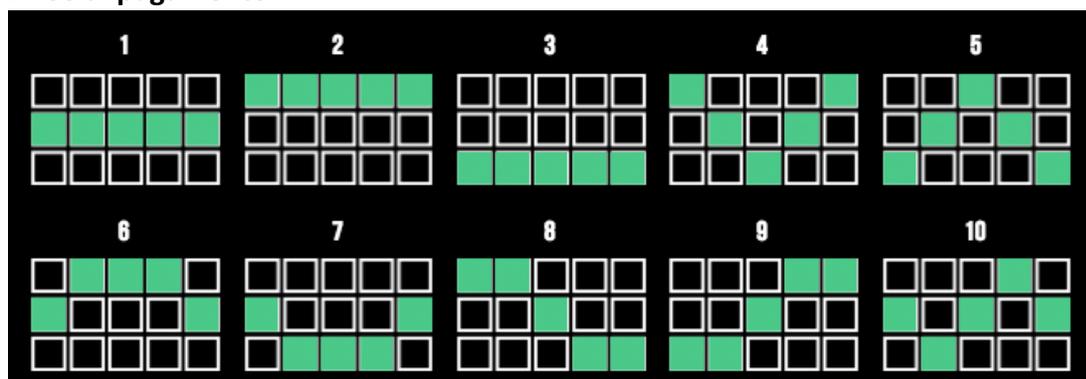
Funzioni del gioco

- Ci sono nove simboli regolari
 - 'Lara Jones'
 - 'Arcinemico'
 - Idolo d'Oro
 - Calendario Maya
 - Cinque simboli di carte (10, Jack, Donna, Re e Asso)
- Scatter:
 - 'The Book Of Souls' è un simbolo scatter.
 - Tre (o più) simboli BOS ottenuti in qualsiasi posizione sui rulli danno una vincita e 10 freespins.
- Jolly:
 - 'The Book Of Souls' è anche un jolly e come tale sostituisce tutti i simboli regolari per produrre la vincita di linea più alta possibile.
 - Il 'Jolly Serpente' è anch'esso un simbolo jolly, ma non compare sui rulli. Compare solo come simbolo che copre il simbolo sottostante durante i casuali 'Snake Spin'.
- Snake Spin:

- Questa funzione (solo nel gioco base) mostra su schermo una serie di serpenti animati prima dell'inizio della giocata. Quando i rulli si fermano, tra tre e dieci simboli vengono rimpiazzati da altrettanti Jolly Serpente. In quel momento vengono calcolate le vincite.
- Freespin:
 - Prima dell'inizio dei free spin, uno dei nove simboli regolari viene selezionato come simbolo bonus. I rulli gireranno normalmente e quando si fermeranno, se saranno visibili sufficienti simboli bonus, questi simboli bonus si espanderanno verticalmente su tutto il rullo e verranno valutati come scatter.
 - Non ci sono Snake Spin durante i free spin.
 - Si possono vincere altri free spin durante i free spin. Durante un qualsiasi free spin, tre Libri scatter aumenteranno il numero di free spin di dieci (finché non viene vinto il premio massimo). La vincita data dai Book of Soul viene pagata anche durante i free spin.
 - Lo stesso simbolo bonus viene utilizzato durante tutta la sessione di free spin e non viene selezionato di nuovo se vengono vinti free spin aggiuntivi.

3.0 Linee di pagamento e tabella dei pagamenti

Linee di pagamento



Le linee di pagamento sono orientate da sinistra verso destra

Tabella dei pagamenti

Simbolo	X2	X3	X4	X5
HP1 (Lara Jones)	10	100	1,000	5,000
HP2 (Arcinemico)	5	40	400	2,000
HP3 (Idolo d'Oro)	5	30	100	750
HP4 (Calendario Maya)	5	30	100	750
LP1 (Asso)	-	5	40	150
LP2 (Re)	-	5	40	150
LP3 (Donna)	-	5	25	100

Book Of Souls™ - Regole del gioco e informazioni

LP4 (jack)	-	5	25	100
LP5 (10)	-	5	25	100

Vincite su linea di pagamento: i gettoni vinti vengono moltiplicati per il numero di gettoni puntati per linea.

Vincite Scatter: i gettoni vengono moltiplicati per la puntata totale.

Simbolo	X3	X4	X5
Scatter/Jolly (Book)	2	20	200

Simboli

Ci sono un totale di undici simboli diversi in *Book of Souls™*:

- Lo scatter
- Il jolly
- Cinque simboli di alto valore
- Quattro simboli di basso valore

Simboli scatter e jolly

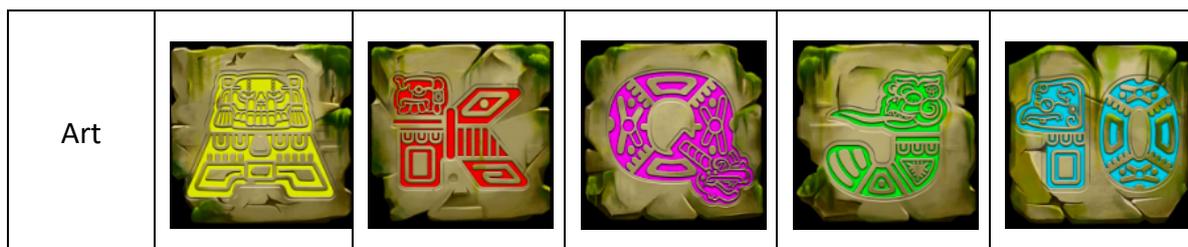
Simbolo	Scatter/Jolly	Snake Spin Jolly
Art		

Simboli di alto valore

Simbolo	HP1	HP2	HP3	HP4
Art				

Simboli di basso valore

Simbolo	LP1	LP2	LP3	LP4	LP5
---------	-----	-----	-----	-----	-----



4.0 Funzioni del gioco

Interfaccia Utente

La tabella seguente descrive il comportamento dei pulsanti dell'interfaccia utente nel gioco.

	<p>Pulsante Spin</p> <ul style="list-style-type: none"> - Clicca per avviare una partita con livello di scommessa e valore dei gettoni selezionati.
	<p>Pulsante Spin (durante la partita)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Disabilitato durante una giocata
	<p>Pulsante autoplay</p> <ul style="list-style-type: none"> - Clicca per aprire il menu a comparsa per l'autoplay
	<p>Pulsante autoplay (con autoplay attivato)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Il numero indica le partite automatiche rimanenti - Clicca per fermare l'autoplay

	<p>Pulsante di puntata</p> <ul style="list-style-type: none"> - Clicca per aprire il menu popup per selezionare la puntata
	<p>Menu Impostazioni</p> <ul style="list-style-type: none"> - Clicca per aprire le impostazioni, la tabella dei pagamenti e le regole del gioco
	<p>Pulsante audio</p> <ul style="list-style-type: none"> - Clicca per attivare/disattivare l'audio

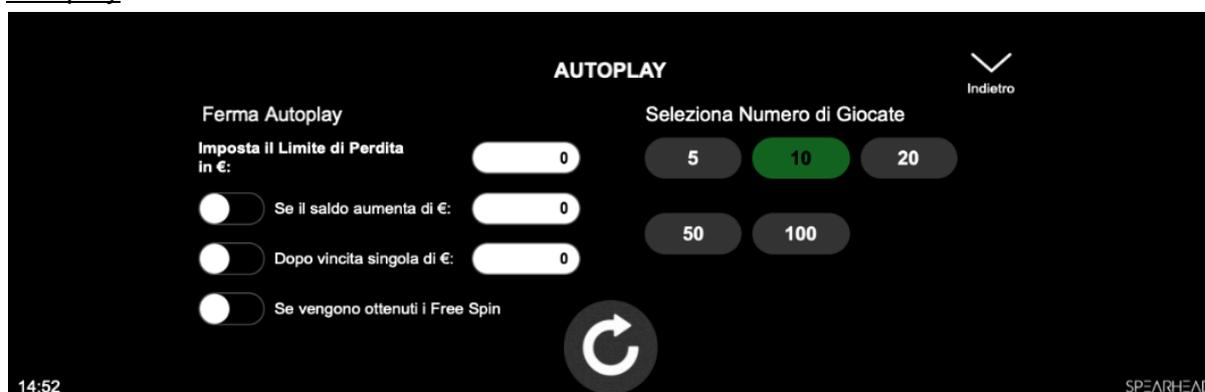
Menu a comparsa

Valore della scommessa



Il menu a comparsa del valore della scommessa mostra tutti gli importi disponibili per la scommessa. L'importo attualmente selezionato è evidenziato in verde. Se il giocatore clicca su un importo diverso, il menu viene chiuso e l'importo della scommessa appena selezionato verrà visualizzato nella schermata di gioco principale. Il giocatore può anche cliccare su "Indietro", per tornare alla schermata di gioco principale senza apportare alcuna modifica al valore della scommessa.

Autoplay



Il menu a comparsa dell'autoplay consente al giocatore di selezionare un numero di giri da giocare automaticamente. Per farlo, il giocatore clicca su una delle opzioni disponibili con diverse quantità di giri. Questa opzione verrà quindi evidenziata in verde. Il giocatore dovrà

poi impostare un limite di perdita (deve essere superiore o uguale alla puntata attuale) e quindi cliccare sul pulsante spin per confermare la scelta. Il menu verrà quindi chiuso ed il giocatore verrà riportato alla schermata di gioco principale, con l'autoplay attivo.

Il giocatore può anche scegliere di impostare delle condizioni opzionali per interrompere automaticamente l'autoplay. Queste includono:

- Ferma autoplay con una singola vincita di un valore stabilito dal giocatore.
- Ferma autoplay se il saldo aumenta dell'ammontare specificato dal giocatore.
- Ferma autoplay se vengono attivati i giri gratuiti.

Nota: se si viene disconnessi durante l'autoplay, quando il gioco viene ricaricato, tutte le impostazioni dell'autoplay torneranno ai valori predefiniti. Il valore predefinito per il Limite di Perdita è 0. Chiudere il menu autoplay ripristinerà i valori predefiniti.

Cliccando sull'icona delle impostazioni nella schermata di gioco principale, il giocatore può accedere:

- Al menu impostazioni
- Alla tabella dei pagamenti
- Alle regole del gioco

Menu impostazioni



Il menu delle impostazioni consente al giocatore di:

- Aumentare o diminuire la velocità di rotazione dei rulli.
- Impostare un promemoria a tempo (il "Controllo Realtà").

- Scegliere se la schermata iniziale deve essere visualizzata al caricamento oppure no.
- Disabilitare tutto il sonoro
- Cambiare il volume della musica.
- Cambiare il volume degli effetti sonori.

Quando si gioca in un browser per dispositivo mobile, le impostazioni del gioco includono anche un'opzione per modificare l'orientamento di alcuni aspetti dell'interfaccia utente per poterli visualizzare a sinistra, a destra o al centro. Tra gli elementi modificabili ci sono i pulsanti spin, livello di puntata e autoplay nella schermata di gioco principale e alcuni aspetti del menu a comparsa delle impostazioni.

5.0 Impostazioni di gioco e normative

Ora attuale

Il client di gioco mostra sempre l'ora corrente (nella parte inferiore sinistra dello schermo). Il tempo viene acquisito dall'orologio di sistema del computer o del dispositivo del giocatore.

Controllo realtà

Nel caso in cui l'operatore non fornisca questa funzionalità, il giocatore può scegliere di impostare un promemoria di 30, 60 o 90 minuti nel menu delle impostazioni.

Per accedere a questo, il giocatore:

1. Clicca/tocca il menu "impostazioni"
2. Le icone di impostazioni, tabella pagamenti, regole del gioco e chiudi appariranno su schermo. Su dispositivo mobile, saranno anche disponibili i pulsanti home e mute.
3. Clicca/tocca l'icona delle impostazioni.
4. Viene visualizzato il menu delle impostazioni a comparsa.
5. In "Imposta Promemoria", il giocatore può selezionare una delle tre opzioni disponibili (30, 60 e 90 minuti).
6. Clicca/tocca "Chiudi" per tornare al gioco.
7. Se il giocatore sta ancora giocando dopo aver raggiunto l'intervallo selezionato, viene visualizzato un avviso con un messaggio di testo e l'intervallo di tempo selezionato. L'avviso che compare contiene:
 - a. Avviso relativo al raggiungimento dell'intervallo di tempo selezionato
 - b. Link per tornare al gioco
 - c. Link per uscire dal gioco

Informazioni Aggiuntive

I seguenti processi possono essere soggetti ai termini e alle condizioni del sito di gioco.

- Il processo di gestione delle giocate non completate.
- Il tempo dopo il quale sessioni di gioco inattive terminano automaticamente.

In caso di funzionamento non corretto dell'hardware o del software di gioco, tutte le puntate e le vincite vengono annullate e le puntate piazzate saranno rimborsate.

6.0 Versioni del gioco

Desktop

ID del Gioco:	BookOfSouls
---------------	--------------------



Figura 1: Schermata di gioco su desktop

Dispositivo Mobile (se diverso)

ID del Gioco:	n/d
---------------	------------

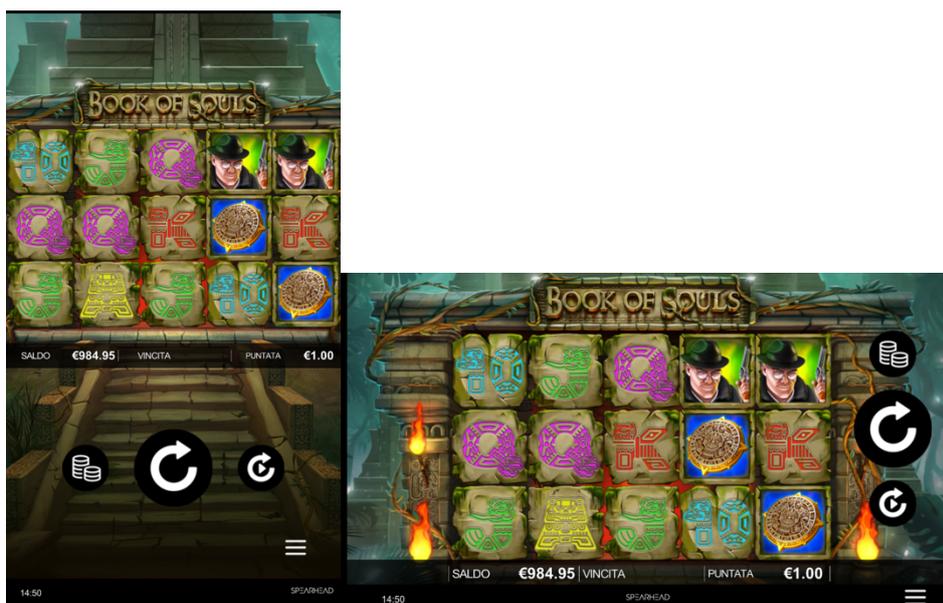


Figure 2 e 3: Schermata di gioco in verticale e orizzontale

7.0 Modello Matematico

Numero rulli:	5
Numero di gettoni:	10
Numero di linee di pagamento:	10
Valori dei gettoni:	0,01, 0,02, 0,04, 0,05, 0,06, 0,08, <u>0,10</u> , 0,20, 0,50, 1,00
Puntata Minima***:	0,10
Puntata Massima***:	100,00
Esposizione massima***:	500,000
Volatilità:	Alta
Disponibilità del gioco demo:	Sì

- L'esposizione massima è un limite massimo di vincita imposto dalla piattaforma di gioco
- Un valore di valuta è contrassegnato da asterischi (***) accanto alla didascalia in tutte le tabelle.
- I valori in **grassetto** possono essere modificati dall'operatore.
- I valori sottolineati e in **grassetto** sono le impostazioni predefinite quando c'è un numero limitato di opzioni per un'impostazione.
- Tutti i valori di valuta si riferiscono a un moltiplicatore di valuta uguale a 1 che è valido per EUR, USD e GBP. Per le altre valute, potrebbe essere utilizzato un altro moltiplicatore. Per esempio: La Corona Svedese (SEK) ha 10 come moltiplicatore di

valuta. Pertanto, tutti i valori relativi alla valuta dovrebbero essere moltiplicati per 10 per essere validi per la Corona Svedese. Quindi, 10€ = 10\$ = 10£ = 100SEK.

- Per i giochi basati sui valori dei gettoni come i video poker e le slot machine, la vincita massima si basa sulla puntata massima, che è pari a gettoni x linee(mani) x valore massimo dei gettoni. Il valore massimo dei gettoni non è sempre attivato per impostazione predefinita, di conseguenza la vincita massima possibile potrebbe essere inferiore a quella indicata.

Configurazioni di Ritorno al Giocatore

Predefinito	96,90%
Alternativa 1	n/d
Alternativa 2	n/d
Alternativa 3	n/d

8.0 Informazioni tecniche

Risoluzione Nativa	1280x720
Proporzioni Native	16:9, 4:3
Tecnologia	JavaScript / HTML5
Supporto per canvas HTML5	Sì
Supporto WebGL	Sì
Browser per Desktop	Sì
Browser per Tablet	Sì
Browser per Smartphone	Sì

9.0 Ulteriori Informazioni

Traduzioni della Terminologia di Gioco

Nota: la tabella che segue si applica solo se si gioca in una lingua diversa dall'inglese.

Termine Inglese.	Termine Tradotto
Wild	Jolly
Freepin	Freepin